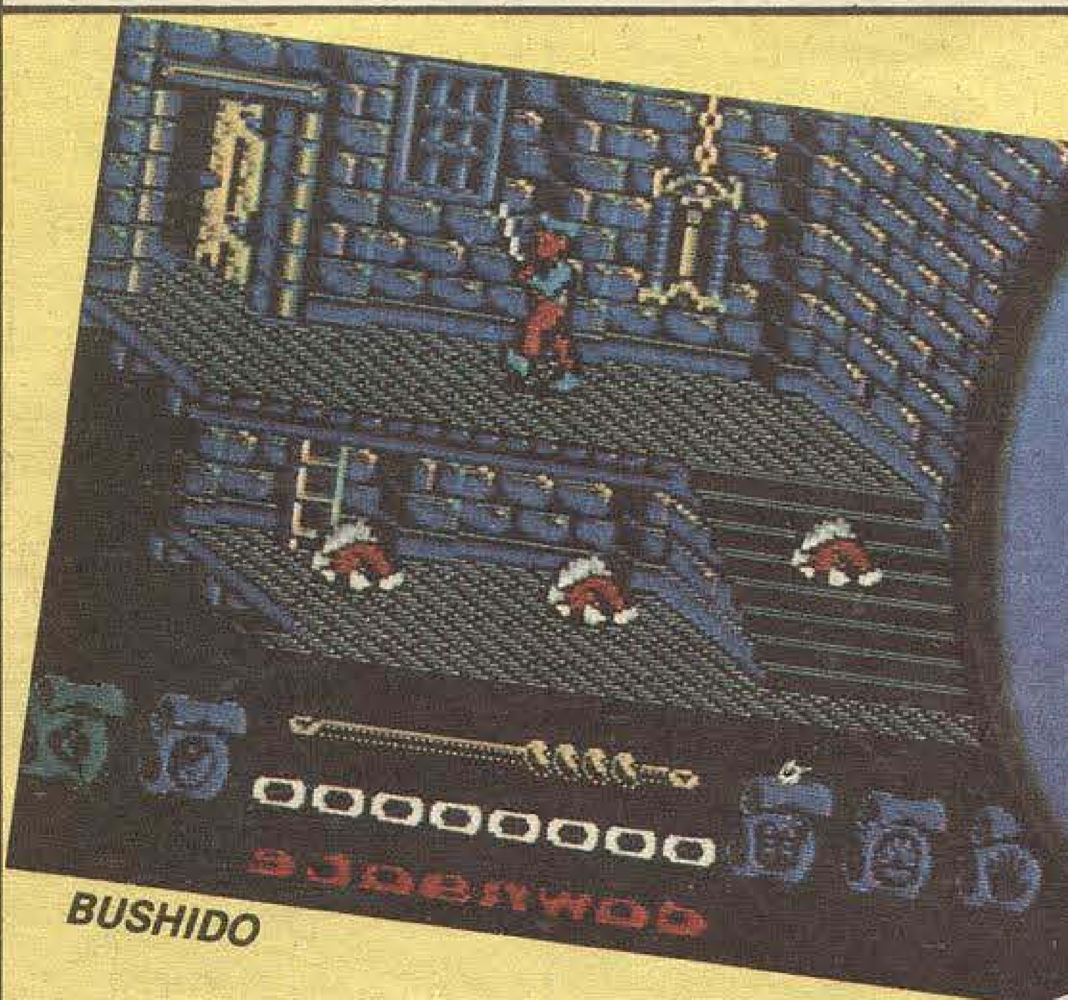
GAME
COMMODORE Magazin
BILAGA

BILAGA TILL DATORMAGAZIN Nr 16 1989

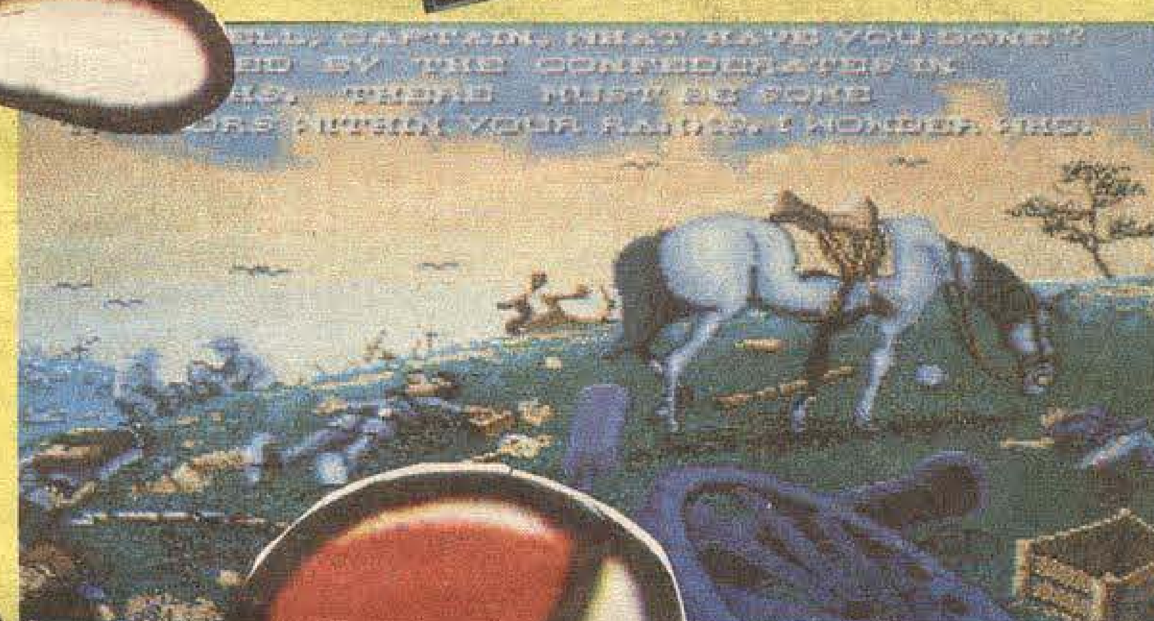
36 Sidor


BUSHIDO

Moonwalk Michael Jacksons NYA SPEL

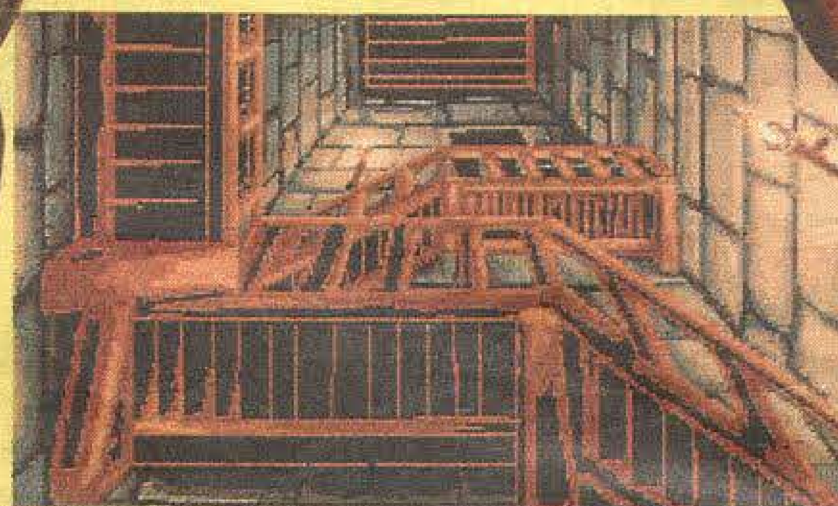


SEUCK


NORTH & SOUTH



NORTH & SOUTH


OOZE

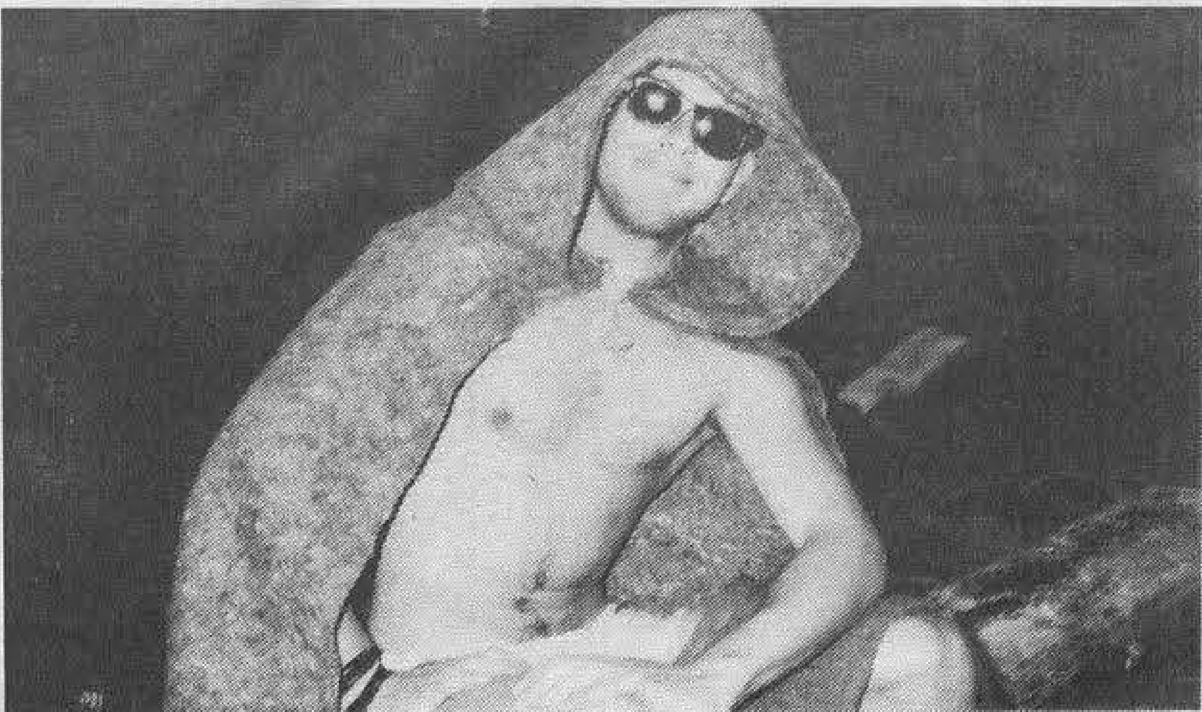
DYNAMITE DUX

I DETTA NUMMER

STOR JOY-STICKTEST

563-16

Detta är Game Squad!



Tomas Hybner

Ålder: 19
Yrke: Spelredaktör
Bor: Vällingby, Stockholm
Dator: Amiga, C128, Plus/4
Favoritspel: 1. Rally Speedway (Arkad) 2. Elite (Simulator) 3. Populous (StrategiArkad?)

Tompis har varit med sedan urminnes tider. När han inte arbetar intensivt utstår han all världens plågor från den övriga fasta redaktionen.

Tomas är den som bäst har kläm på spel. På hans rum finns allt inom räckhåll...

Dessutom har han en fast spalt i tidningen Okej. Han är tycker bäst om läsare som skickar in Pernod, Cola, klass III-öl, och vykort på flickor som är barfota över hela kroppen.



Andreas Reuterswärd

Ålder: 20
Yrke: Studerande
Bor: Helsingborg
Dator: Amiga

Andreas har sedan starten av SÄK varit dess ordförande men har börjat vackla i sin position under den senaste tiden då han varit mycket upptagen med sitt studerande. Många kanske kommer ihåg det reportage vi hade om honom och SÄK för något år sedan...

Andreas stora intresse är rena textäventyr i stil med Infocoms gamla spel. Den nya sortens äventyrsspel från bl a Sierra On-Line och LucasFilm Games ger han inte mycket för.



Magnus Reitberger

Ålder: 19
Yrke: Studerande
Bor: Skärholmen, Stockholm
Dator: C64
Favoritspel: 1. Gunship (Simulator) 2. F-16 Falcon (Simulator) 3. International Karate + (Arkad)

Magnus dök upp under vår jakt på recensenter. Felet med Magnus är att han känner Björn Knutsson och de har likartad humor.

Utmärkande drag är hans stora lager med historier och ordvitsar som han pytsar ut under sina uppskattade besök på redaktionen. I vissa fall förgyller de tillvaron men...

Magnus pluggar historia och letar jobb som diktator eller fältherre som han troligen helst vill bli.

Magnus hör till den lilla gruppen människor som kan och vill spela strategispel men han tycker också om rena arkadspel. Magnus är garanterat bäst på att såga spel. Han syns oftast med en plastpåse med en bok i.



Jan Åberg

Ålder: 21
Yrke: Studerande
Bor: Lund
Dator: C64
Favoritspel: 1. Enchanter (Äventyr) 2. Lether Godesses of Phobos (Äventyr) 3. Pool of Radiance (Rollspel)

Jan är ännu en SÄK-anhängare. Första kontakten med Jan var genom hans äventyrsspel, Werner's Quest. I två år har han lovat skicka lösningen, men den kom bort i den övre vänstra byrålådan hemma i Blekinge för länge sedan. Jan är rollspelsfantaskt. Dessutom överträffar han Magnus Reitberger i fråga om ordvitsar.

Jan pluggar i Lund och hans största idol är Akke Dahlman på Radio Blekinge.



Christer Rindeblad

Ålder: 35
Yrke: Chefredaktör
Bor: Stockholm
Dator: C128, Amiga
Favoritspel: 1. Torture Dungeon (våld), 2. Mein Kampf (shoot em up) 3. Mutant yuppies from outer space (vaporware)

Christer tillhör inte GameSquad, men han vill gärna vara med på bild...

Pekka Hedqvist

Ålder: 21
Yrke: Testredaktör
Bor: Hägersten, Stockholm
Dator: Amiga, C64
Favoritspel: 1. Elite (Simulator) 2. Starglider II (Simulator) 3. Rally Speedway (Arkad)

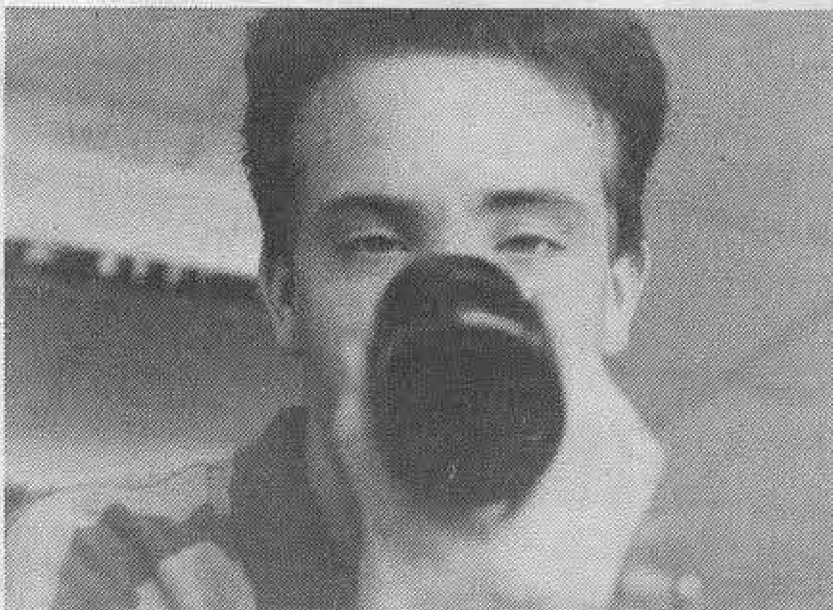
■ "Röjkykarn" tillhör det ursprungliga Game Squad-gänget men försvann i ungefär ett år när han gjorde lumpen. Nu är han tillbaka med nya krafter som fast anställd på tidingen. Egentligen är det inte spelrecensioner Pekka ska syssla med. Men eftersom han jämt och ständigt är så hejdlöst spelsugen kan man inte låta bli att låta honom recensera spel.



Pekka före Game Squad



Pekka efter Game Squad



Pezen efter den misslyckade näsoperationen*

Johan Pettersson

Ålder: 19
Yrke: Studerande
Bor: Vällingby, Stockholm
Dator: Amiga
Favoritspel: 1. Gunship (Simulator) 2. SimCity (Strategi) 3. Rally Speedway (Arkad)

Johan är en av de få som varit med sedan starten 1986. Han har också varit med i datorvärlden sedan 82.

Kännetecknande för Pettersson, eller Pezen som han kallas, är att det krävs en mycket stor kork och en slägga eller djup sömn för att han ska vara tyst.

Han har dessutom gått igenom skolan tillsammans med Tomas Hybner från 4:e till 9:e årskurs. Han hatar att motionera och programmera klart sin "spellcheck". Pezen har en hund som överlistar Johan och käkar upp hans kvällsmackor med jämna mellanrum.

Magnus Friskytt

Ålder: 18
Yrke: Studerande
Bor: Södertälje
Dator: Amiga
Favoritspel: 1. SimCity (Simulator)2. Populous (StrategiArkad) 3. King of Chicago (StrategiArkad)

För något år sedan sökte vi nya recensenter genom annonser i tidningen. Magnus är ett resultat av det sökandet. Kännetecknande för denne Magnus är att han är raka motsatsen till Johan Pettersson. Han är den absolut mest tystlåtna och försiktiga spelrecensent tidningen har.

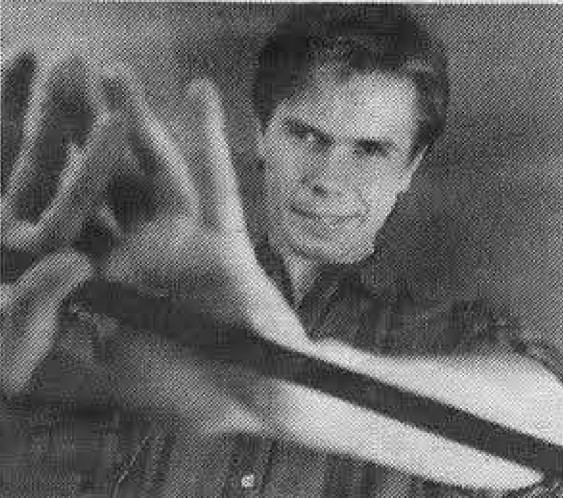
Magnus favoritspel är spel med lite mer tyngd i.

Johan Birgander

Ålder: 18
Yrke: Studerande
Bor: Helsingborg
Dator: Amiga
Favoritspel: 1. Enchanter (Äventyr) 2. Leather Godesses of Phobos (Äventyr) 3. Lurking Horror (Äventyr)

Johan Birgander tillhör Svenska Äventyrsklubbens gäng testare. Han fick börja recensera Amigaäventyr tack vare det att Andreas Reuterswärd inte hade mycket tid.

I SÄK har herr Birgander hand om recensionsavdelningen i medlemstidningen.



Hans Ekholm värjer sig...

Erik Engström

Ålder: 16
Yrke: Studerande
Bor: Sollentuna
Dator: C64
Favoritspel: 1. Rally Speedway (Arkad) 2. Tetris (Arkad) 3. Ghost'n'Goblins (Arkad)

En dag stod han bara här och ville ha jobb. Trots att han har erfarenhet av tidningar som Hemdator Nytt som han skrivit för tidigare fick han börja som spelrecensent i somras.

Erik hör definitivt till de yngre i Game Squad men också till de mer erfarna i och med att han jobbat som spelrecensent tidigare.

Hans favoritspel är arkadspel.

Mathias Thinsz

Ålder: 15
Yrke: Studerande
Bor: Vallentuna
Dator: Amiga

Mathias hittade vi på HK Electronics där han sommarjobbade under kristiden då vi hade väldigt få recensenter.

Han är den garanterat yngste Game Squad-medlemmen fysiskt sätt. Psykiskt sett hör han förmodligen till en av de äldre.

Han är dessutom mycket kreativ som säkert skulle kunna ställa till både det ena och det andra om han bara ville.

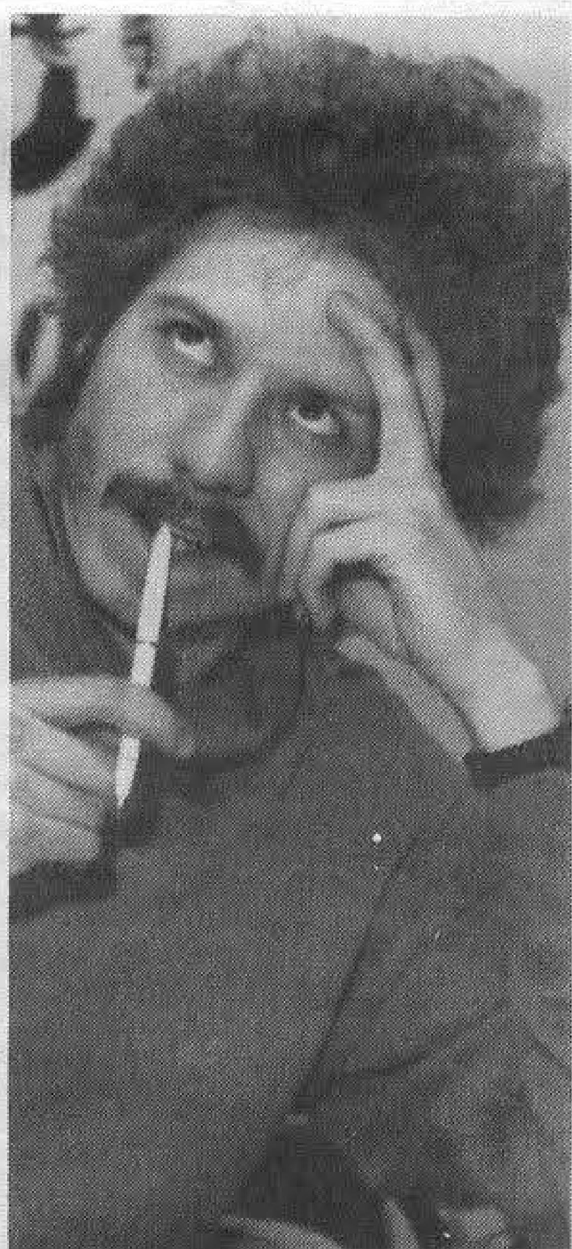
Hans Ekholm

Ålder: 22
Yrke: Värnpliktig
Bor: Rönninge
Dator: Amiga, C64

Hans recenserar strategispel. Han tycker om de flesta med blir inte överimpad av stora kampanjer. Han föll inte för Universal Military Simulator exempelvis.

Dessutom har han ett inbyggt "filter" mot spel från Amerikanska inbördeskriget.

Just nu ligger han i lumpen i Karlskrona och kommer att göra så ett tag till (stackars pöjk). Under normala omständigheter konstruerar han säkerhetssystem åt större företag.



Sten har inte tänkt klart.

Sten Holmberg

Ålder: 29 år (jistanes)
Yrke: Systemman
Bor: Norrköping
Dator: C128
Favoritspel: 1. Leather Godesses of Phobos (Äventyr) 2. Hollywood Hijinx (Äventyr) 3. Planetfall (Äventyr)

Sten Holmberg tillhör liksom resten av äventyrsrecensenterna SÄK.

Sten är eller borde vara ambassadör för Infocom i Sverige. Så fort han får tillfälle säger han "Steve Meretzky" eller namnet på någon annan Infocomanställd. Sten är säkert den ende i landet som skulle kunna skriva en hel tidning varje månad om detta Bostonföretag.

Sten tycker om att se IFK Norrköping spela fotboll och lyssna på obskyr 60-tals rock och spela bridge...

INNEHÅLL

SPELDIVERSE:

C64 Spel:

Amiga Spel:

Äventyr & Strategi:

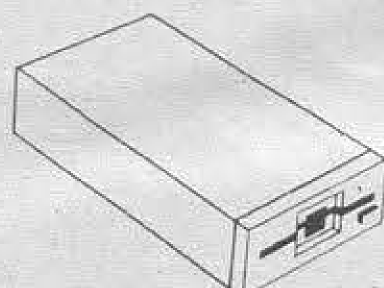
GOTHIA DATA

031-160510

Skrivare

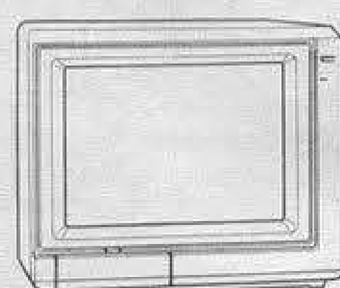
1.995:—





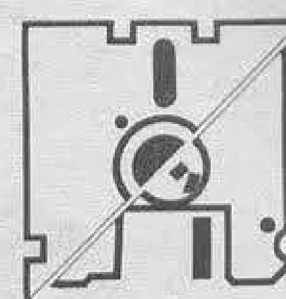
Amiga

949:—



Monitorer

2.995:—



Disketter

3.90

Star LC 10....................2595:-
Star LC 15....................4995:-
Star LC 10 färg...............3295:-
Star LC 24-10 superskrivaren...4195:-
Star LC 24-15.................6995:-
DP 160 (160t/s nlq etc.).......1995:-
Citizen 120D..................2195:-
NEC P2200.....................4195:-

Printerstativ 2 delar..........149:-
Printerpapper 1000st i väska....169:-

Färgband

ATARI 1029......................69:-
CITIZEN 120D/180E...............79:-
CITIZEN LSP 10..................65:-
COMMODORE MPS 801...............69:-
COMMODORE MPS 802/VIC 1526.......69:-
COMMODORE MPS 803...............69:-
COMMODORE MPS 1000.............. 65:-
COMMODORE MPS 1230..............79:-
COMMODORE MPS 1200..............79:-
COMMODORE MPS 1500C SVART.......169:-
COMMODORE MPS 1500C FÄRG........185:-
COMMODORE 4022..................65:-
COMMODORE 4023P.................69:-
EPSON RX80, FX85, LX800.........65:-
EPSON LX80,LX90,GX 80...........65:-
EPSON LQ500, LQ850..............89:-
MANNESMANN-TALLY MT80/81........ 69:-
NEC P 2200......................99:-
PANASONIC KX-P1080,81,82,83.30...89:-
PANASONIC KX-P110i,1090,91,92....89:-
PANASONIC KX-P1592,93,95,1124....89:-
SEIKOSHA GP 500, GP 550.........89:-
SEIKOSHA SP 180/800/1000/1200....89:-
STAR LC 10 / LC 15..............79:-
STAR LC 10 FÄRG................119:-
STAR LC 24-10..................119:-

Övrigt

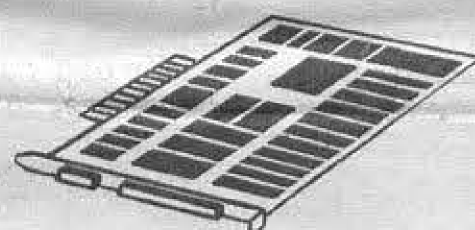
Printerkabel (Ami,Ast,IBM etc)...79:-
Switch box (2in-1ut)...........299:-
CBM 64-Scart TV/Monitor.........179:-
AMIGA-Scart TV/Monitor..........179:-
ATARI ST-Scart TV/Monitor.......179:-
2 Joysticks,möss etc - 1port.....79:-
Förlängningskabel Joystick 3m....79:-
Midikabel 1.2m..................39:-
Midikabel 5m....................59:-

Dammskydd

Commodore 64 (angiv modell).......79:-
Atari (Angiv modell).............99:-
Amiga 500........................99:-
Skrivare (angiv modell stående)..129:-
Monitor 14" (1084,8833 etc.......179:-
Monitor 12" (Atari SM etc.)......159:-

Helt Amiga 1010 kompatibel.
Kvalitetstestad, on/off knapp,
vidareport för fler drivar,
Japansk drive mekanism.........949:-

Diskdrive 5.25" Citizen........1495:-
Hand scanner 400dpi...........2995:-
A4-scanner, printer...........6995:-
Midi interface (5 portar)......399:-
Midikabel 1.2m..................39:-
On/Off knapp Amigadrive.........129:-
Ersättningsmus.................349:-
Digitaliseringsbord...........2995:-
Sampler stereo.................699:-
Sampler mono...................329:-
Genlock.......................3995:-
Videodigitizer................1195:-
Eprombrännare.................1395:-
Commodore 1010 Amigadrive......1295:-
Amiga 500 med RF modulator, musmatta,
2 joysticks, 2 pd disk.Eng.....4995:-



1195:—

Minnesexp.

512kB minnesexpansin 100% A501 kompatibel. Klocka, kalender och batteribackup finns som standard.
Julklappspris..................1195:-
Som ovan 2MB intern............3995:-
Vi har fler Minnesexpansioner:
Kontakta oss för pris på populerade och opopulerade till A500,1000,2000.

Försäljnings och Leveransvilkor.

Vi levererar omgående ifrån lager, ca: 1 vecka, i undantagsfall kan längre leveranstid förekomma. Vi ber er att beställa i god tid före Jul, så att vi hinner med alla order.
Vårt motto: Nöjda kunder kommer tillbaks, och det gör vi inga avkall på.
Ett års garanti är en självklarhet, så även 14 dagars full returrätt.
Ni betalar frakten vid retur.
Expiditonsavgift om 19.90 tillkommer varje order oavsett ordervärde.
Verklig frakt enl postens taxa tillkommer. Moms ingår i alla priser.

GOTHIA DATA
BOX 11410
404 29 GÖTEBORG

TEL: 031 16 05 10
DYGNET RUNT.

PHILIPS 8833 en riktig kvalitetsmonitor RGBI, Scart, Stereo.....2995:-
Commodore 1084.................2995:-

Monitorstativ 12"...............179:-
Monitorstativ 14"...............195:-
Monitorfilter 14" inga reflexer..179:-

Atari

Extra drive Citizen 3.5".......1095:-
Extra drive Citizen 5.25"......1495:-
Ersättningsmus..................366:-
Sampler........................695:-
Handscanner 400dpi.............2995:-
A4 scanner printer.............5995:-
Vidio digitizer................1295:-
Midikabel 5m....................59:-



64

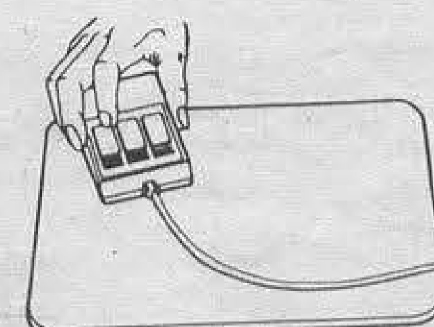
Databandspelare med enkel tonhuvudsinställning "LOAD IT" liknande.
Ett måste för alla C64:a ägare.
INTRODUKTIONSPRIS..............295:-

Diskdrive (100% 1541 komp.)....1395:-
Motherboard (3 portar).........299:-
Bandspelare typ C2N 1531....... 198:-
Kassettkopieringsinterface......149:-
Resetknapp......................59:-
Midi interface.................399:-
Ljuspenna med program Stack.....299:-
Pro sound designer 64a sampler..399:-
The Final Cartridge III.........366:-
Power Cartridge................249:-
Expert Catridge 3.2R............388:-
Commodore 64 med bandspelare, 2st Joysticks, Power cartridge, resetknapp, spel..................1995:-

Disketter No name Dubbelsidiga.
Förpackade i paket om 10st med ettiketter och skrivskydd
Pris per st, vid köp av minimum:

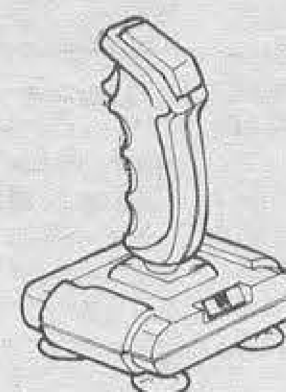
Format.	10st	50st	100st	500st
3.5"	9.90	9.40	8.80	7.95
5.25"	4.90	4.60	4.30	3.90

Rengöringsdiskett 3.5"............59:-
Rengöringsdiskett 5.25"...........49:-



49:—

Musmatta........................49:-
Mushållere......................39:-
Diskettklippare 5.25"............49:-
Diskettbox för 40st 3.5" lås......69:-
Diskettbox för 80st 3.5" lås......89:-
Diskettbox för 50st 5.25" lås....69:-
Diskettbox för 100st 5.25" lås....89:-



Joysticks

49:—

Pilotratt (joystick) typ MAXX...444:-
Joystick Attack VG200AQ........119:-
Joystick Attack VG620AQ.........99:-
Joystick Quickshoot II Turbo....159:-
Joystick Turbo Jr...............49:-

---------------------------Klipp här---------------------------

O R D E R S E D E L

Ant. Benämning. a'pris.

.1.. Katalog 1.90 kommer i Januari. 0.-

MOMS INGÅR!!

PLATS FÖR FRIMÄRKE

Namn..............................

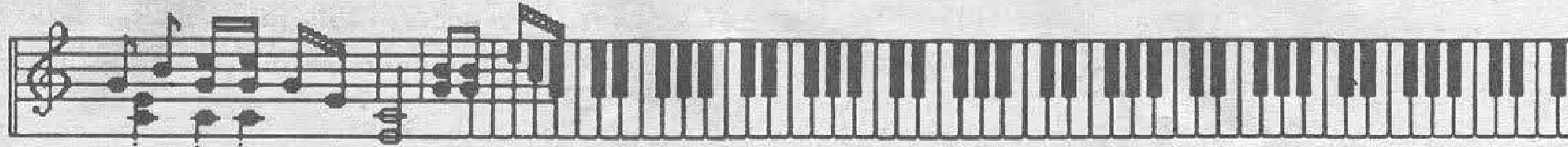
Adress.....................Tel........

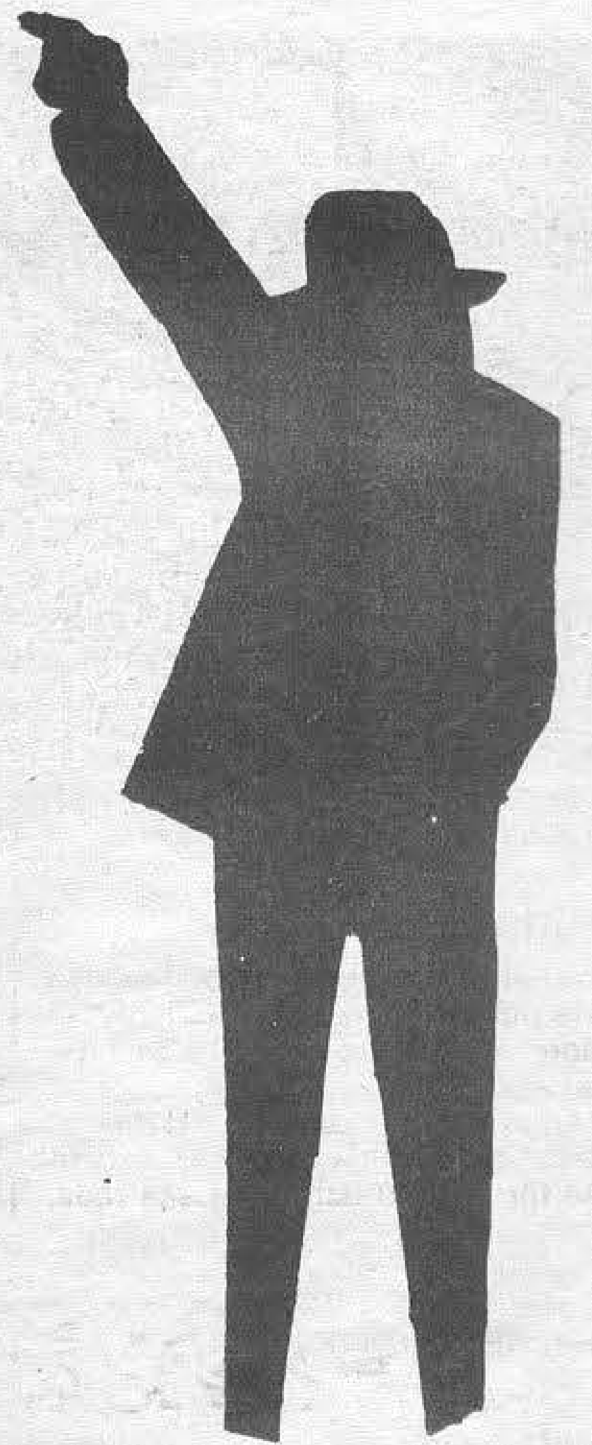
Postadress........................

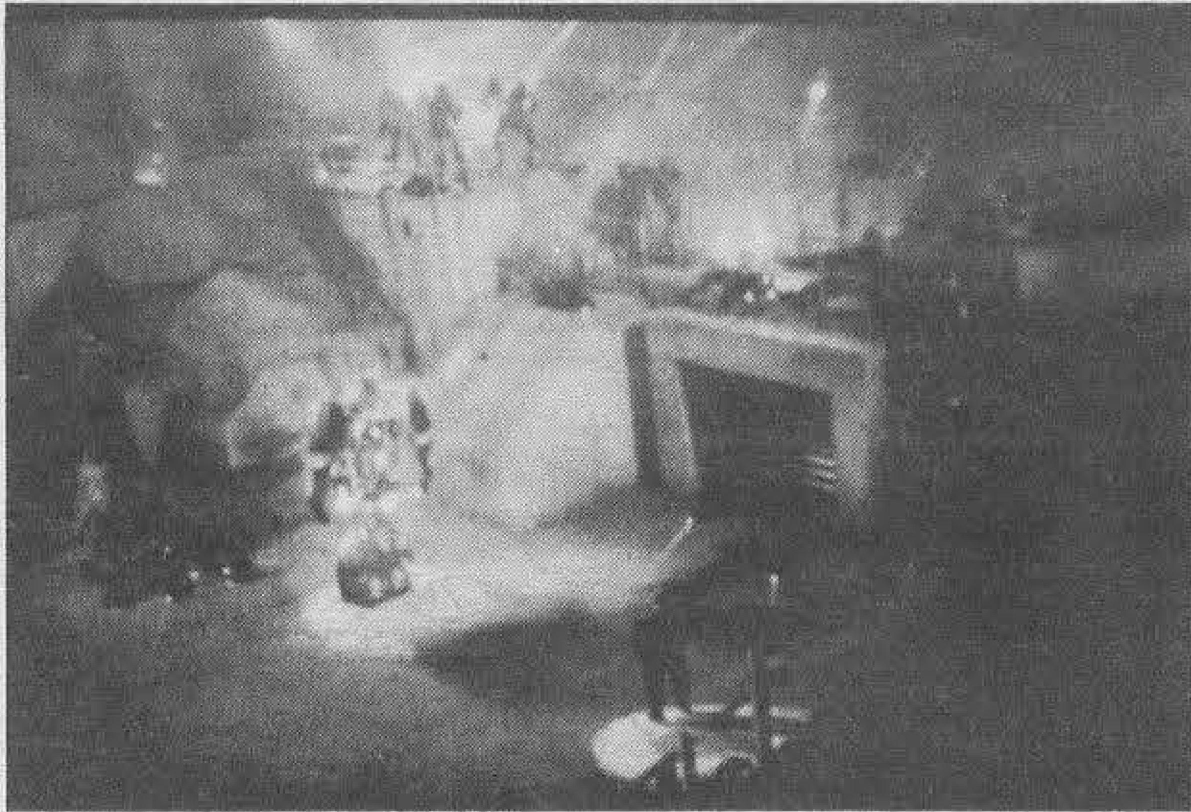
GOTHIA DATA
BOX 11410
404 29 GÖTEBORG

DM 16/89

MOONWALKER













I dagarna slår den ner som en bomb i datorbutikerna.

Det handlar förstås om ett av de mest spektakulära spel denna julhandel kan bjuda på — nämligen US Golds datorspel MOONWALKER baserad på Michael Jacksons film med samma namn.

Datormagazin kan exklusivt för Sverige presentera bilder från spelet!

US Gold började sin lansering av spelet Moonwalker för ett år sedan med en eggande videotrailer. I den visade man snuttar ur Michael Jacksons film samt berättade under dramatiska former hur bra allt säljer som Michael Jacksons namn. Sedan dess har budskapet hamrats in hos Europas spelimportörer: här har ni 1989 års julhit!

Matchningen av Moonwalker följs också upp med T-shirt, affischer och allt annat som kan sälja ett spel. Allt med förhoppningen att landets datorspelare ska följa mottot:

- You've read the book
- You've seen the film
- Now Moonwalker is about to hit your computer screen — right between the eyes!

Som film betraktad är Moonwalker överspelad. Den blev en flopp på biograferna och klarar si så där i videobutikerna. Boken har knappast synts till i Sverige.

Vilka kvaliteter spelet har är svårt att uttala sig om. Hittills har US Gold bara presenterat skärmbilder. Utifrån dessa kan man säga att grafiken verkar imponerande. US Gold utlovar också riktig pulserande Michael Jackson musik.

Utifrån reklammaterial kan man uttyda att du själv spelar rollen som Michael Jackson vilket innebär att du precis som Michael i filmen blir jagad, beskjuten, försvarar dig, idkar kapplöpning med en hi-tech Stratos car och får uppleva transformering till en silver robot.

Det kan innebära vad som helst i praktiken. Och precis som reklamen för Moonwalker, it's written in the stars, hur bra spelet egentligen är. Vi hoppas komma med en recension i nästa nummer av Datormagazin. Och den dyker upp i kiosken redan om 14 dagar, så du behöver inte vänta länge. Skriv upp Moonwalker på önskelistan till tomten så länge, bara utifall...

Christer Rindeblad

PREVIEW

David Wolf

■ Dynamix håller på med en ny typ av spel till Amigan. Spelet innehåller totalt ungefär 400 digitaliserade bilder.

Bilderna till spelet är bland annat tagna i en studio de byggt upp enkom för ändamålet.

Spelet går ut på att man som agenten David Wolf ska ställa saker och ting till rätta. Det som är fel är att ett attackflygplan av högsta teknologi blivit stulen samt att en flygplansmekaniker saknas.

I spelet finns också 3D flygsimulatorer som man får köra med jämna mellanrum.

Spelet släpps under 1990 till Amiga.

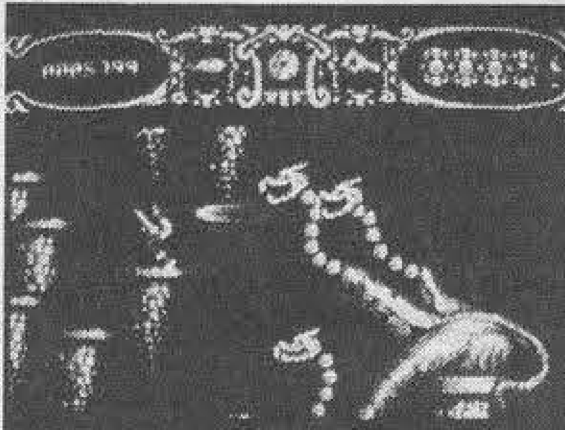
Programmerare sökes!

■ Det engelska spelföretaget System 3 som är mest kända för Lasr Ninja spelen söker folk att utöka sitt team med.

Folket de söker är programmerare och grafiker på frilansbasis eller som fast anställda.

Är du intresserad och tror att arbetet vore något för dig ska du kontakta Doug Hare på telefon 00944-1-866 5692, Faxnumret är 00944-1-866 8584.

Du kan också skicka demos eller teckningar till samme man på adress: System 3, Blenheim House, Ah Hill Drive, Pinner, Middx. HA5 2AG, England.



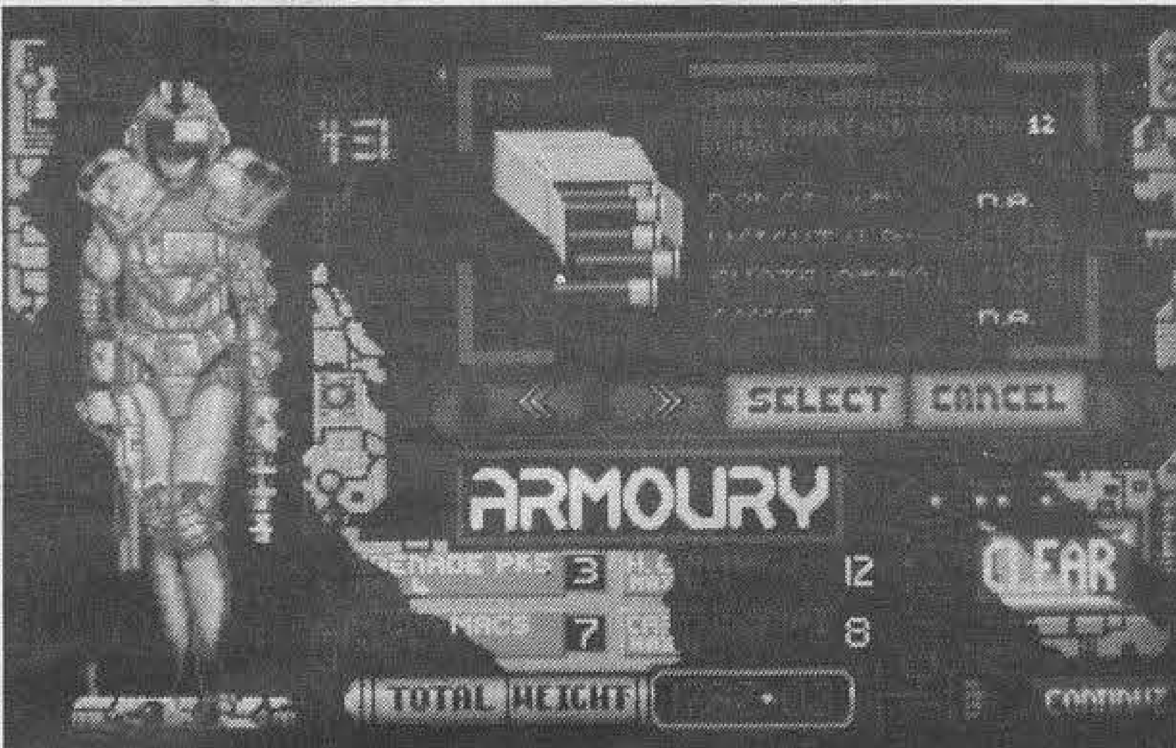
Myth — Vad System 3 gör efter Last Ninja spelen...

MYTH

■ I System 3:s Myth tas du långt tillbaka i tiden för att stoppa guden Dameron. Han ställer till allmän kaos och oreda samt att han är mycket ond. I spelet tas du genom de olika mytologierna, bland andra de grekiska och fornnordiska.

Fyra inladdad delar måste du ta dig igenom för att klara det plattformsspelsliknande Myth. Längs vägen kan du också plocka upp en del kraftfulla vapen och en hel del andra användbara prylar.

Spelet släpps i december till C64 och i Januari till Amiga och Atari ST.



Soldier 2000 — Artronic kommer med krigsspel i framtidsmiljö.

Soldier 2000

■ Före detta Cascade Games nu kallade Artronic kommer inom kort med ett nytt spel kallat Soldier 2000. Spelet går ut på att du är soldat någon gång i framtiden.

Du ska utföra fem uppdrag åt din arbetsgivare och till din hjälp har du det som finns i framtidens vapenarsenal.

Själva spelet innehåller både 2D och 3D grafik. Det innehåller också flerplans parallaxscroll och flerspelarlägen.

Spelet är släppt till Atari ST men kommer snart till Amiga också.

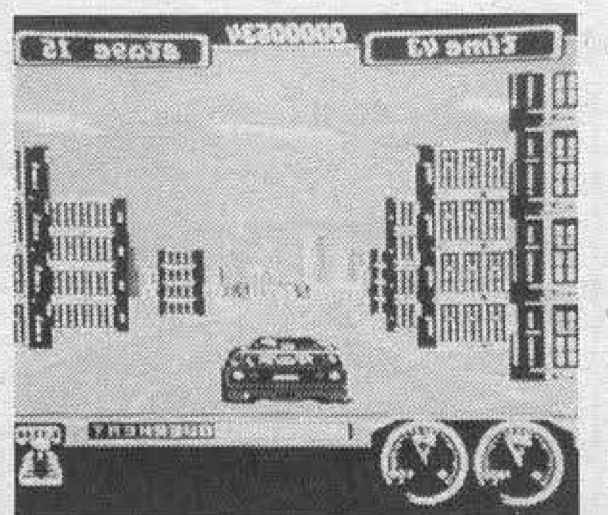
Turbo OutRun

■ U.S.Gold planerar att göra spel av Segas uppföljare till Out Run. Spelet kallas Turbo Out Run. Spelet innehåller bättre bil, längre vägar och är i stort sett snabbare.

I spelet finns dag och nattid samt att du kan ändra din Ferrari F40 så att den bäst passar dig.

På vägen stöter du förutom en massa söndagsåkare också på poliser och folk som försöker stoppa dig i din färd. Om inte det räcker till för att distrahera dig hardu dessutom din flickvän bredvid dig i bilen också. Värre än att köra full!

Spelet släpps i december till Atari ST, Amiga och C64.



Turbo OutRun — U.S.Golds kommande uppföljare till OutRun.



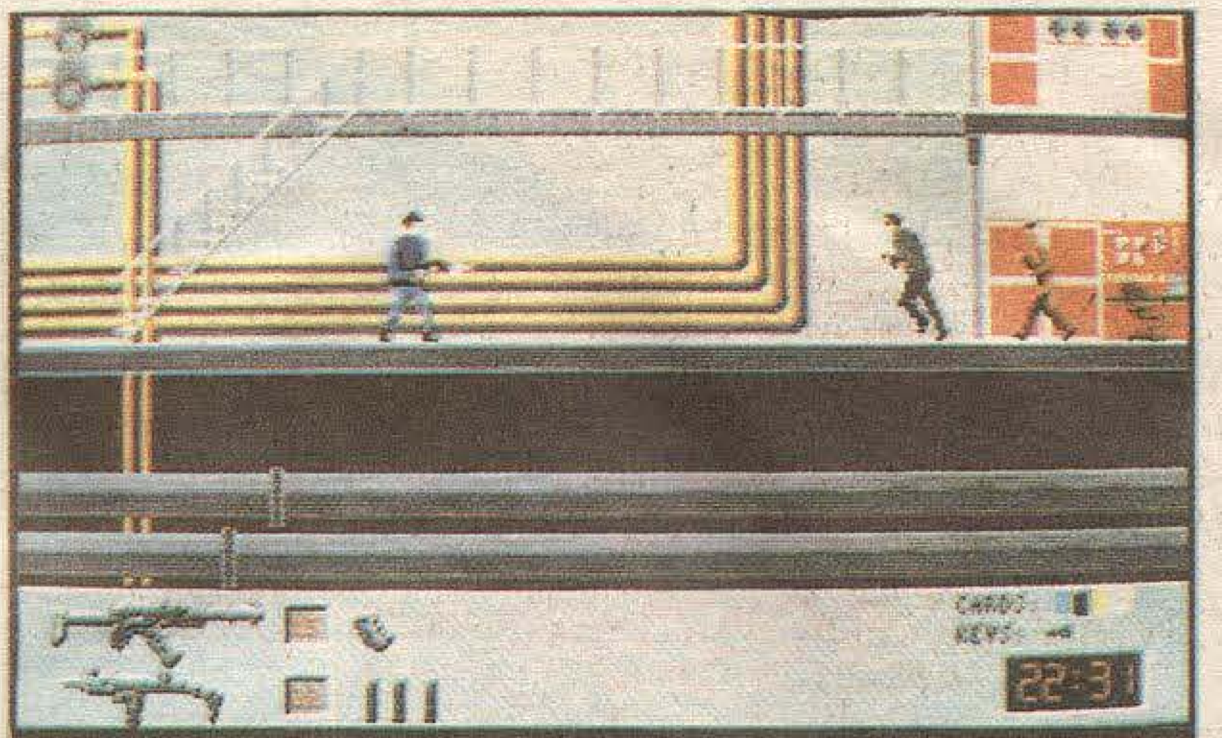
Midwinter — Nytt actionstrategispel till Amiga från Rainbird.

Persian Gulf Inferno

Magic Bytes skickade för första gången ut pressmaterial om Persian Gulf Inferno för minst ett och ett halvt år sedan. Spelet kallades till en början för North Sea Inferno men efter plattformsolyckan utanför Norges kust ansågs namnet inte vara passande längre...

Spelet går hur som helst ut på att du ska stoppa en terroristgrupp som planterat en mängd bomber på en oljeborrplattform. Detta gör du naturligtvis genom våld och mer våld.

Spelet släpps förmodligen inte förrän en bra bit in i nästa år till Amiga och Atari ST.



Persion Gulf Inferno — De har hållt på länge och är inte klara ännu...

Midwinter

Jorden har genomgått en klimatisk kris och på stora delar av jordytan råder nu arktiskt klimat. Länderna har splittrats och består nu av en mängd små hertigdömen. Några av dessa hertigdömen har skapat en arme för att fred och frihet ska råda. Det blir ditt jobb som ledare över den 19 man starka armen att stoppa den onde Masterman som med sin arme planerat att lägga världen för sina fötter...

Spelet innefattar en mängd olika actionsekvenser där du ska åka skidor, snöskoter, linbana och segla drake. Allt detta sker med högklassig 3D-grafik.

Spelet programmeras av Maelstrom Software år Rainbird och släpps i November till Amiga och Atari ST.

Leisure Suit Larry III

■ Sierra On-Line hänger på sina framgångar med Leisure Suit Larry och kommer inom kort med ännu en uppföljare. Denna är kallad Leisure Suit Larry meets Passionate Patty.

Spelet är enligt Sierra det första i världen man kan byta roll mitt i spelet. Du kan nämligen välja mellan att spela som Patty eller Larry när som helst i spelet...

Al Lowe som gjort spelet lovar dessutom att det kommer att innehålla mer humor och knäppa effekter än vad ettan och tvåan gjorde tillsammans.

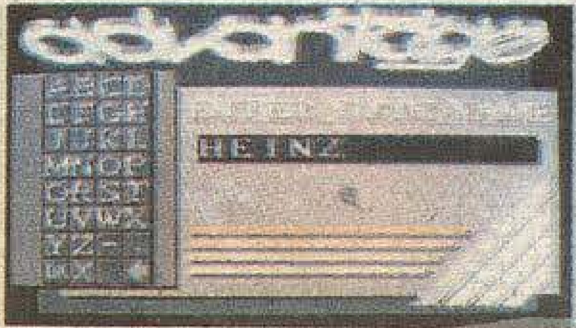
Tyvärr kommer spelet inte på Amigan förrän under nästa år...

Quartz

Firebird borde vara ett av det företag som har som rykte att göra bra shoot'em-up spel. Nu kommer de med ännu ett spel kallat Quartz. Speliden til spelet har antingen en komplett dåre eller en kärnfysiker kommit på. Hur som helst ska man i spelet åka med sitt rymdskepp mellan skikten i en kristall och där skjuta så mycket du kan på allt som rör sig.

Inte nog med att saker rör sig i kristallen, där finns också levande varelser som motabetar dig...

Spelet släpps till Amiga och Atari ST i slutet av Oktober och kommer att kosta runt 300 kronor i Sverige.



Advantage — Mysko tennisbild från E.A.S.

Advantage

Tyska E.A.S. kommer liksom många andra med ett tennisspel. Spelet kallas Advantage och kommer att kosta run 250 kronor. I spelet kan du tävla mot vänner och bekanta eller mot datorn. För att göra spelet lika svårt för båda spelarna har man delat upp skärmen i två delar. En för varje spelare. Man kan dessutom spela på olika underlag och i olika torneringar.

Du har dessutom chansen att arbeta dig upp till förstaplatsen på världsrankningslistan.

Spelet kommer till Amiga och Atari ST.

LÄSARNAS TOPPLISTA

■ Till att börja med kanske vi ska förklara vad som hänt på topplistorna. På Amigalistan har inte mycket hänt förutom att **Shadow of the Beast** ligger farligt nära tioendeplatsen men fortfarande utanför listan.

På C64-listan däremot har Grandslams nyligen släppta spel **Terry's Big Adventure** tagit sig in på tiondeplatsen samtidigt som **Defender of the Crown** dundrade ur listan så det sjöng om det.

Nåväl, på grund av att vi har förkortat utgivningstiden och nu kommer ut varannan vecka kommer vi inte att ha topplistorna i varje nummer. Detta beroende på att ni ska ha god tid på er att skicka in era bidrag. I nästa nummer kommer alltså ingen topplista!

Vill ni vara med och rösta på nästa topplista ska ni skicka in ert namn och era tre favorittitlar på ett vykort till: Datormagazin, Karlbergsv. 77-81, 113 35 STOCKHOLM.

Ditt bidrag måste vi ha senast den 15:e december. Glöm inte att märka vykorten med antingen C-64 Topplistan eller AmigaTopplistan!

Vinnare av förra numrets spel är som följer:

Björn Dahl, Årtvidaberg. Johan Tholerus, Lidköping. Marcus Tysk, Örebro. Mattias Lundquist, Haninge. Robert Bykl, Mora. Samuel Nilsson, Linköping.

Amiga

Placering	Placering Förra gången	Antal röster	Antal röster förra gången	Speltitel
1	(1)	11	(43)	Kick Off
2	(2)	10	(32)	SilkWorm
3	(3)	8	(30)	Populous
4	(6)	6	(13)	Rick Dangerous
5	(4)	4	(18)	The New Zealand Story
6	(5)	4	(16)	The Duel - Test Drive II
7	(8)	4	(11)	F-18 Interceptor
8	(9)	3	(7)	Blood Money
9	(10)	3	(6)	Gunship
10	(7)	2	(11)	Wayne Gretzky Hockey

C64

Placering	Placering Förra gången	Antal röster	Antal röster förra gången	Speltitel
1	(1)	14	(56)	Giana Sisters
2	(2)	12	(41)	Bubble Bobble
3	(3)	10	(33)	The Last Ninja II
4	(4)	7	(24)	MicroProse Soccer
5	(6)	7	(20)	Pirates!
6	(8)	5	(18)	The New Zealand Story
7	(7)	4	(20)	Operation Wolf
8	(9)	4	(15)	The Last Ninja
9	(10)	3	(8)	Skate or Die
10	(NY)	3	(2)	Terry's Big Adventure

NYA TITLAR

C64

After The War	Dinamic	November
Bar Games	Accolade	Mars
Beach Volley	Ocean	Oktober
Blood Money	Psygnosis	Oktober
Blue Angels	Accolade	December
CD — First Edition	Rainbow Arts	Oktober
Centiblast	Gremlin	November
Chambers Of Chaolin	Grandslam	November
Combo Racer	Gremlin	November
Cyberball	Domark	Januari
Cybertank	Activision	Augusti
Daley Thompson 88	Ocean	Augusti
Dark Lord	Grandslam	November
Dark Side	Titus	December
Debut	Interceptor	December
Deepstrike	Encore	Juni
Dr Doom's Revenge	Empire	November
Dragon Spirit	Domark	Oktober
Dragon Wars	Electronic Arts	December
Dragons Of Flame	U.S.Gold	November
Epoch	Rainbird	November
European Superleague	CDS Software	November
Eye Of Horus	Logotron	Augusti
Fire Power	Microillusions	Oktober
Flight Ace	Gremlin	November
Football Fanatics	Gremlin	Juli
Footballer Of The Year II	Gremlin	November
G.I.Hero	Firebird	Januari
Gazza's Super Soccer	Empire	Oktober
Ghost Busters II	Activision	December
Ghouls'n'Ghosts	U.S.Gold	December
Grand Prix Master	Dinamic	Oktober
Hard Drivin'	Domark	November
Heavy Metal	Access	December
Infinity	White Panthar	December
Iron Lord	Ubi Soft	Oktober
Jaws	Screen 7	Juni
Kings Of The Beach	Electronic Arts	September
Lakers Vs Celtics	Electronic Arts	Oktober
Laser Squad	Blade Software	Oktober
Leonardo	Starbyte	Oktober
Limes & Napoleon	E.A.S.	Oktober
Liverpool	Grandslam	November
Madden Football	Electronic Arts	December
Manchester United	Krisalis	December
Mazemania	Hewson	Oktober
Mystery Of The Mummy	Rainbow Arts	Oktober
Myth	System 3	Oktober
Operation Thunderbolt	Ocean	December
Oriental Games	Firebird	Januari
Panic Stations	Gremlin	Oktober
Panther	Titus	December
Pictionary	Domark	Oktober
Powerboat Usa	Accolade	December
Powerdrift	Activision	Oktober
Race Ace	Gremlin	November
Rainbow Islands	Firebird	September
Rally Cross	Anco	September
Rat Pack	Microprose	April
Rock'n'Roll	Rainbow Arts	November
Saigon Combat Unit	Interceptor	November
Saint'n'Greavsie	Grandslam	Oktober
Sentinel Worlds	Electronic Arts	Januari
Seven Gates Of Jambala	Grandslam	November
Silkworm	Mastertronic	Maj
Snoopy & The Case	The Edge	November
Space Racer	Loriciels	Oktober
Starlord	Microprose	Februari
Super Sports	Gremlin	September
Super Wonderboy	Activision	September
Super-league Soccer	Impressions	November
Team Yankee	Empire	Januari
The Cycles	Accolade	Februari
Toobin'	Domark	November
Trivia	Grandslam	Oktober
Tusker	System 3	Oktober
Ultimate Darts	Gremlin	Oktober
Ultimate Golf	Gremlin	November
Untouchables	Ocean	November
Weird Dreams	Firebird	Oktober
X-Out	Rainbow Arts	December
Zapp Kaboom	White Panthar	Oktober

Amiga

Advantages	E.A.S.	Oktober
After The War	Dinamic	November
Albedo	Loriciels	November
Altered Beast	Activision	Oktober
Amphibian	Impressions	November
Aquaventura	Psygnosis	December
Asterix	Coktel Vision	Oktober
Axel's Magic Hammer	Gremlin	November
Ball Games	White Panthar	November
Bar Games	Accolade	Mars
Beach Volley	Ocean	Oktober
Blue Angels	Accolade	December
Bomber	Activision	Oktober
Butcher Hill	Gremlin	December
Carthage	Psygnosis	November
Centiblast	Gremlin	November
Centrefold Squares	CDS Software	December
Chambers Of Chaolin	Grandslam	November
Circus Games	Tyne Soft	Oktober
Combo Racer	Gremlin	November
Contact	Firebird	Oktober
Cyberball	Domark	Januari
Damocles	Novagen	Oktober
Dark Century	Titus	November
Dark Fusion	Gremlin	Oktober
Dark Side	Titus	December
Datastorm II	Bethesda Softworks	November
Day Of The Viper	Accolade	November
Days Of The Pharaoh	Rainbow Arts	Oktober
Debut	Interceptor	November
Deluxe Strip Poker	CDS Software	Oktober
Don't Go Alone	Accolade	Mars
Dr Doom's Revenge	Empire	November
Dragon Flight	Grandslam	Januari
Dragon Spirit	Domark	Oktober
Dragons Of Flame	U.S.Gold	Oktober
East V. West	Rainbow Arts	November
Emperor Of The Mines	Impressions	Oktober
Enforcer	Software Pblshng	Augusti
Epoch	Rainbird	November
Espionage	Grandslam	September
European Space Shuttle	Coktel Vision	November
European Superleague	CDS Software	November
Eye Of Horus	Logotron	Augusti
Far West	E.A.S.	Oktober
Firestone	Psyclapse	Februari
First Contact	Microprose	Oktober
Flash Dragon	Psyclapse	November
Footballer Of The Year II	Gremlin	November
Ganymed	Readysoft	December
Gary Lineker's Hot Shots	Gremlin	Oktober
Gazza's Super Soccer	Empire	Oktober
Ghost Busters II	Activision	December
Ghouls'n'Ghosts	U.S.Gold	December
Gore	Psygnosis	December
Grand Prix Master	Dinamic	Oktober
H.A.T.E	Gremlin	Oktober
Hard Drivin'	Domark	November
Hardball II	Accolade	December
Harrier Strike Mission II	The Big Apple	November
Heavy Metal	Access	December
Hellbent	Novagen	Oktober
Hound Of Shadow	Electronic Arts	December
Hoyle's Book Of Games	Sierra On-Line	Mars
Ice Yachts	Logotron	November
Infestation	Psygnosis	Oktober
Infinity	White Panthar	November
Iron Lord	Ubi Soft	September
Jungle Book	Coktel Vision	November
Kayden Garth	E.A.S.	Oktober
Keef The Thief	Electronic Arts	Oktober
Kenny Dalglish	Impressions	Oktober
Killing Game Show	Psygnosis	November
King's Quest IV	Sierra On-Line	Januari
Knightforce	Titus	Oktober
Laser Squad	Blade Software	Oktober
Leisure Suit Larry II	Sierra On-Line	November
Limes & Napoleon	E.A.S.	Oktober
Liverpool	Grandslam	November
Magic	E.A.S.	Oktober
Man Hunter SF	Sierra On-Line	November
Manchester United	Krisalis	Oktober
Matrix Marauders	Psygnosis	Oktober
Mechanic Warrier	Lankhor	December
Midwinter	Microstatus	November
Motorbike Madness	Mastertronic	Oktober
Myth	System 3	Oktober
Neuromancer	Electronic Arts	December
Never Mind	Psygnosis	September
No Exit	Coktel Vision	November
Oliver	Coktel Vision	November
Onslaught	Hewson	November
Operation Thunderbolt	Ocean	December
Oriental Games	Firebird	Januari
Outland	Interceptor	November
Outlands	Interceptor	November
Pacland	Grandslam	November
Panic Stations	Gremlin	Oktober
Panther	Titus	December
Peter Pan	Coktel Vision	Oktober
Pictionary	Domark	Oktober
Pinball Magic	Loriciel	Oktober
Pirates	Microprose	Oktober
Police Quest II	Sierra On-Line	Mars
Powerboat Usa	Accolade	December
Powerdrift	Activision	Oktober
Quartz	Firebird	Oktober
Quasar	White Panthar	Oktober
Rainbow Islands	Firebird	September
Rally Simulator	Gremlin	September
Rambo II	Ocean	December
Ramrod	Gremlin	Augusti
Rat Pack	Microprose	April
Red Storm Rising	Microprose	December
Renaissance	Impressions	Oktober
Reporter	Satory	November
Rock Challenge	Readysoft	December
Rock'n'Roll	Rainbow Arts	November
Rotor	Arcana	November
Rugby League Boss	Software Publishing	Augusti
Saint'n'greavsie	Grandslam	September
Scavenger	Hewson	November
Seven Gates Of Jambala	Grandslam	November
Silpheed	Activision	September
Skate Or Die	Electronic Arts	Januari
Skateball	Ubi Soft	Oktober
Skidoo	Coktel Vision	Oktober
Skidz	Gremlin	November
Skweek II	Loriciel	Januari
Slayer	Hewson	Oktober
Snoopy & The Case	The Edge	Oktober
Space Ace	Readysoft	November
Space Quest II	Sierra On-Line	Oktober
Space Racer	Loriciels	Oktober
Spitting Images	Domark	November
Star Blaze	Logotron	Juli
Starball	Capcom	November
Starflight	Electronic Arts	December
Starlord	Microprose	Februari
Stormlord	Hewson	November
Strider	U.S.Gold	November
Stryx	Psyclapse	September
Super-league Soccer	Impressions	Oktober
Supercars	Gremlin	December
Survivor	Microstatus	Oktober
Switchblade	Gremlin	November
Team Yankee	Empire	Januari
Terrific Island	Coktel Vision	November
The Cycles	Accolade	December
The Executioner	Impressions	November
Time	Empire	Oktober
Time Travellers	Palace	November
Toobin'	Domark	November
Tower Of Babel	Microstatus	December
Track Attack	Loriciels	Oktober
Transfighter	Novagen	Oktober
Trivia	Grandslam	Oktober
Tusker	System 3	Oktober
Ultimate Darts	Gremlin	Oktober
Ultimate Golf	Gremlin	November
Verminator	Rainbird	Juli
Weird Dreams	Firebird	Oktober
Wild Streets	Titus	Januari
Wings Of Fury	Domark	Januari
Winnetou	Rainbow Arts	November
World Tour Golf	Electronic Arts	Juni
X-Out	Rainbow Arts	December
Xenophobe	Microstyle	Oktober

Datormagazin nu var 14:e dag!

Nu ökas utgivningstakten på Datormagazin. Och från och med nästa nummer kommer tidningen ut var annan vecka.

Förändringen innebär att tidningen kommer ut 20 gånger om året.

Den snabbräknande konstaterar snabbt att det borde komma 26 utgåvor. Att det inte gör så beror på att Datormagazin kommer under sommaren ut var fjärde vecka i stället.

Anledningen är enkel. Det händer mer på vinterhalvåret och betydligt mindre under det andra halvåret. Det kommer mer spel, mer prylar och fler program.

För er som tidigare prenumererar kommer det inte att ske någon förändring. Den som har en gammal "helårsprenumeration" får trots förändringen 17 nummer. Och halvårsvarianten ger 8 nummer.

Var nu med redan från början och missa inte ett nummer. Fyll i kupongen nedan för en prenumeration på Datormagazin. 20 nummer för 280 kronor eller 10 nummer för 150 kronor. Rabatten är lika hög som tidigare per utgåva.

☐ **JA, jag vill prenumerera på Datormagazin och betalar när inbetalningskortet kommer.**
☐ **Helår (20 nr) för 280 kronor.**
☐ **Halvår (10 nr) för 150 kronor.**

Jag har en:
☐ C64 ☐ Bandspelare
☐ C128 ☐ 1541/1571 ☐ ....
☐ Amiga ☐ Modem

☐ ***JA, jag är Amiga-ägare och vill ha TERRY'S BIG ADVENTURE om jag vinner.***
☐ ***JAG har en C64/C128 och vill ha TERRY'S BIG ADVENTURE om jag vinner.***

Namn ____________________

Adress ____________________

Postnr __________ **Postadr** ____________________

Målsmans underskrift om du är under 16 år:

____________________ *Nr 16/89*

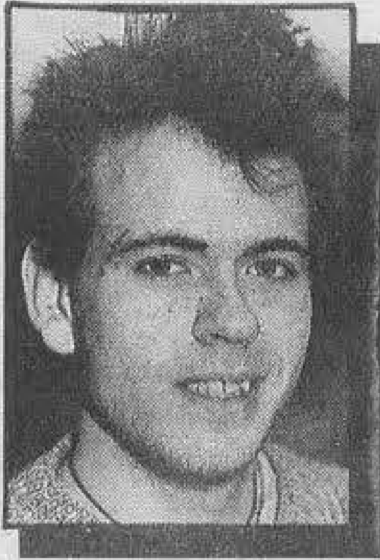
Skickas till
DATORMAGAZIN
Prenumeration
Box 21077
100 31 STOCKHOLM

Hellre spel än sex!

■ Äntligen är det veteskapligt bevisat att dataspel är bättre än både sex, sprit och tobak. Det stora dataföretaget "Mandarin" har frågat 500 chefer vad de helst gör när de är ensamma på sitt arbetsrum och inga anställda ser på. En överväldigande majoritet svarade att de hellre spelade "Populous" och liknande höjdare än att älska med sekreteraren, smygpimpla whisky eller sitta i chefstolen och bolma cigarr. En av de tillfrågade uttryckte sig så här: "Om du super på arbetstid måste du snart se dig om efter ett nytt jobb. Att röka är både ohälsosamt, snuskigt och allt mindre socialt. Sex är bara möjligt om det finns en villig sekreterare och arbetsrummet är någorlunda avskilt. Dataspel går däremot att använda var och när som helst, bara chefen tänker på att trycka in "Bossknappen" för att inte bli störd.....
LS

Amigan tuff reporter

■ Amigan är fantastisk. Men att den till och med kan användas som intervjuare i TV:S "Heta Stolen" hade vi ingen aning om. Nu har det hänt hos schweiziska TV-bolaget ZDF. I en serie utfrågningprogram med rubriken "Startest" sköter en modifierad Amiga ensam intervjuerna med kända skådisar, politiker och sportstjärnor.
Någon svindyr programledare behövs alltså inte. Programvaran till Amigan har leverarats av schwiziska mjukvaruhuset "Linel". Så vitt Datormagazin vet så har det bara varit ett problem när TV-bolaget skulle byta ut programledaren mot Amigan. En dator kan ju som bekant inte visa några spontana, egna känslor. Det löstes genom att "Linel" byggde på sitt datorprogram med en serie tuffa, snabba frågor. Frågorna kan Amigan ta till i nödsituationer, om utfrågningen blir alltför intim...
LS



Hybners hörna

Julen och dess bråda tider stundar. Överallt jäktas det för att få allt färdigt till julhandeln och julens ledigheter.
Datormagazin är inget undantag och det märks. På en del ställen finns småtabbar och retliga fel vi gjort på grund av stress och hets.
Tyska E.A.S hetsar också. Speciellt efter Mahoney och Kaktus. Anledningen till det är att de mycket gärna skulle vilja ge ut Mahoney och Kaktus version av sitt eget Soundtracker. Den omgjorda versionen heter Noisetracker och bygger på E.A.S program...
Nåväl. Många företag nu för tiden tycker om att skicka med soundtracket till sina spel på en speciell kassett. Delphine Software i frankrike som gjort det i dagarna släppta Future Wars — Time Travellers går till och med så långt att de släpper en CD siva med musik från spelet i. På skivan finns elva låtar som producerats och spelats in av Jean Baudlot. Skivan har dessutom gjorts i ett samarbete mellan den franska tidningen Generation 4 och Delphine.
Om CD:n överhuvudtaget kommer att ses till i Sverige är föga troligt...

Saker som knappast heller ser Sveriges gröna ängar är Spectravideos joystick (?) Flight Controller. Joysticken är utformad som ett mycket knubbigt motorcykelstyre och har ingenting som skulle kunna kallas spak. I stället styr man med en liten platta som påminner starkt om de som sitter på Nintendo och Sega joystickarna. Joysticken kostar i england cirka 140 kronor...
Förteget Portheous Developments har också framställt en spaklös joystick. Om den styrs med en platta i stället är inte troligt i och med att joysaken inte heller har några knappar. Som fireknapp har man i stället en touch-kontroll som enligt Portheous ska klara av att klappra iväg mer en 1000 skott i minuten...
Joysaken från Portheous är klart en bit mer hemlig än Spectravideos och en dessutom en bit dyrare. I england kostar den runt 200 kronor...
Det första problemet med försäljningen av Telecom Soft har dykt upp. Det är Taito som gjort Rainbow Islands, uppföljaren till Bubble Bobble, som hindrar MicroProse från att göra en datorversion av spelet. Taito hävdar att de sålde rättigheterna till TelecomSoft och att de inte längre gäller efter det att TelecomSoft köptes upp av MicroProse. MicroProse i sin tur sitter fast med sitt spel och väntar på att Taito ska sansa sig och ge dem licensen...
Den Engelska shoot'em-up specialisten Thalamus har vaknat till liv igen och kungör nu att de kommer att släppa fyra nya spel till C64 och Amiga inom ett halvår...
Var Delta-hjälten Stavros Fasoulas har tagit vägen vet ingen. Senast han sågs var precis när han muckat ifrån lumpen och var på väg till Amsterdam för att rumla lite med några kamrater.

Tomas Hybner



RÖD SÖNDAG

är i Sverige är som riksbekant alla söndagar röda dagar men i Amerika betyder den röda söndagen något speciellt. I alla fall för MicroProse.
Det var nämligen då de tio bästa spelarna i Red Storm Rising drabbade samman. Vinnaren bjöds på en resa till England för att få gå och se på ubåtar i Portsmouth ubåtsmuseum.

Vann gjorde amerikanen Mike Kwiatkowski som fick ta med sig frun Mary Ann till England och Europa.

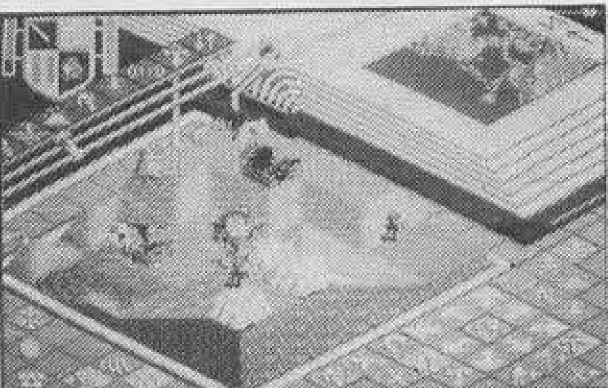
BitMap Brothers tafflar sig...

Inte nog med att det första hundratalet Xenon II var buggat...
På den första originaldisken till Xenon II kan man finna sourcefiler och information om hur kopieringsskyddet fungerar till spelet. BitMap Brothers har tydligen glömt att ta bort dessa...
Förvisso finns där inga förklaringar till varför man plockar bort kopieringsskyddet. Men en smart hacker skulle väl kunna lista ut hur man plockar bort det efter att ha läst om hur man stoppar dit det.

RÖSTA FRAM ÅRETS SPEL!

För första gången under Datormagazins historia kommer vi att utse årets spel. Vilket spel som väljs kommer att publiceras i nummer 18/89 och du ärade läsare ska vara med och rösta fram det!

Under årets lopp har det trots allt släppts en hel del intressanta speltitlar. Vem kommer till exempel glömma spelet **Populous** som det till och med anordnades ett euorpamästerskap i? Eller **Dungeon Master** som hämmat mången spelares nattsömn?

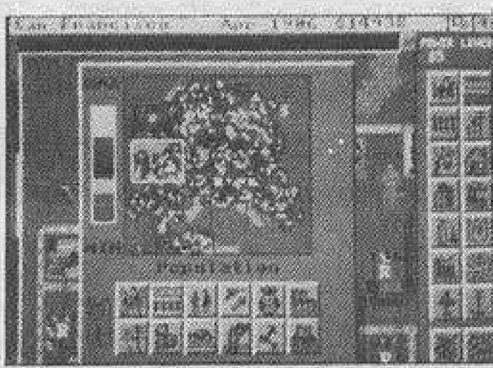


Kan Populous bli årets spel? Eller till och med årtiondets?

Där finns också **Rick Dangerous** som är en form av plagiat på **Indiana Jones** temat, **The New Zealand Story** med mordiska djur och annat samt fotbollsspelet **Kick Off.**
Listan på bra spel som släppts under året är lång men naturligtvis inte lika lång som listan på alla släppta spel.

För att vi rättvist ska kunna utse årets bästa spel behöver vi er hjälp.
I nummer 18/89 av Datormagazin kommer vi publicera Game Squads val av årets bästa spel tillsammans med er läsares val.
Vad vi då behöver är talongen här intill ifylld och inskickad av er. Råkar det vara så att ni bara känner till spel till en dator och inom en kategori behöver ni inte fylla i några andra saker än just det ni känner till.
På talongen bör ni också fylla i ert namn och er adress eftersom vi lottar ut tio spel bland de inskickade bidragen. Spelet vi lottar ut är det som blir valt till Årets spel i arkadkategorien.
Glöm inte att kryssa i vilken version av spelet ni vill ha.
Alla borde kunna räkna ut att det är ett nytt årtionde nästa år. Därför tänker vi utse årtiondets spel också.
Årtiondets spel innebär egentligen att vi ska utse det bästa spelet som någonsin gjorts till Amigan eller C64. De har nämligen inte funnits i något annat årtionde än i åttiotalet ännu så länge...
Årtiondets spel tänker vi dessutom bara välja oavsett kategori. Tyvärr blev vi tvugna att lotta ut årets spel på grund av risken att årtiondets spel kanske inte längre finns i lager.

Det du gör är att du helt enkelt fyller i talongen och skickar in den till **"Årets Spel", Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM.**
Vi behöver ditt bidrag före den **5:e december** för att det ska räknas och för att du ska ha chansen att vinna ett av de tio spel vi lottar ut bland de inskickade bidragen.



Sim City är ett annat bra spel som skulle kunna ta titeln.

Vi hoppas att vi kanmed hjälp av era bidrag utse en så rättvis som möjlig segrare.
Det vinnande spelets programmerare kommer att bli belönade för sin prestation med Datormagazins guldjoystick.

Spelredaktionen

Årets bästa spel 1989!

C64	AMIGA
Arkad ________	Arkad ________
Äventyr ________	Äventyr ________
Strategi ________	Strategi ________

Årtiondets bästa spel:

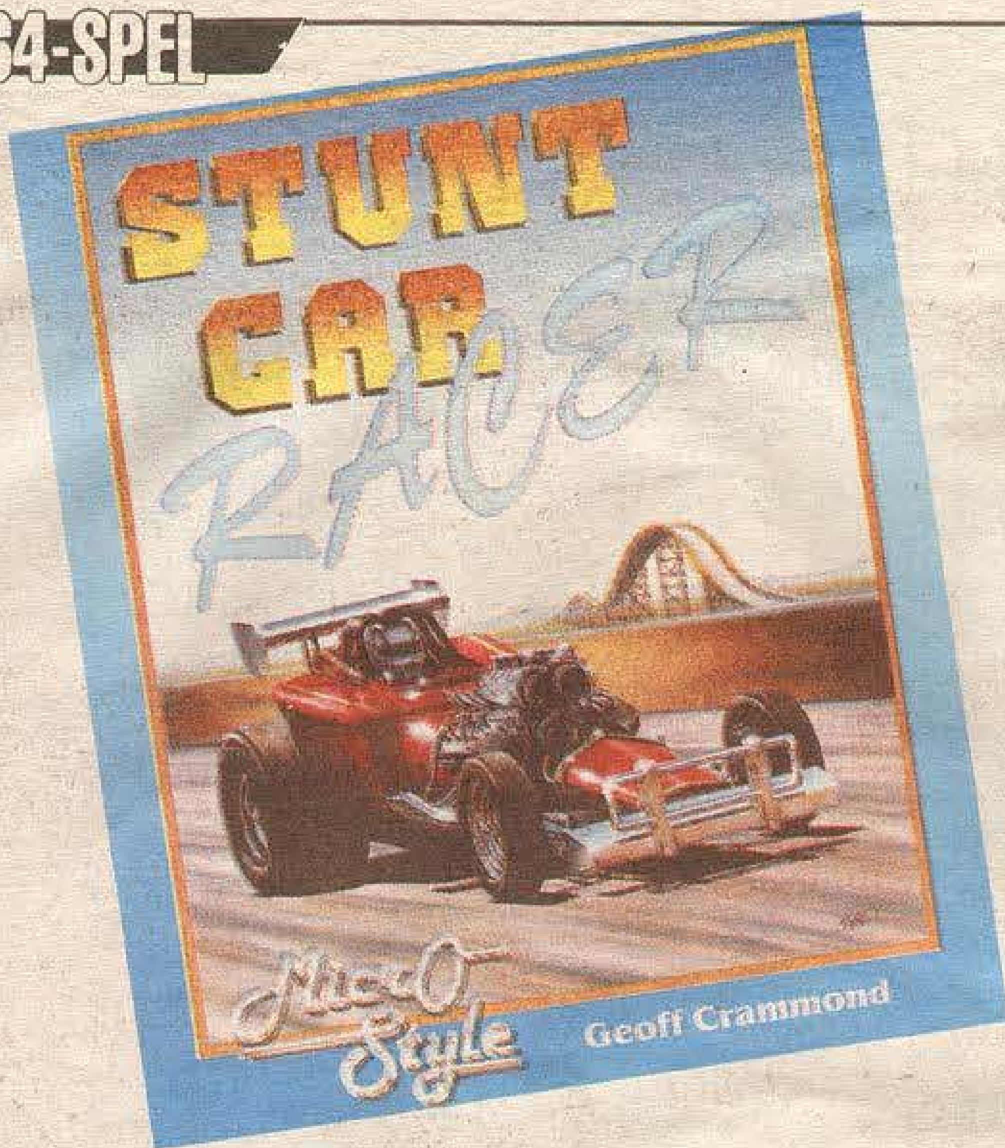
C64 ________ Amiga ________

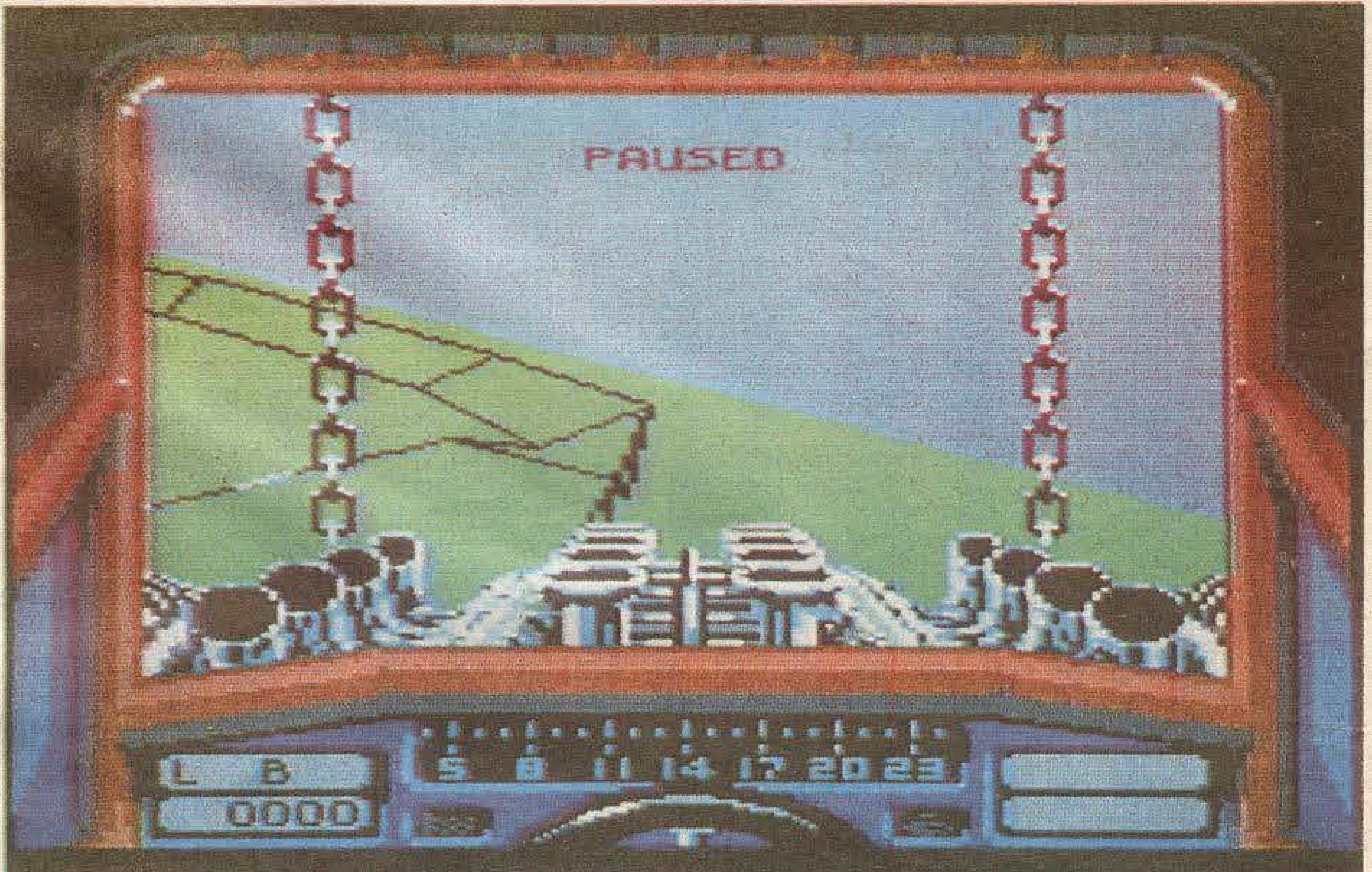
Namn ----------------------------

Adress ----------------------------

Post Adress ----------------------------

Talongen måste vara hos Datormagazin före den 5:e december. Adressen är "ÅretsSpel", Datormagazin, Karlbergsv. 77-81, 113 35 STOCKHOLM.





Stunt Car Racer är ett spel som rekommenderas varmt åt alla som tröttnat på de "vanliga" bilspelen.

I MicroStyles nya spel ska du ta på dig rollen som förare i en stuntbil. Bilen ska du köra på en bana som kan betraktas som det mest mysko man någonsin skådat i banväg. Det skulle snarare kunna kallas berg och dalbana.

Bilen är ingen normal Svenssonbil, inte heller någon Formel-1 bil. Det du styr skulle kunna beskrivas som en blandning mellan en Beach-Buggy och ed dragster byggd i gummi. Man kan nämligen krocka den väldigt mycket innan den går sönder.

Nåväl, banan är som sagt var lite konstig. Den är uppbyggd som en berg och dalbana en bit ovanför marken.

De backar och dalar som finns i banan beror ingalunda på att marken under banan går upp och ned. Nejdå, det beror på att ställningarna banan går på går upp och ned.

Det hela går i första hand ut på att hålla sig på banan, i andra hand går det ut på att man ska klara sig in i mål före sina konkurrenter på så bra tid som möjligt.

Man kan om man vill spela ett slags turnering med sina kamrater men man kan lika gärna spela själv.

Det roligaste i spelet är att hoppa och att köra av banan. När man hoppar känner man nästan att man flyger i och med att banan försvinner under en och att motorn varvas när hjulen inte längre nuddar marken. Att bilen kanske börjar luta under flykten gör det hela bara roligare.

När man kraschar från höga höjder får man en perfekt känsla av hur det bporde vara att göra det i verkligheten. I alla fall om man sitter limmad med blicken rakt framåt. Banan försvinner utanför fönsterkanterna och man förstår inte mycket förrän bilen slår i backen och studsar likt en gummiboll hit och dit innan den stannar.

I starten och efter man har kraschat lyfts man upp på banan igen av en stor kran. Det är här spelets enda brist ligger. Kranen sätter inte ned dig på banan utan släpper dig från en ganska hög höjd. Detta medför att om du släpps ned på en lutande vägbit studsar bilen av banan igen. Mycket synd...

Grafiken i spelet består av ganska enkel tredimensionell typ. Dess enkelhet gör inte att den blir ickerealistisk. Spelets helhet gör att det räcker med ett par ynka streck för att man ska få inlevelse nog.

Grafisk sett är spelet ganska genomarbetat. Hjulen man ser på skärmen rör på sig precis som om de suttit fast i stödämpare och fjädrar. Det enda man skulle kunna gnälla på är at banan är så enkelt uppbyggd. Förvisso hade spelet blivit obotligt långsamt om det inte hade varit så.

Ljudet i spelet är enkelt. Motorljud blandas med ljud från ditt underrede som dunkar eller skrapar i underlaget samt kraschljud när du kör av banan.

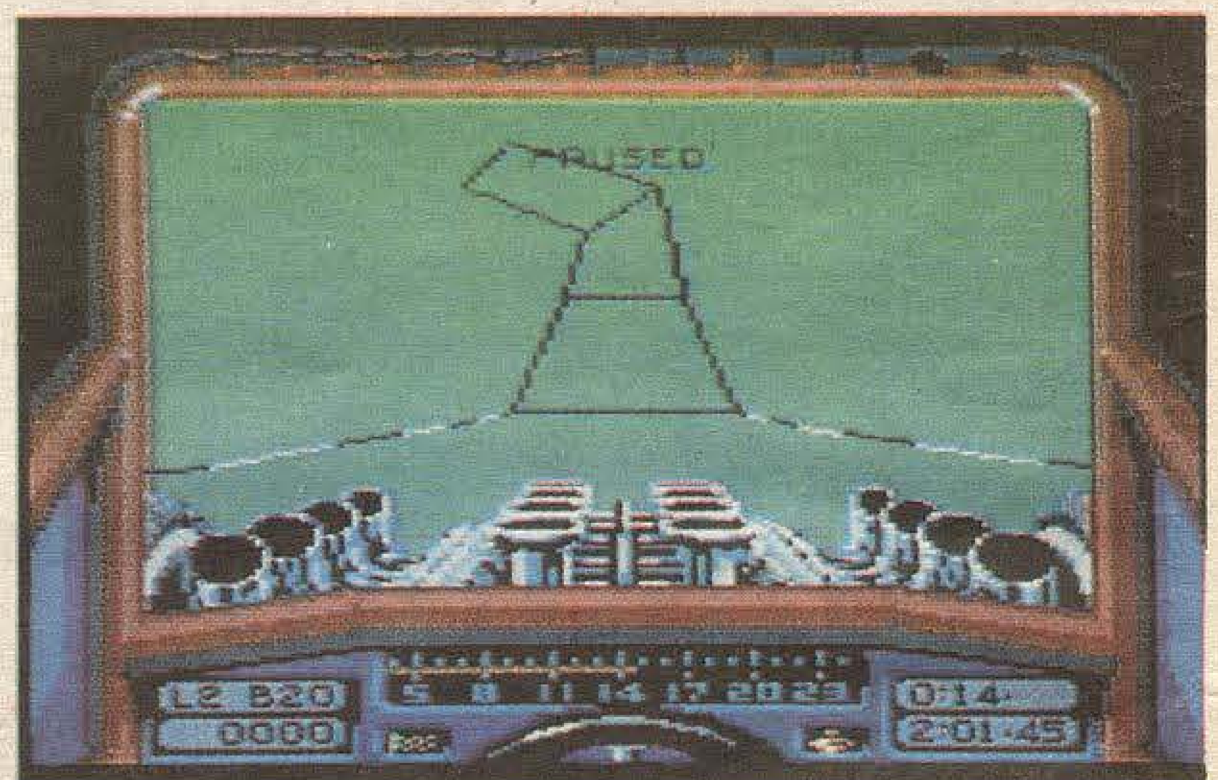
Stunt Car Racer är ett mycket bra spel. Som sagt skulle det kunna ha användning av lite mer fart men som det är nu är det nog realistiskt.

Rekommenderas varmt åt alla som tröttnat på "vanliga" bilspel och vill ha något nytt. Rekommenderas dessutom åt alla som blivit trötta på att köpa en ny bil varannan helg...

Tomas Hybner

Företag: MicroStyle

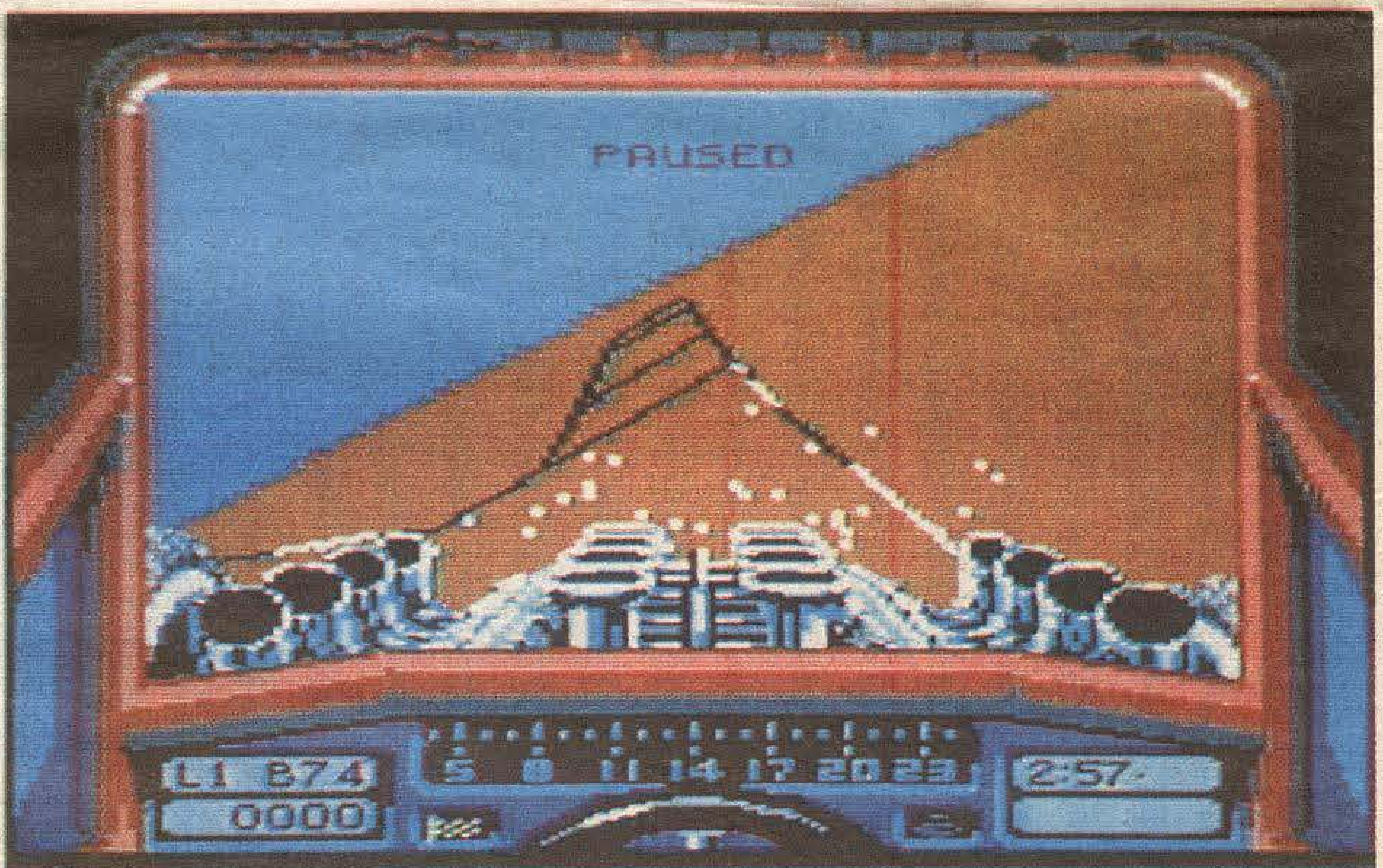




Bilen är en blandning mellan en beach-buggy och en dragster...



Banan liknar mer en berg-och-dalbana än en ordinär väg.



Spelets helhet gör att man bara behöver några streck på skärmen för att få inlevelse nog.



I Strider ska man för 26:e gången denna vecka infiltrera Röda Armén...

Strider

Strider är ett ganska vanligt spel utan några större nyheter. Spelet går ut på att man ska infiltrera den ryska röda armen **(Har de en blå arm. Red anm)** och ta med sig militära hemligheter tillbaka till dina uppdragsgivare. Egentligen är det inte frågan om någon infiltration. Man ska brutalt slå sig genom halva rysslands arme och säkerhetstjänst **(Arma säkerhetstjänst. Red anm).** Inte nog med det, ryssland befolkas tydligen av djungelstammar med spjut och förgiftade pilar...

Nåja, i spelet ska du springa med din gubbe över det horisontellt rullande landskapet och ha ihjäl alla de fiender som försöker stoppa dig. I landskapet finns dessutom en hel del bonussaker som du kan plocka upp och förbättra din vapen med.

Det är synd att gubben rör sig så segt och knaggligt. Man kan nämligen göra en hel del trevliga saker med honom som är ganska nya men i och med att det hela är så segt tappas hela glädjen.

Grafiken i spelet ser snygg ut om man bara tittar på den. Börjar man spela spelet blir det inte längre lika roligt. Animationen av gubbar och varelser är tyvärr inte den allra bästa och det går ganska knaggligt framåt...

Ljudet är inte heller mycket att jubla över. Men man kan inte klassa det som värdelöst eller urkass, det är helt enkelt bara.

Strider kunde ha varit bättre, det kunde till och med ha varit mycket bättre. Tyvärr verkar det som om alla bra 64-programmerare har bytt upp sig till Amigor...

Tomas Hybner

Företag: U.S.Gold



BATMAN

Äntligen! Efter tröjan, T-shirten, knapparna, regnrocken, läsken och serietidningen så kommen till sist datorspelet. **(Glöm inte yllehalsduken! Joke Anm)** Ocean kommer nu med sin andra version av Batman. Den tidigare fanns till C64 och gjordes innan det var riktigt säkert vad filmen skulle handla om. Nu är filmen klar och här är spelet.

I Batman (TM) gäller det (som ni säkert redan listat ut) att bekämpa den stygga men ack så roliga Jokern (TM). Man börjar på Axis kemifabrik där man först konfronteras med en man kallas Jack Napier och hans underhuggare. De planerar att ta över fabriken men det ska man som Batman sätta stopp för. Lyckas man så faller tyvärr Jack ner i en behållare med kemiskt avfall. Detta kommer att förändra hela hans utseende och sätt att tänka. Jokern är född!

I de fyra efterföljande delarna jagar man Jokern genom hela Gotham City (TM) samt din egen Batcave (TM). Till din hjälp har du givetvis Batarangen (TM), Batrepet (TM), Batmobilen (TM) samt din Batwing (TM). Jokern har kommit på ett nytt medel kallat Smilex som han tänker mörda oskyldiga människor med.

När de dör så utbreder sig ett hemskt leende över deras läppar. Hela Gotham Citys befolkning befinner sig i dödsfara men... BATMAAAAN! **(TMMMMMMM. Red anm (TM))**

Givetvis klarar du av att bekämpa Jokern och rädda staden, även nu när Robin växt ifrån såna här fjantigheter.

Fast det är kanske inte så enkelt ändå. Batman är inte så väldigt enkelt att spela sig igenom. Det finns en hel del utmaningar på vägen till slutet. Tyvärr så hinner man oftast tröttna innan man blir skicklig nog att komma ända dit.

Grafiskt sett är Batman snyggt gjort, inte för pråligt utan alldeles lagom. Ljudet håller ungefär samma klass.

Tyvärr så är spelet alldeles för omfattande för att kunna spelas i ett stycke. Man borde kunna hoppa in på vilken nivå som helst. Det är inte alls roligt att komma till näst sista nivån, dö, och sedan börja om från början...

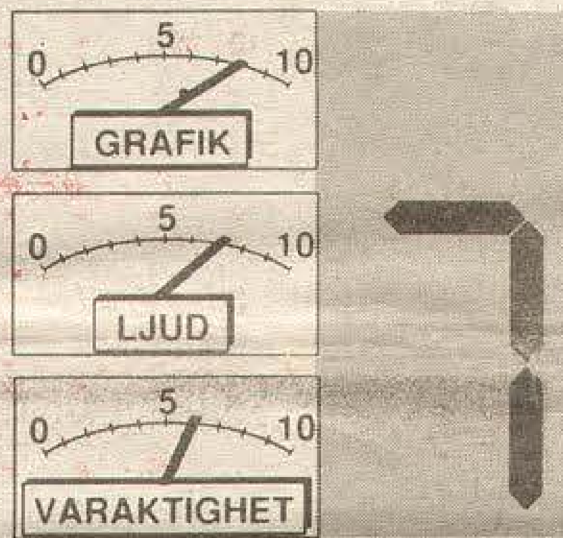
Batman skiljer sig inte direkt från mängden av andra spel förutom vid namnet som väcker en viss nyfikenhet hos folk. Anledningen till att Batman kom i en ny upplaga och just i samband med filmen är förmodligen precis som vanligt: pengar, pengar och åter pengar **(TM? Red anm(TM))** finns att hämta. Som spel till en film håller det dock ovanligt hög klass. Vanligtvis är det de rena skämten men i detta fall så är det åtminstone spelbart.

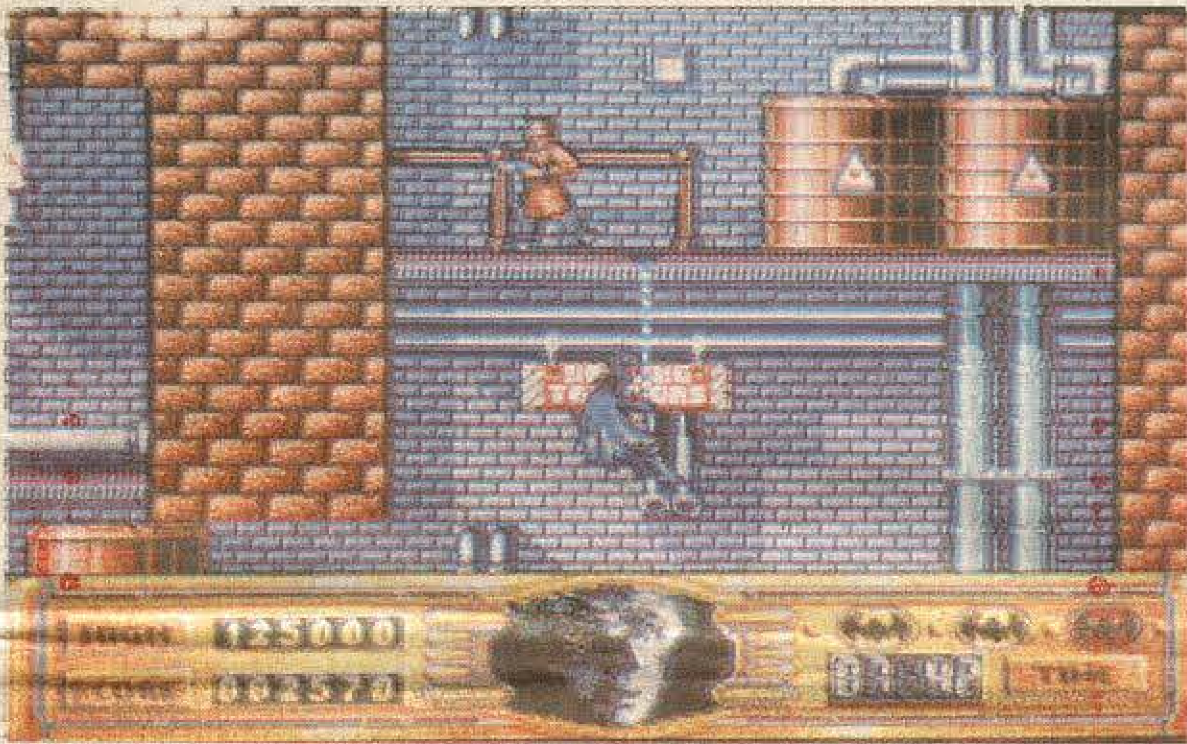
Johan Pettersson



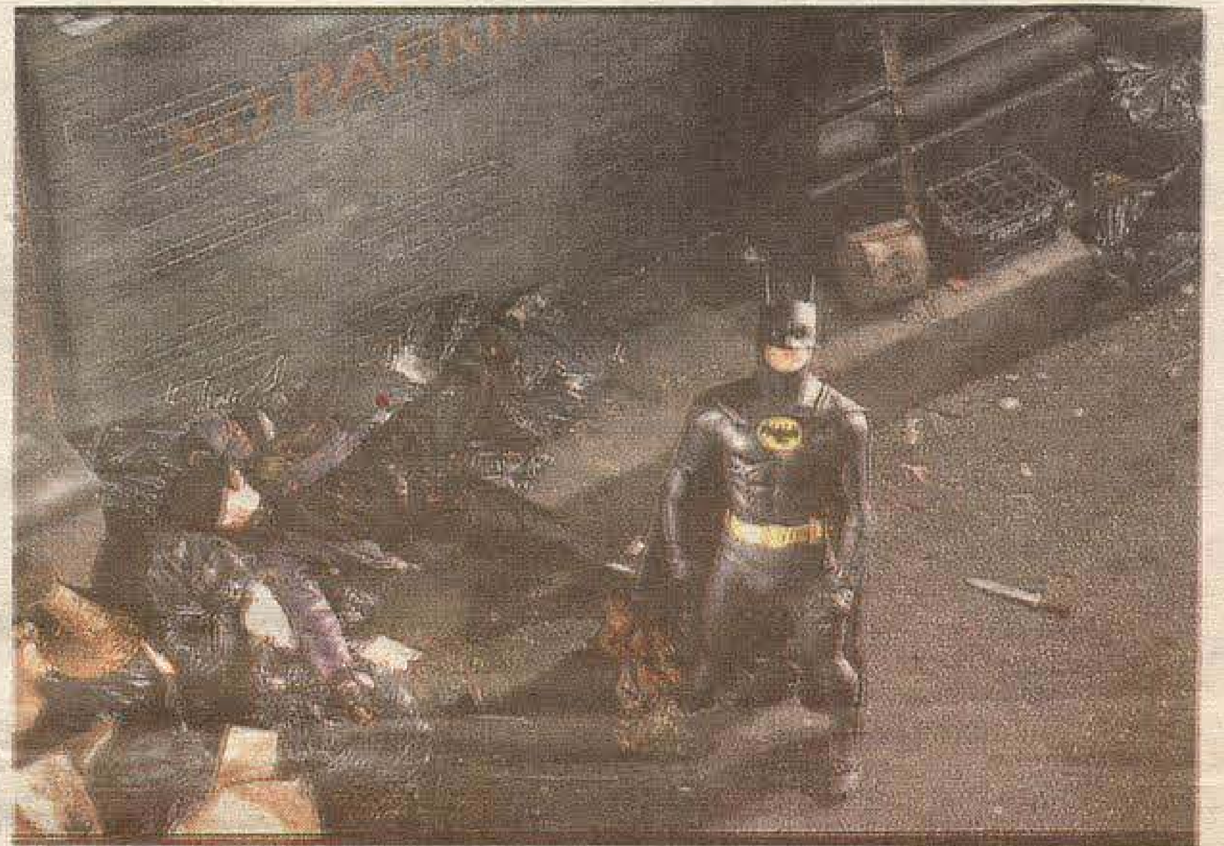
Det är det här du ska undvika. Smilex ha spritt sig till dessa två oskyldiga flickor. I spelet kan Jokern stoppas betydligt tidigare.

Företag: Ocean





Här är DatorBatman i kemifabriken. Det gäller att stoppa Jack Napier till alla pris.



Läderlappen verkar direkt förvånad över resultatet. Batman är faktiskt spelbart!

RED HEAT

Red Heat, actionfilmen med Schwartzenegger och Belushi i huvudrollerna må kanske vara en bra actionfilm men som spel... NJET!

Spelbranschen har än en gång försökt göra en spel av en känd film, som vanligt så har de misslyckats.

Red Heat går bara ut på en sak, att fightas. En stor del av skärmen är bortskuren och spelarna ser ut att gå på rullband. Nya fiender "poppar" hela tiden upp och man slår bort dom gamla i en jämn ström. De tre första gubbarna må vara skojiga men sen blir det långtråkigt.

I filmen är det två poliser som samarbetar, en amerikansk och en rysk. Deras mål är att sätta dit ett stort knarksyndikat. I spelet spelar man endast rollen av Danko, den ryska polisen. Man börjar i en rysk bastu och fortsätter vidare till Chicago. Det finns ett flertal nivåer men de är alla ungefär likadana förutom svårigheten på dem. Man kan slå ner motståndarna samt skjuta dem om man har skott. Skott och andra nyttiga och onyttiga saker finner man under spelets gång.

Red Heat är ingenting för den som gillar variation. Tycker man däremot om att hela tiden göra samma sak så är det säkert helt underbart.

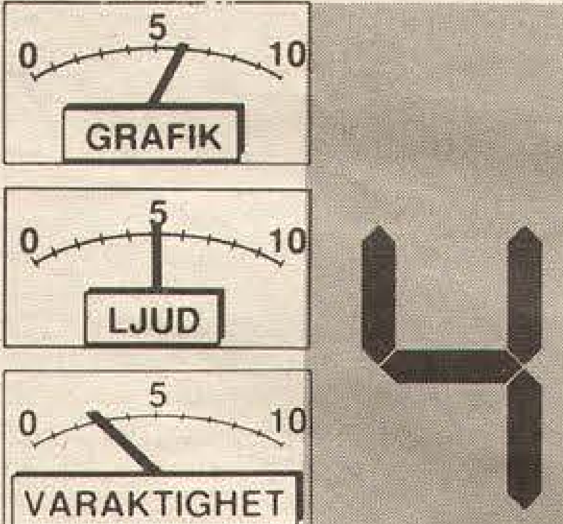
Grafiken är egentligen inte dålig, alla gubbarna ser mer eller mindre ut som Rambo och de är ganska välgjorda.

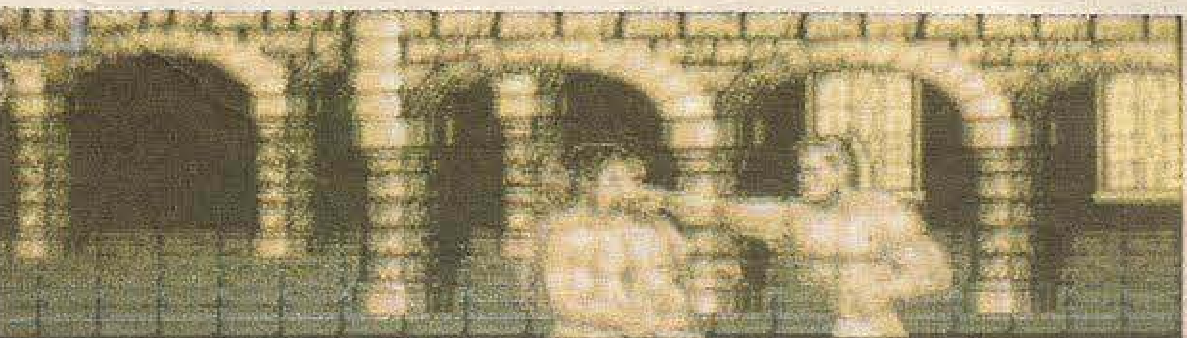
Det som stör mig är att inte hela skärmen utnyttjas. Ljudet är också något som kan störa. Det spelas en melodi i bakgrunden under hela spelet, men ljudeffekter får man verkligen leta efter. Melodin är inte dålig men man tappar lätt känslan om man har melodi utan ljudeffekter.

Ocean har alltid varit pigga på filmspel, men Red Heat är förmodligen ett av deras lågvattenmärken. Jag undrar om de tyckte filmen var så enformig och tråkig eftersom spelet är utformat så?

Johan Pettersson

Företag: Ocean





Röd het varningsflagga utfärdas för Red Heat. Tristare spel får man leta efter.

TETRIS

Tetris är det första spelet från Sovjetunionen som säljs i västvärlden. Det finns till ett otal datorer i ett flertal varianter. Det sägs ibland skämtsamt att KGB har gett en programmerare i uppdrag att göra detta spel för att förslava västvärlden. Tetris är nämligen enormt vanebildande.

Jag har hört talas om kontor i USA där hela verksamheten så gott som uppstannat därför att hela personalen spelar Tetris på sina PC-maskiner. Så fort någon kund visade sig så trycktes han ner i en stol framför Tetris för att själv prova. Det har även varit världsmästerskap i Tetris. Tetris är helt enkelt ett genialiskt, helt underbart och fantastiskt spel... tills Amigaversionen kom.

Tetris är i ursprungsversionen ett simpelt, snabbt spel utan några som helst extravaganser. Det hela kan liknas vid ett pussel. Bitarna faller hela tiden nedåt samtidigt som man kan svänga med dem åt sidan samt vrida dem.

Det gäller att få bitarna så kompakt som möjligt, när en hel rad har blivit fylld så försvinner den.

Haken är att man ibland får luckor och då byggs det upp en liten "hög" nere på skärmen som kan vara svår att få bort. Ju högre upp man kommer desto svårare blir det eftersom reaktionstiden blir lägre. För att öka sin poäng samt få mer action i spelet så kan man släppa bitarna så att de faller rakt ner.

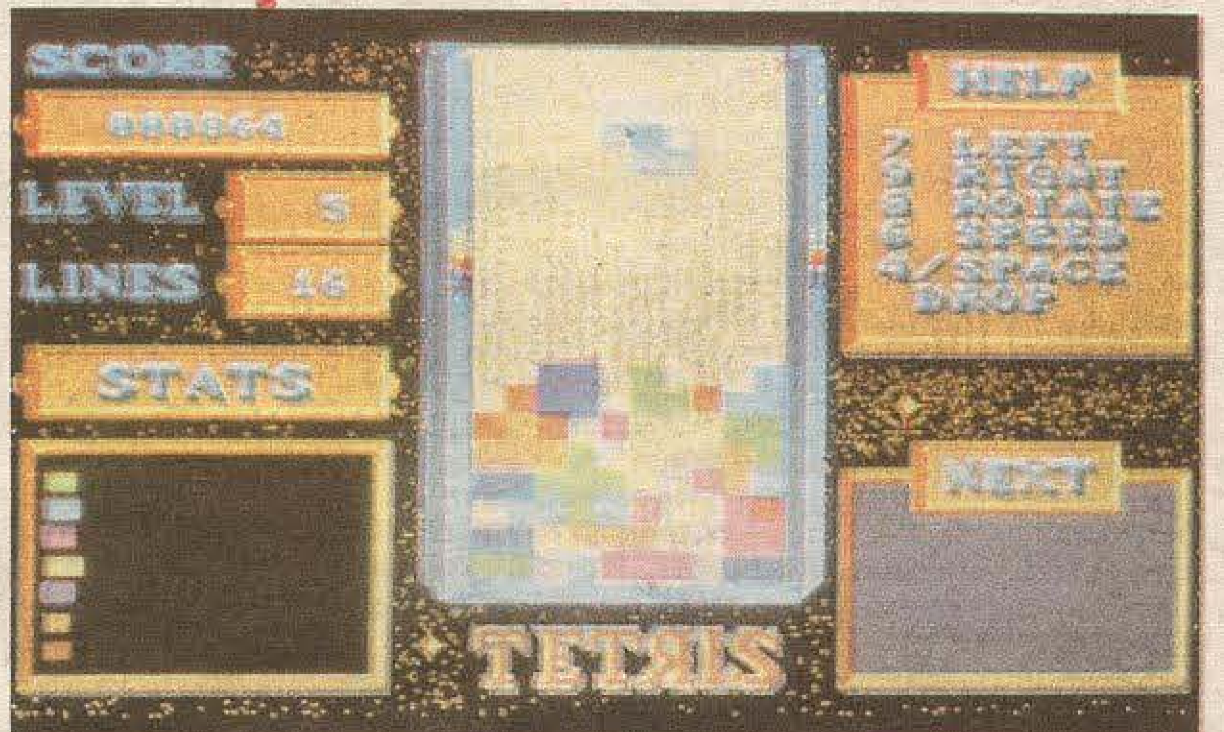
Det låter egentligen förbannat trist men väldigt få som spelat ett välgjort Tetris har kunnat slita sig ifrån det direkt. Tyvärr så har Mirrorsoft (och en del andra) gjort bort sig totalt genom att i deras tycke lägga in en massa balla effekter.

Till att börja med så är bitarna ritade i 3D vilket genast gör det svårare att se var de ska falla. I bakgrunden till spelet finns något som ser ut som "myrornas krig" (en brusande TV) i gulton, det är inte alls roligt att se på. En melodi ljuder i bakgrunden, den är inte helt dålig men det är rena skämtet att det inte finns några som helst ljudeffekter som har anknytning till spelet.

Till råga på allt så har dom lyckats ge hela spelet en seg karaktär som visar sig då man vrider och styr bitarna, det känns som att styra i Slime (TM).

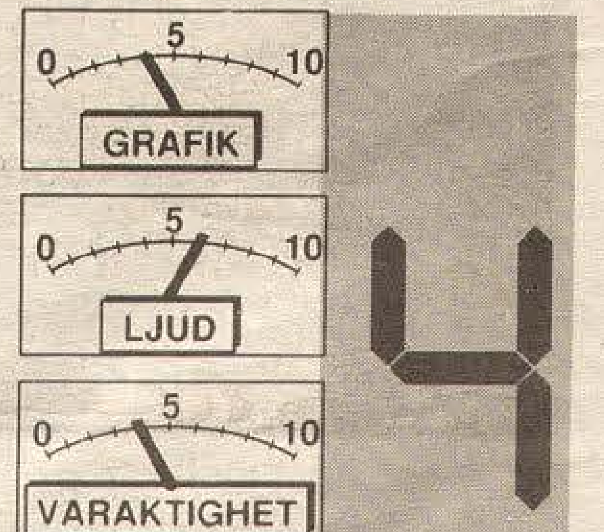
Amigaversionen av Tetris är rena tramset jämfört med de riktiga grejerna. Arkadvarianten är underbar där man också kan spela två spelare. Faktum är också att det finns en PD-version av Tetris kallad Tetrix, det bör ni kunna få från någon användarförening eller kompis. Det är dubbelt så bra som detta, dessutom multitaskande, helt utan störande finesser och alldeles gratis och fritt att kopiera. Varför tveka?

Johan Pettersson



Glöm Tetris. Det är ett bra spel men det finns en bättre version. Tetrix heter den och är Public Domain, helt gratis!

Företag: Mirrorsoft



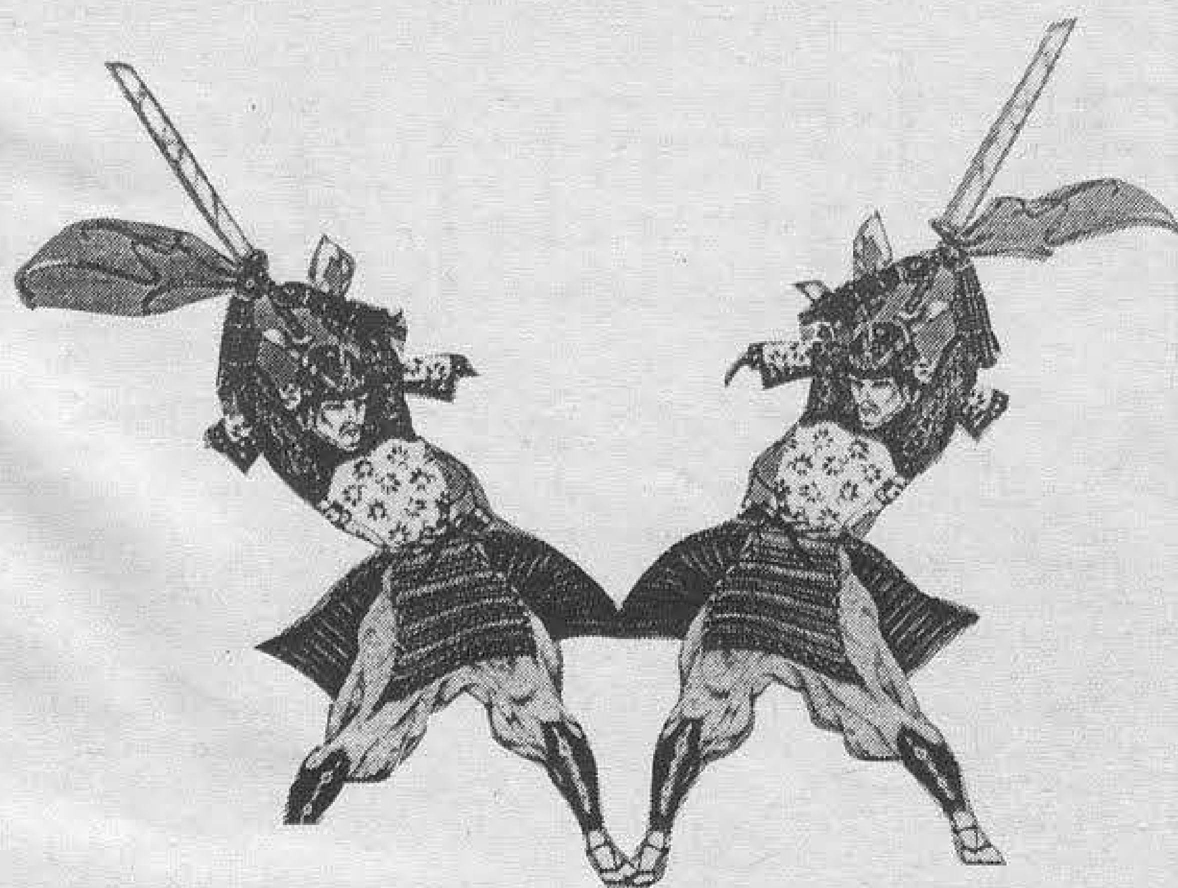
Bushido



Bushido är som Last Ninja, men mer äventyrsinriktat och mindre slagsmålsaktigt.

Företag: Firebird





Upprorsrisk råder i Japan och du måste stoppa klanledaren Taira Tadatsune. Han har bunkrat in sig i en fästning som kejsaren misslyckats med att storma med sina trupper. Därför ska nu du ensam försöka döda Taira.

I spelet ska du gå omkring med din utvalde person och leta efter saker som kan föra dig vidare.

Naturligtvis kan du inte bara traska omkring mellan rummen och känna dig som hemma. Tairas hejdukar anfaller dig konstant och du måste fösvara dig med de vapen och rustningar du hittat i fästningen. Till att börja med har du endast en bambustav.

Rörelserna man kan göra med sin gubbe är begränsade till att gå i olika riktningar samt baklänges och att hugga med det vapen man använder.

Spelet är uppbyggt i olika nivåer där nivåerna består av ett antal rum där det finns någonting som kan leda en vidare till nästa sektion.

Det är inte frågan om att klappa ihjäl ett visst antal gubbar. Nejdå, du får klappa ihjäl hur många gubbar du vill tills det att du hittar ledtråden och vägen ut ur sektionen du befinner dig i.

Bushido är ett spel som lugnar upptäckarglädjen en bra bit. För att komma någonstans måste man leta, klura och knåpa. Din spelare får dessutom bättre eller sämre prestanda beroende på hur du spelar. Dör han teleporteras han tillbaka till början av ett magiskt bälte.

Grafiken i spelet är bra. Kanske lite spattiga rörelser på gubbarna men det är inget värt att bry sig om. En rolig och mysko sak är att de gubbar man slår ihjäl bums övergår till skelettstadiet och lägger sig i en prydlig hög på golvet.

Ljudet består av en melodi som spelas tillsammans med ljudeffekter. Man kan också ha endast ljudeffekter. Alla vet väl hur irriterande datorversioner av japanska och kinesiska låtar blir efter en halvtimme?

Bushido är ett omfattande spel som i en del påminner om The Last Ninja-spelen. Skillnaden ligger i att Bushido är mindre slagsmålsinriktat och mer äventyrsinriktat.

Tyckte ni om The Last Ninja och andra spel som inte bara går ut på att döda utan kräver några grå prylar bakom pannbenet tycker ni också om Bushido — ett bra spel!

Tomas Hybner

Xenophobe

Året är långt in i framtiden. Jorden har sedan länge börjat kolonisera resten av solsystemet. En dag börjar de yttre installationerna och kolonierna sluta ge ifrån sig sina regelbundna signaler. Efter närmare efterforskningar visar det sig att de helt enkelt slutat existera. Efter ett tag slutar dessutom de laboratorier som ligger i omlopp runt jorden att ge signaler ifrån sig. Närmare efterforskning visar att de blivit attackerade av någon eller något okänt. Det okända har bosatt sig i desdsa laboratorier och ruvar nu över jorden som en höna på sina ägg.

Under tiden drabbas jorden av xenofobi — främlingsrädsla. Ingen gör något åt saken på grund av att de är för paralyserade av rädsla.

Det är naturligtvis du som tar saken i egna händer efter ett tag och tar dig upp till labben med en liten trupp bestående av gamla forskare och rymdfarare.

Spelet går ut på att du ska röja stationen från allt vad främlingar heter och du måste göra det på en viss tid. Det vill säga innan de tar över basen helt och hållet.



Du kan välja din man ur ett lag på tre man. Med den utvalde ska du sedan springa mellan rummen i basen och ha ihjäl så många främlingar som möjligt. För att göra det hela svårare finns det flera våningar att rensa och främlingarna förökar sig hela tiden.

En förenklande faktor är att du kan hitta olika sorters vapen och annat smått och gott i basens rum. Dessa kan man sedan använda på olika sätt för att sabotera för främlingarna.

Företag: MicroStyle



Främlingarna består av ett flertal olika monsterliknande varelser som på alla sätt och vis är äckliga. Säkerligen av den typen du inte vill ha med i dina mardrömmar.

Instruktionerna till spelet är lite kryptiska och svåra att förstå. Visst har jag lyckats huka på mig men att resa sig upp igen verkar vara en hel vetenskap. Jag har i alla fall inte lyckats. Det måste nog bero på min mikroskopiskt lilla intelligens...



I en tid långt borta... Som enda möjliga ska du rädda jorden från den 8523:e faran på lika många datorspel.

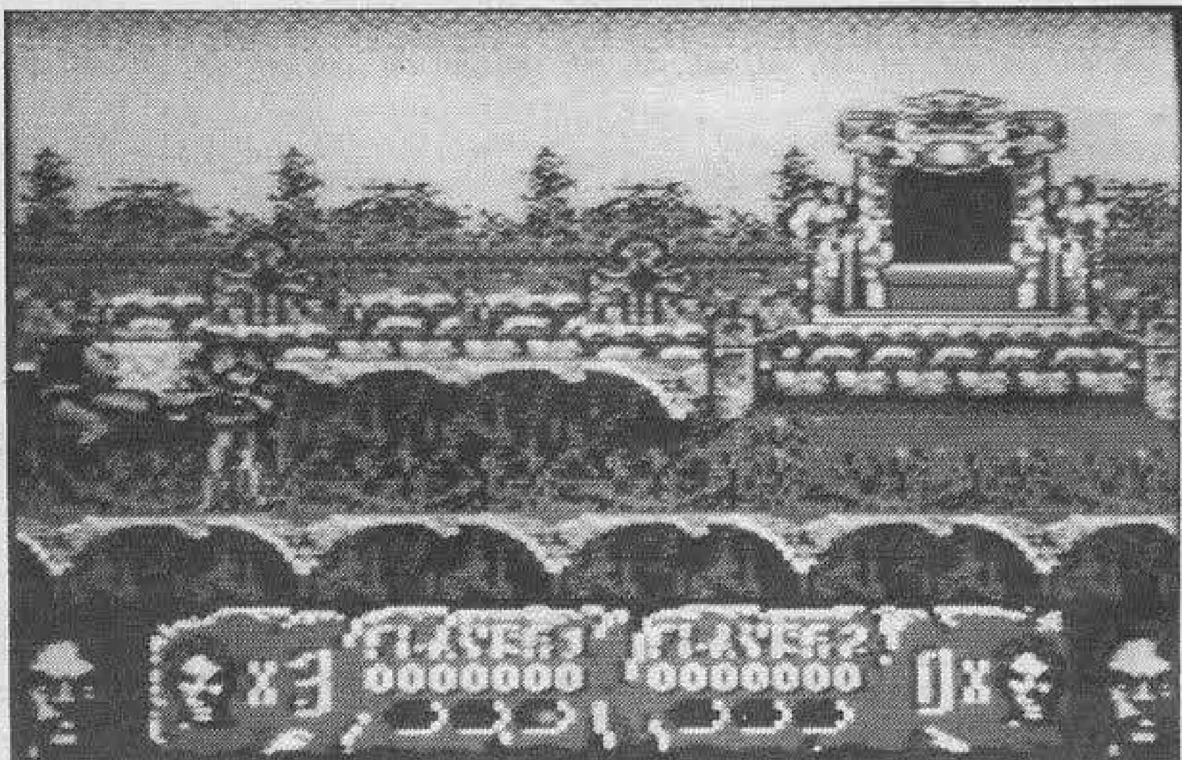
Grafiken i spelet är helt godkänd, omfattande och väldigt välgjord. Det är fascinerande vad de kan få till på 64:an när de bara vill...

Ljudet är kanske inte lika bra som grafiken men den fyller i alla fall sin funktion till fullo...

Xenophobe är ett spel man måste stoppa in bland de spel som varken hör till shoot'em-ups eller äventyr. Hur som helst tar det lång tid att spela och man har inget emot att spela det en lång tid.

Tomas Hybner

Altered Beast



Uppväckt från de döda ska man rädda Zeus dotter Pallas Atena. (Så heter hon på svenska!)

Zeus dotter Athena har blivit kidnappad av underjordens härskare Nelf!

Du har blivit väckt ur graven för att rädda henne. Genom olika magiska klot kan du transformera dig till olika djur. Eller rättare sagt blandning mellan människa och djur.

Historien bakom spelet känns igen lika bra som själva spelet. Varför kan man aldrig få ge sig ut och rädda någons rysligt fula son i stället?

Nåväl, spelet är av plattformstyp. Du ska springa med din best igenom horisontellt rullande grottor och landskap i jakten på Athena.

Här och där finns bonussaker att plockas upp och landskapet är naturligtvis befolkat med mängder av monster.

Spelandet är inte helt smärtfritt när det gäller att styra gubben. Kort skulle man kunna beskriva det som om han är väldigt spattig och dessutom inte är riktigt synkroniserad med bakgrunden.

Grafiken i spelet är ganska bra så länge man inte börjar röra på sig. Hoppar man så gör gubben en volt vilket i sig är en bra tanke. Men det väger tyvärr inte upp att gubben ser ut som Janne Långben halkandes på ett bananskal när han gör volten. Första gången jag gjorde det visste jag inte riktigt om gubben fått dödsryckningar eller om han hoppade.

Ljudet i spelet hålle rungefär samma klass som grafiken med det undantaget att det låter som det borde låta. Tilläggas bör väl att det är svårt att misslyckas med ljudet.

Altered Beast är tyvärr ett spel som jag tröttnar onaturligt fort på. Det är ryckigt och inte speciellt snyggt. Själva speliden och de funktioner som finns i det är väldigt bra men det spelar ingen roll när man inte kan njuta av dem utan att behöva bli irriterad samtidigt.

Tomas Hybner

Företag: Activision



No.1 Mailorder Company

LA-DATA

No.1 Mailorder Company

Nu har du chansen att få bra produkter till bra pris från ett av Sveriges största postorderföretag på hemdatorsidan, **LA-DATA**.
Vi hoppas att du hittar någon/några produkter som passar just dig. Söker du något speciellt som du inte finner i den här annonsen så har vi det troligen ändå det är bara att ringa och fråga.

Tillbehör Till Amiga	Pris
Amiga Pro Sampler Studio +	
Datel Jammer	995.-
Datel Dx1000 Amiga Drive	1495.-
Deep Scan Burst Nibbler	499.-
Genius Mus	399.-
Hårddisk 20Mb (elda)	4995.-
Hårddisk 30Mb	8995.-
Lågpris Sampler	398.-
Midi Master	549.-
Midi Music Manager	599.-
Minnes Exp. Protex 2Mb	4995.-
On/Off Knapp Amigadrivar	149.-
Rengöringsdiskett 3,5"	69.-
Rf-Modulator	279.-
Supra 2400-zi A2000	2495.-
5,25" Amiga Drive	1995.-
Star Lc 10	2895.-
Supra 2400 (inkl. kablage)	1995
Kaitec Skrivare	2895
Philips 8833	3295

MONITOR 1084 2995.-

Fot Till 1084 195.-

EXTRA-MINNE A501 TILL AMIGA 500 **1495.-**

EXTRA DRIVE TILL AMIGA **995.-**

AMIGA 500 PAKET

Innehåll:
Amiga 500 (Sv.tecken)
Rf-Modulator
2st Joysticks
1st Spel
Musmatta
Diskettbox med lås
20st 3.5" Disketter

5495.-

NY ORDERTEL 0223-20380

DYGNET RUNT - DYGNET RUNT - DYGNET RUNT

GOLDSTAR DISKETTER

10st 3,5" 99.-
10st 5,25" 89.-

OCEANIC 64:a DRIVE

Diskettstationen Till Din: Commodore 64. 1295.-

Tillbehör Till C64/128	Pris
Comdrum	595.-
Clonemaster	149.-
Datia 1541 Drive	1495.-
Datakassetter (5-pack)	39.-
Disknotcher	59.-
Epromer 64	595.-
Eprombord 16K	149.-
Fast Hack'em	149.-
Kernelbord	189.-
Motherbord	299.-
Midi 64	399.-
Professional Dos	995.-
Robotek 64	595.-
Reset Cartridge	79.-
Sound Sampler 64	695.-
The Final Cartridge III	395.-
Toolkit IV	149.-
Ultra Chruncher	159.-
1351 Mus	299.-

COMMODORE 64 PAKET

Levereras med:
2st Joysticks
2st Spel
1st Bandstation 1530

1895.-

Skrivare	Pris
Mannesmann MT81	2195.-
Mannesmann Färg	2795.-
NEC P2200 24nålar	4995.-
Star Lc 10	2895.-
Star Lc 24	4995.-
Färgband	
Star Lc 10	79.-
Star Lc 24	119.-
Star Lc 10 Färg	119.-
NEC P2200	119.-
Teco VP1814	129.-
Mannesmann Telly	89.-
Arkmatare	
Star Lc 10/Lc 10 Färg	1195.-
Star Lc 24	1395.-
Mannesmann Telly	1695.-
övrigt	
Monitorstativ för 12"	195.-
Monitorstativ för 14"	249.-
Mushus	39.-
Musmatta	69.-
Printerkabel (Ami/AST)	149.-
Printerstativ	189.-
Printerpapper (1000st)	159.-

Joysticks	Pris
Attack VG119	99.-
Bathandle	295.-
Challenger RMT-122	495.-
Ergostick	295.-
Kingshooter 3Way	195.-
Megablaster	129.-
Navigator	229.-
Pro Comp 5000	229.-
Pro Comp 5000 Deluxe	349.-
Redball	295.-
Slik Stik	99.-
Starfighter	129.-
Starfighter-Cheetha	229.-
Speed King Konix	179.-
Tac-5	179.-
Tac-2 Svart	139.-
Tac-2 Vit	195.-
Diskettboxar	
Plats för 80st 3,5"	99.-
Plats för 100st 5,25"	99.-
Dammhuvar i hårdplast	
Dammhuv Amiga 500	149.-
Dammhuv Commodore 64	115.-
Dammhuv Atari 520 ST	159.-

Datorspel	C64/128 Kass	Disc	AMI	AST
Airborne Ranger	149.-	185.-	249.-	249.-
American Icehockey	119.-	149.-		
Auto Duel		185.-	279.-	279.-
Altered Beast	119.-	149.-	249.-	249.-
Ballastix			199.-	199.-
Bards Tale	119.-	129.-	149.-	149.-
Battle Chess			295.-	295.-
Battle Hawks 1942			249.-	249.-
Battletech		229.-	399.-	249.-
Beam	149.-	185.-	299.-	
Blood Money			249.-	249.-
Barbarian II	119.-	149.-	229.-	199.-
Bloodwych	119.-	149.-	249.-	249.-
Bali	119.-	149.-		
Beach Volley	119.-	149.-		
Chessmaster 2000	119.-	149.-	349.-	349.-
Chicago	119.-	149.-		
Circus Attractions	119.-	149.-		
Colossus Chess 4.0	119.-	149.-		
Conflict In Vietnam	149.-	185.-		
Corruption		199.-	249.-	
Crusade In Europe	149.-	185.-		
Curse Of The Azor Bonds		279.-		
Capone			299.-	
Castle Warrior			249.-	199.-
Deja Vu			229.-	179.-
Denaris	119.-	149.-	229.-	
Dominator	119.-	149.-	279.-	229.-
Dragon Ninja	119.-	149.-	219.-	219.-
Dungeon Master			279.-	279.-
Dungeon Master Editor			149.-	149.-
Drakkhen			299.-	299.-
Dragon Spirit	119.-	149.-	279.-	279.-
Dark Force (ny samling)	149.-	199.-		
Eye Of Horus	119.-	149.-	279.-	279.-
Elite		199.-	279.-	279.-
Falcon F-16			299.-	299.-
F-15 Strike Eagle II			295.-	295.-
Fish			279.-	279.-
FOFT			349.-	349.-
Football Manager II	119.-	149.-	179.-	279.-
Forgotten Worlds	119.-	149.-	219.-	219.-
Fiendish Freddy's	119.-	149.-	279.-	279.-
Fire Power	119.-	149.-	279.-	
Gunship	149.-	185.-	275.-	275.-
Gemini Wing	119.-	149.-	219.-	219.-
Ghostbusters II	129.-	159.-	279.-	279.-
Heros Of The Lance	119.-	149.-	299.-	299.-
Hillsfar		279.-		
Hunt For The Red October	149.-	199.-	279.-	279.-
Hyperdrome			279.-	279.-
I Ludicrus			219.-	219.-
Jaws	119.-	149.-	219.-	219.-
Jewels Of The Darkness		99.-	219.-	99.-
Jinxter		229.-	219.-	249.-
Joan Of Arc			279.-	279.-
Kennedy Approach	119.-		249.-	279.-
Kick Off	119.-	149.-	199.-	199.-
King Of Chicago			299.-	
Lancelot	199.-	199.-		
Last Duel	119.-	149.-	179.-	199.-
Licence To Kill	119.-	149.-	219.-	219.-
Leatherneck			219.-	249.-
Leisure Suit Larry II			249.-	349.-
Lombard RAC Rally			249.-	249.-
Lord Of The Rising Sun			279.-	
Light Force (ny samling)			279.-	279.-
Maria Whittaker	119.-	149.-	179.-	179.-
Mayday Squad	119.-	149.-	219.-	219.-
Microprose Soccer	149.-	185.-	249.-	295.-
Myth	119.-	149.-		
Mr Heli	119.-	149.-	279.-	279.-
Moonwalker	119.-	149.-	249.-	249.-
Manhattan Dealers			219.-	249.-
Nightdawn	149.-	185.-	299.-	
Newzealand Story	119.-	149.-	249.-	249.-
Operation Wolf	119.-	149.-	219.-	199.-
Oil Imperium	129.-	159.-	279.-	279.-
Pac Land	119.-	149.-	279.-	279.-
Pacmania	119.-	149.-	219.-	219.-
Phobia			249.-	249.-
Pirates	149.-	185.-	295.-	
Platoon			249.-	179.-
Populous			295.-	295.-
Ports Of Call			279.-	
Powerdrome			279.-	279.-
Paperboy			199.-	199.-
Passing Shot	119.-	149.-	249.-	219.-
Project Stealth Fighter	149.-	185.-		
Power Drift	119.-	149.-		
Pool Of Radiance		279.-		
Red Heat	119.-	149.-	249.-	219.-
Red Storm Rising	149.-	185.-	295.-	
Renegade III	99.-	149.-		
Robocop	79.-	149.-		219.-
Run The Gauntlet	79.-	149.-	249.-	219.-
Running Man	119.-	149.-	279.-	279.-
Rick Dangerous	119.-	149.-	249.-	249.-
RVF Honda			295.-	295.-
Shinobi	119.-	149.-	249.-	249.-
Silk Worm	119.-	149.-	279.-	
Sim City			349.-	
Speedball	119.-	149.-	249.-	279.-
Starglider II			279.-	279.-
Skate Or Die	119.-	149.-		
The In Crowd	159.-	219.-		
Tusker	119.-	149.-		
Tank Platoon			295.-	295.-
Tetris	49.-		149.-	149.-
Triad II			279.-	279.-
Tower Of Babel			295.-	295.-
UMS			279.-	279.-
UMS II			295.-	295.-
Xybots	119.-	149.-	219.-	219.-
Xenon II			279.-	279.-
3D Pool	119.-	149.-	279.-	279.-

Tillbehör Till Atari ST	Pris
Atari ST Mus	450.-
Datel Dx1000 3,5" Drive	1595.-
Datia SF314 Atari Drive	1395.-
Genius Mus	399.-
Hawk CP-14ST Scanner	10995.-
Hawk 432 Scanner	19495.-
MegaDrive 30	8995.-
Mega File 60	9795.-
Pro Sampler Studio	849.-
Rengöringsdiskett 3,5"	69.-
ST Timekeeper	395.-
ST Copy	495.-
Supra Drive 30	7995.-
Supra Drive FD-10	9995.-
Uppgraderings Drive 3,5"	1095.-
Video Digitzer	1195.-
5,25" Drive	2095.-
68881 Processor	2495.-
Trackmaster	549.-
ST Supertoolkit	249.-

Genius Scanner

Scannings vidd 105mm
Upplösning 200dpi
Finns till;
Atari ST & Amiga.

2995.-

Calamus

Det absolut bästa DeskTop-Publishing programmet som finns till Atari ST.

3995.-

Atari 520 ST

POWER PACK

Dator, 3st Nyttoprogram, 20st Spel & 2st Joysticks.

3495.-

NY ORDERTEL 0223-20380

DYGNET RUNT - DYGNET RUNT - DYGNET RUNT

BATMAN

THE MOVIE

Nu har allas vår superhjälte tagit steget ned från bioduken ner till din dator. Upplev den action laddade spänningen när du som Batman tar dig genom staden för att stoppa den farlige förbrytaren Jokern. Batman - The Movie är ett av de bästa film tie-ins som har släppts i år.
C64/128 K 119.- D 149.-
Atari St 279.- Amiga 279.-

CABAL

Här har du ett nytt häftigt krigs/action spel från Ocean. Du befinner dig bakom fiendens linje med enbart en K-pist. Överlever du eller dör du?
C64/128 K 119.- D 149.-
Amiga 269.-
Atari ST 229.-

STRIDER

Vad är det som har fått alla Topp betyg som går att få för ett datorspel (Screen Star, Hit, Ace, Top Score etc.), jo det är dunderspelet Strider från Us-gold.
C64/128 K 119.- D 149.-
Amiga 219.-
Atari ST 219.-

TERRY'S

Terry's Big Adventure är spelet för alla plattåspels freaks. Dvs. för dom som gillar Giana Sisters och Super Mario bros.
Beställ det redan idag!
C64/128 K 119.- D 149.-
Amiga 199.-
Atari ST 199.-

APB

Aldrig förut har det varit så roligt att spela tjuv och polis. Biljakter, farliga arresteringar och skottlösning har kommit till liv genom Domarks nya spel APB. Här får du vara Polismannen Bob i 7 dagars hårt arbete mot farliga krimminella och andra lagbrytare. Med en blandning av action och humor så är detta spelet med stort S.
C64/128 K 119.- D 149.-
Atari ST 229.- Amiga 229.-

IRON LORD

Nu har det äntligen kommit spelet som vi alla har väntat på. Iron Lord är ett spel a'typ Defender of the crown fast mycke mycke bättre.
Beställ det redan idag...
C64/128 K 149.- D 185.-
Amiga 329.-
Atari St 329.-

SHAOLIN

Chambers of Shaolin är det absolut bästa karate/Kung-Fu spelet som finns till dator. Du måste gå igenom en hård tränings runda för att möta din motståndare:
C64/128 K 119.- D 149.-
Amiga 269.-
Atari ST 229.-

LEVERANS VILLKOR

Beställda produkter levereras mot postförskott. Postförskottsavgift (12.50.-) + Frakt för spel (12.50.-) eller för hårdvara (37.50.-) tillkommer varje beställning.

Titel/Benämning	Pris	Antal	Dator	K/D

Namn
Adress
Postnr ______ Ort
Telenr ______ /
Målsmansunderskrift(om du är under 16år)

DM 16/89

Plats för frimärke

LA-DATA
BOX 50
778 00
NORBERG
SVERIGE

SUPER WONDER BOY

Activision har nu converterat Segas arkadmaskin så att du kan spela Super Wonder Boy hemma på din egen dator. Roligt, häftigt, fränt, ballt, döbra...
C64/128 K 139.- D 159.-
Amiga 279.-
Atari ST 279.-

FIGHTER - BOMBER

Detta är ett av de absolut bästa flygspel som nått dator marknaden. Här har du chansen att flyga div. olika plan bl.a. det Svenska planet Viggen.
C64/128 K 129.- D 159.-
Amiga 295.-
Atari ST 295.-

LA-DATA förbihåller sig rätten att förändra produktutbud och priser om så anses erforderligt.

RollerCoaster Rumbler









I Rollecoaster Rumbler sitter man i en berg-och-dalbanevagn och skjuter på de omgivande farorna. Kul spel med en brilliant idé.

SCREEN STAR

RollerCoaster Rumbler är ett bevis på att det fortfarande finns spelproducenter med fantasi och nyskapande.

I spelet ska du åka berg och dalbana. Och inte i vilken vagn som helst. Du ska åka i en kulsprutebestyckad vagn.

Det hela går ut på att du med kulsprutan ska skjuta ned ett visst antal mål som finns i anknytning till banan under en viss tid.

Det finns en mängd olika sorters mål. En del innehåller ammunition och en del mer tid. Både ammunitionen och tiden är begränsad.

Andra rör på sig och är direkt skadliga för din hälsa.

På marken under banan och i luften runt omkring finns dessutom en del fordon som du också kan skjuta. Dessa räknas dock inte som mål utan ger bara poäng.

För att göra det enklare kan man kontrollera hastigheten på vagnen. Det medför att det inte går för fort i nedförsbackarna och inte alltför långsamt uppför.

Liksom i Stunt Car Racer är det en upplevelse att spela Rollercoaster Rumbler. Det är dock mycket synd att man inte kan se så långt fram i kurvorna.

Att grafiken är tredimensionell innebär också att det blir vissa sänkningar av hastigheten när mycket rör sig på skärmen. Eftersom spelet är ett actionspel med en massa skjutande i så händer det i bland att det rör sig väldigt mycket på skärmen.

Man kan också vara två om att spela. Då får man två kulsprutor på vagnen varav en kontrolleras av musen och den andra av en joystick.

Tröttnar man på berg och dalbanan kan man dessutom ge sig ut i omgivningarna på marken och skjuta på allt som rör sig.

Grafiken i RollerCoaster Rumbler består av tredimensionell fylld grafik som inte riktigt är så snabb den skulle behöva vara för att ge spelet det perfekta öset. Grafiken är hur som helst av hög kvalitet.

Det finne en uppsjö av saker som rör sig på skärmen och när det inträffar samtidigt som rälsar korsar varandra kan det bli nog så grötig och trögt.

Ljudet är också bra. Flera olika ljud finns för vad man träffar. Bland annat får man höra ett klangande ljud när man träffar ställningarna eller något av de fordon som rör sig omring berg och dalbanan.

Med spelet följer dessutom en kassett med musiken till spelet. Tro det eller ej men den går faktiskt att lyssna till utan att öronen trillar av...

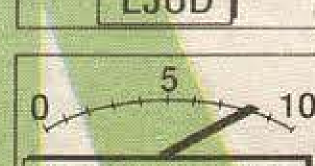
Roller Coaster Rumbler är ett rent Blast'It-All spel där man ska panga på allt som möjligtvis skulle kunna röra på sig om man hjälper till. Det är också ett mycket meningslöst spel men ack så roligt!

Tomas Hybner

Företag: Tyne Soft







8

Terrys Big Adventure



Björn Knutsson är varken förtjust i Terry's big adventure som spel betraktat eller programmet. Det är ouppfostrat.

Målet med Terry's big adventure är att hjälpa Terry till sitt hus. Mellan Terry och huset finns något som närmast kan beskrivas som "det närmaste Super Mario Bros man kan komma utan att bli stämd".

Spelplanen scrollas från höger till vänster allt eftersom man går åt höger. På vägen stöter man på diverse monster som man måste ta livet av med sin jo-jo eller genom att kasta stenar. Det lustiga är att jo-jo:n inte kan vara byggd som en vanlig jo-jo, men en trissa och ett snöre, utan snarare måste sitta fast på nån stålkonstruktion, ungefär som en teleskop-radioantenn. Den slutsatsen drar jag eftersom både jo-jo och "snöre" alltid förhåller sig absolut vågrät i förhållande till Terry, oavsett hur man gör.

En klart irriterande sak med jo-jo:n är att om man går framåt och kastar den så når den knappt hälften så långt som om man står stilla. Det betyder att man antingen måste stanna för att döda ett monster, eller måste komma obehagligt nära dem. Om man sen lyckas träffa dem så tar man ett förtjust skutt bakåt, vilket lätt kan få obehagliga följder om man t ex stod på kanten till en klippa.

Spelet går dock inte bara ut på att döda monster. Man skall även samla svampar. Det finns ett antal olika sorters svampar, de tre huvudtyperna är: 1) De uppdykande svamparna. Dessa växer helt plötsligt upp ur jorden och försvinner strax igen. Tar man en sån får man en bonus, beroende på hur mycket av svampen som är ovan jord. 2) De vanliga svamparna. Dessa samlar man på och får poäng för. 3) De giftiga svamparna. Rör en sådan och du är stendöd.

För någon som spelat Giana Sisters (som också bygger på Super Mario Bros) så är Terry's big adventure ett riktigt nerköp.

Visst, Terry är inte tråkigt att spela, men det är inte särskilt snyggt gjort och det saknar det där lilla extra.

Mitt sista klagomål är att programmet vägrar att starta på min 68020-bestyckade Amiga. Att det ska vara så svårt att skriva ett väluppfostrat Amigaprogram förstår jag inte.

Björn Knutsson



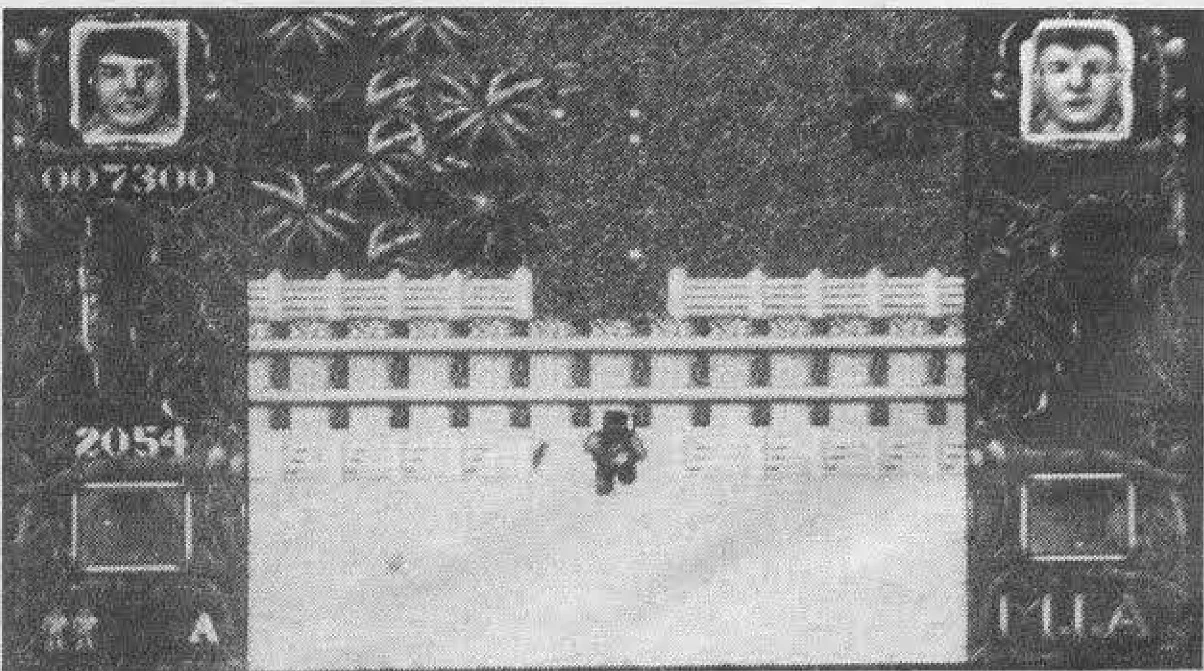




5



Terry's big adventure når inte alls upp till samma höjder som Giana Sisters.



Dogs of War är ett roligt spel som kan hålla en sysselsatt i många långa timmar.

DOGS OF WAR

Elites Dogs of War skulle kunna kallas en uppföljare till Commando men det vore inte hela sanningen. Förvisso innehåller DoW till största delen mindless violence men där finns också en del annat.

I spelet tar du på dig rollen som legosoldat på jakt efter stora summor och ära. Du kan välja mellan en mängd olika uppdrag och innan varje uppdrag får du göra ett besök i vapenaffären.

Vapenaffären innehåller allt i vapenväg som en rambofigur kan tänka sig, granatgevär, eldkastare, pistoler och automagevär. Till att börja med får du ett startkapital som ska räcka till både vapen och ammunition.

När du gjort av med de pengarna ska pengarna du tjänat på uppdraget betala för vidare ammunitionsuppköp...

Själva spelandet går ut på att du med din gubbe ska springa över det ömsom vertikalt ömsom horisontellt rullande landskapet och skjuta så många fiender som möjligt. Här ligger både Stallone och Scwartzenegger i lä.

I landskapen finns förutom vanliga soldater dessutom en del fasta stationer såsom kulsprutebunkrar samt granatkastare. Där finns naturligtvis också en hel del fordon.

Speliden är mycket simpel och hade det inte varit för det faktum att man kan byta vapen vore det nästan lite fånigt.

Grafiken i spelet är ganska enkel och man hittar inga riktigt avancerade saker i spelet. Det är hur som helst lite roligt att se på blodet som skvätter från de döda gubbarna...

Att landskapet ändrar sig i förhållande till var man befinner sig i världen är ett stort plus.

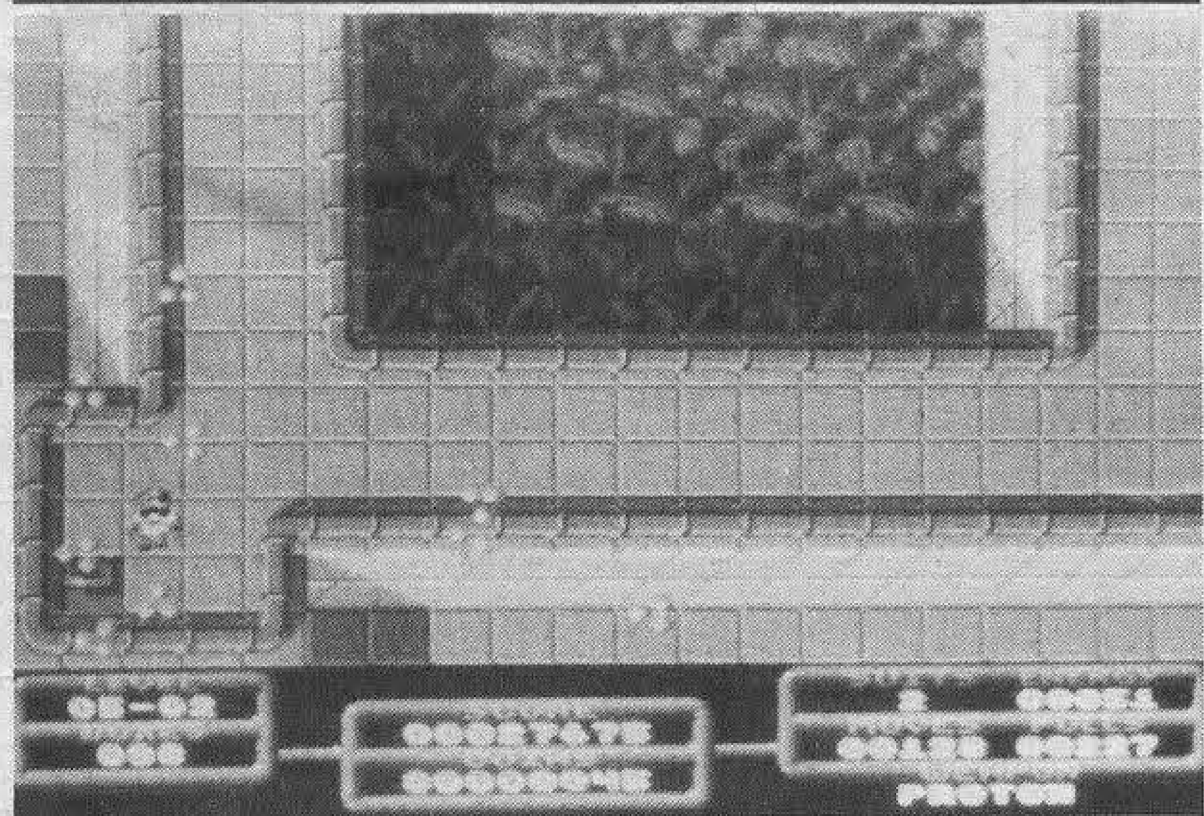
Ljudet i spelet består av det inte alltför ovanliga skott och explosionsljuden varje normal spelare hört så mångha gånger tidigare.

Dogs of War är trots att det är så enkelt ett mycket roligt spel som kan hålla en sysselsatt i många långa timmar.

Tomas Hybner

Företag: Elite





Oxxonian

Planeten Oxxonians absolut värsta fiende Zargo har sammankallat en mängd varelser från en annan dimension som ska förstöra för Oxxonianerna.

Professor Xozy lyckades dock komma på ett sätt att skicka varelserna tillbaka till sin dimension. Olyckligtvis försvann professorn och med honom kunskapen om hur man öppnar de lådor delarna till apparaten som skickar varelserna tillbaka ligger i. Du som är professorns assistent lyckades av misstag upptäcka att om man knuffade ihop ett par lådor av samma typ försvinner de.

I spelet ska du springa omkring iklädd myndigheternas skyddsdräkt och knuffa samman lådorna. Overallen skyddar dig från att sugas in i den främmande dimensionen och du har tre stycken overaller...

Nåja, spelet är ett slags labyrintspel där du till att börja med ska leta reda på de olika lådorna och sedan försöka knuffa ihop dem utan att bli sugen på alltför mycket energi av "feldimensioningarna".

Som ett försvar mot fulingarna som poppar fram ur tomma intet har du dessutom ett vapen som du kan skjuta ett obegränsat antal skott med.

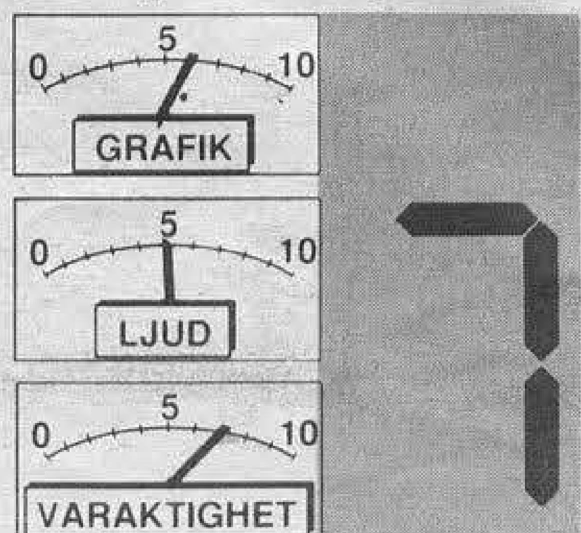
Grafiken i spelet är ganska pyttig och inte speciellt mycket att applådera över. Den håller dock en tillräckligt hög kvalitet för att klassas som över medel.

Ljudet i spelet är liksom grafiken lite pyttig och örgasmsökarna får med slokören fortsätta sin jakt.

Oxxonian är ett enkelt spel och det är det som är roligt med det. Man kan utan problem fastna ett längre tag framför det...

Tomas Hybner

Företag: Time Warp



GRIDIRON

First down and ten. Säger de orden dig något? Det är ett av de vanligaste uttrycken i Amerikansk fotboll, ni vet, spelet "over there" som spelas med en oval boll. (Framöver kallat football, icke att förväxla med fotboll (soccer) som spelas med rund boll).

Gridiron är nämligen en äkta football-simulator. Ni som har kabel-TV har säkert någon gång sett 22 biffiga typer till synes löpa amok över planen. Det är den vanligaste missuppfattningen om football. Det är nämligen ett spel med väldigt strikta regler och kräver en hel del strategi.

För er som inte känner till reglerna så kan jag dra själva huvuddragen i spelet genom att förklara uttrycket först i min recension. Planen är uppdelad i 100 yards med var tionde yard markerad med ett streck över planen. I varje ände finns ett "målområde" på vardera tio yards samt ett stort mål som ser ut som ett fyrkantigt Y. "First down" betyder första försöket av fyra. "Ten" betyder att man måste få fram bollen minst tio yards för att få fyra nya försök. Klarar man mindre än tio yards så måste man under de resterande försöken få ihop till dessa för att inte förlora bollen till motståndarlaget.

Klarar du alltså bara fyra yards så blir det "Second down and six".

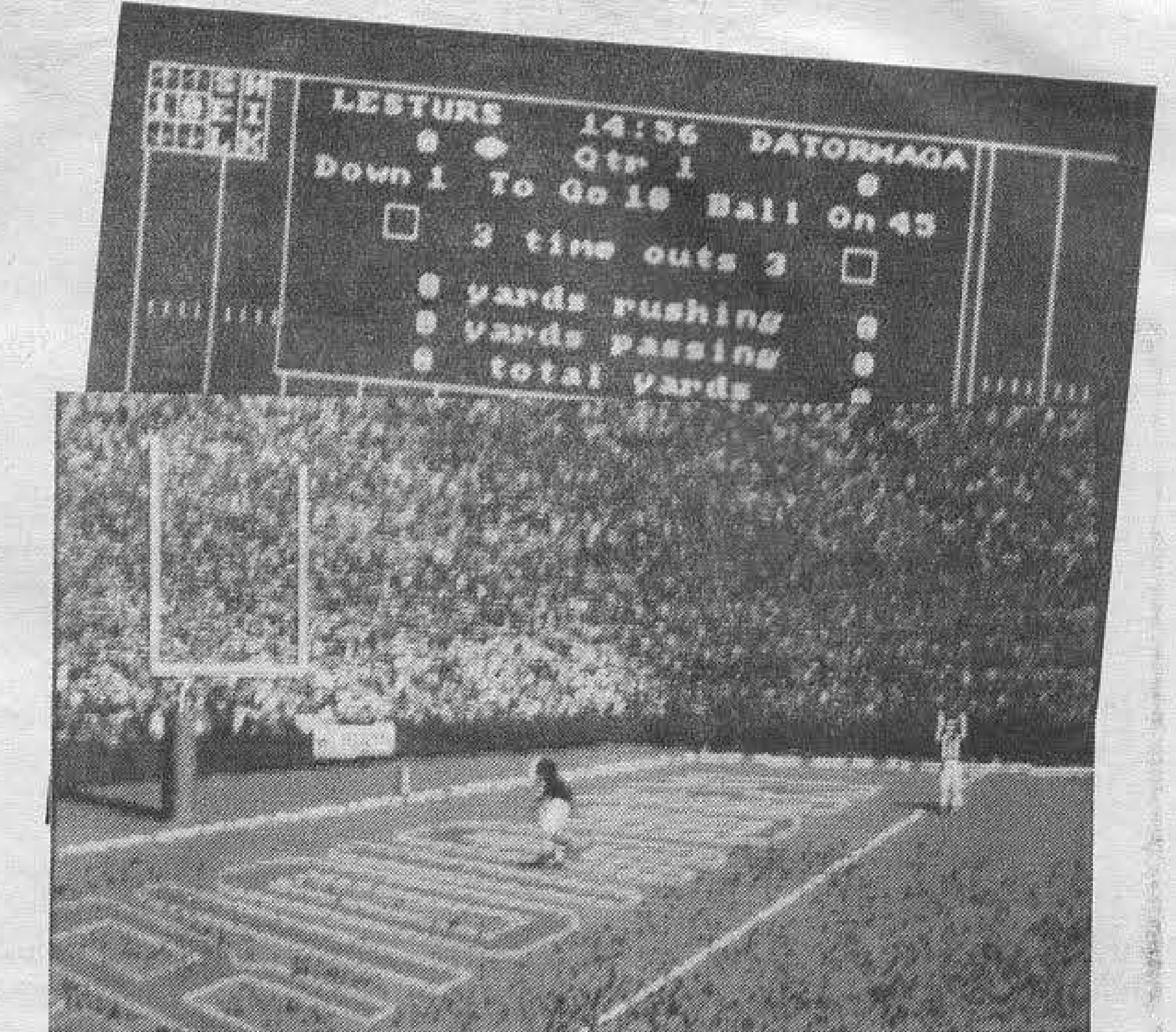
Detta är det mest grundläggande i football. Man får passa bollen med händer och fötter både framåt och bakåt samt springa med den och man får tackla andra spelare på ganska brutala sätt.

Det finns sju olika typer av spelare som var och en har sin speciella uppgift. Den viktigaste spelaren är Quarterbacken som passar bollen vidare vid starten till en annan spelare innan han har hela motståndarlaget över sig.

Målet med spelet är att få bollen in i motståndarlagets målzon för att göra en så kallad "touchdown". Därefter får man chansen till ett s.k. "fieldgoal" vilket innebär att man ska sparka bollen mellan stolparna i målet.

Man ser hela spelet ovanifrån och för den ovane ser det mest ut som en myrstack som brinner. Innan bollen blåses av så får man välja mellan 19 olika taktiker. När sedan avblåsningen går sätter spelet igång direkt.

Försvararsidan ångar på mot quarterbacken samt markerar de andra spelarna. Quarterbacken smyger undan och försöker hitta en lucka för att passa någon av spelarna som placerat sig länge upp på fältet. Lyckas passen kan då den spelaren ta bollen och springa allt vad knäna håller för att fr en touchdown eller iallafall vinna 20-30 yards.



Pezmania Rebels ångar på i detta amerikanska fotbollsspel

Man styr hela spelet med musen och kontrollerar den spelare som har bollen. De andra spelarna rör sig efter ett förutbestämt schema (det är det som är taktiken).

I spelet finns det en editor för att designa sina egna taktiker, detta är inte alls svårt men det finns inga garantier för att den blir framgångsrik när du spelar.

Med i förpackningen får man två kartor över de färdiga strategier som finns så att man lätt under spelets gång kan se vad man kan välja samt en data-disk med statistik över de olika NFL-lagen (National Football League) som man även kan spela med.

Tyvärr så är Gridiron ingenting att rekommendera för den som varken kan någonting om football eller är bra på engelska.

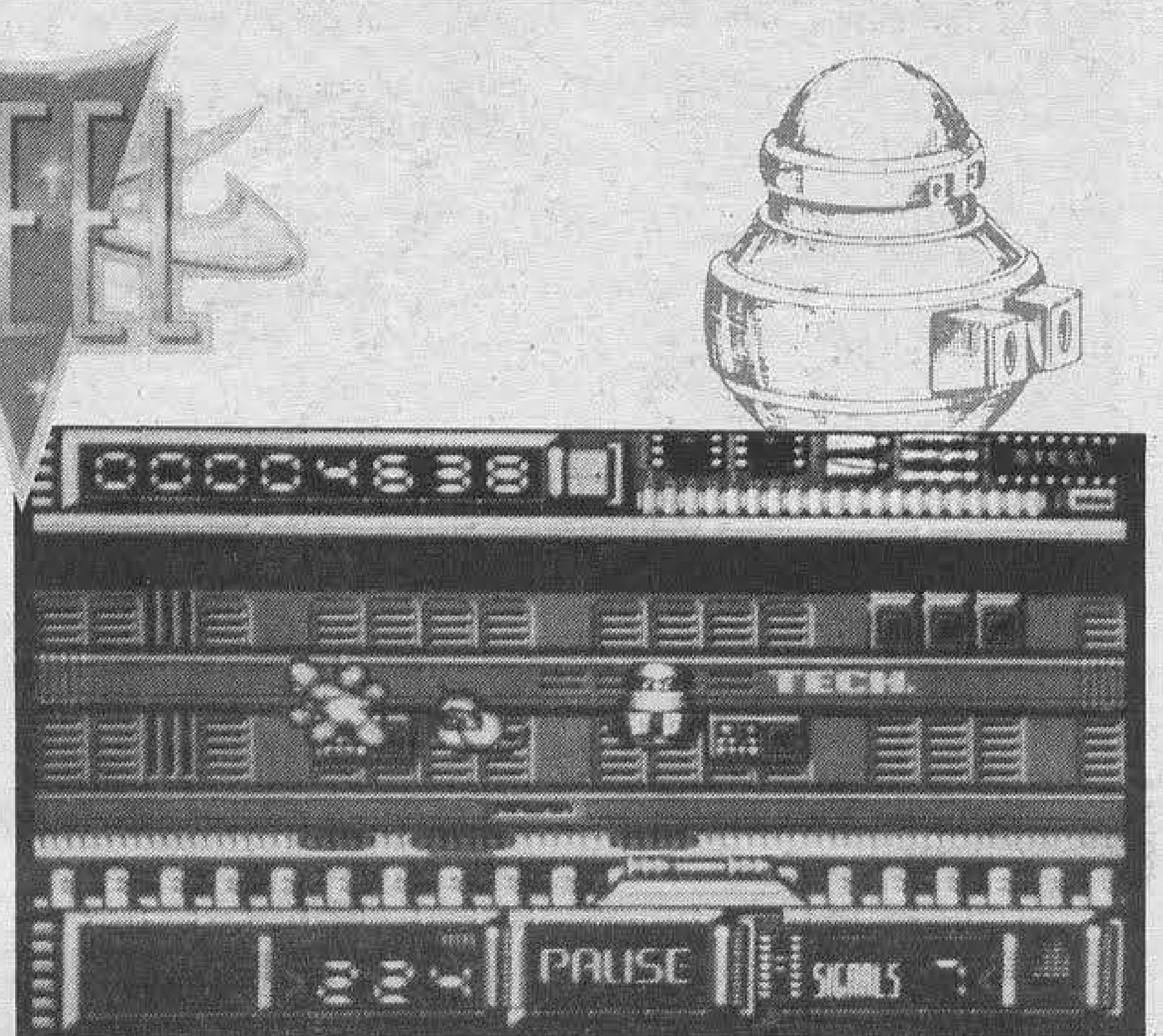
Manualen förutsätter att man kan reglerna och är så inte fallet så måste man lära in dem på annat håll. (TV3:s sändningar är mycket bra i undervisande syfte, där förklaras mycket av det som annars kan vara svårt att greppa.)

För er som kan football så kan jag rekommendera Gridiron, och med NFL-disken går ett alldeles utmärkt att skriva historia med supermatcher som San Francisco 49:ers mot Pezmania Rebels. Och som alltid så är det roligare att spela två spelare än ensam mot datorn!

Johan Pettersson (Coach, Pezmania Rebels)

Företag: Bethesda Software





Samla kassetter och jaga robotar med mera. Det är tanken bakom spelet Steel

Rymdskeppet Steels försvarssystem har börjat löpa amok och de robotar som ingår i det åker upp och ned i korridorerna i jakt på inkräktare. Det faktum att de anser att allt som inte hör till försvarssystemet är inkräktare gör att någon måste stoppa dem. Gissa vem!

För att försvarssystemet ska deaktiveras måste du med din robot finna åtta kassetter och stoppa in dem i skeppsdatorn. Du måste också stänga av åtta terminaler. Detta gör du genom att skjuta sönder deras databus...

Nåväl, i jakten på de åtta kassetterna åker du med din svävande robot genom skeppets korridorer och rum som inte befolkas av annat än en mängd fientligt sinnade robotar.

I korridorerna finner du förutom terminaler och kassetter förhoppningsvis också energistationer där du kan byta dina poäng mot energi till roboten. När energinivån botten upplöses roboten och spelet är slut.

Det finns ett flertal olika robotar i försvarssystemet och de beter sig alla på olika vis. En del skjuter på dig, en del vänder när du skjuter på dem medan andra bara fortsätter och krockar med dig.

Steel är ett ganska enkelt spel och man klarar det på kort tid om man bemödar sig med att kartlägga det. Vill man ha en riktig utmaning ska man försöka sig på att spela det utan att kartlägga det...

När man stänger av en terminal försätts man i ett bonusspel där det går ut på att man ska skjuta sig igenom en rörlig vägg bestående av fyra lager för att kunna skjuta databusen och på så sätt stänga av terminalen.

Grafiken i spelet är ganska enkel och fyller i princip bara sin funktion.

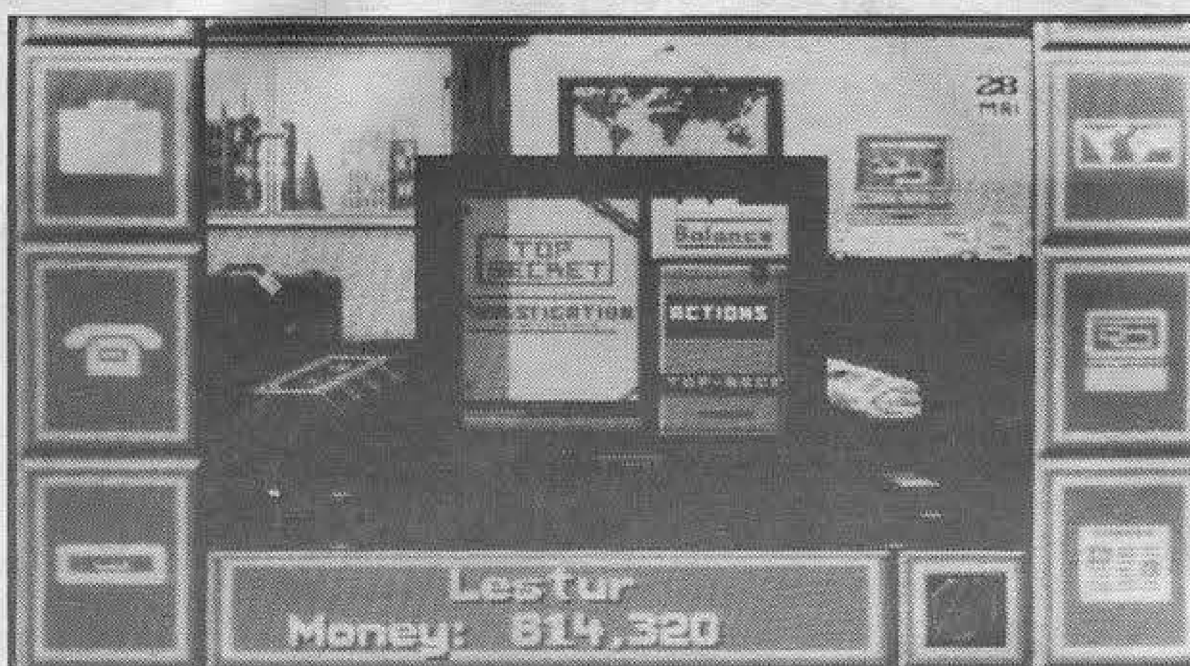
Samma omdöme gäller för ljudet i spelet som inte heller är speciellt mycket att jubla över. Det är ganska klart att spelets charm ligger i att det är tämligen enkelt om man använder mer hjärna än muskler. Spelets mål byts snart ut från att klara det till att ha så mycket poäng som möjligt när man klarat det...

Tomas Hybner

Företag: Hewson



Oil Imperium



Oil Imperium liknar till utformning gamla Ports of Call.

Det här hade faktiskt kunnat bli en Screen Star.

I Oil imperium spelar man modern oljemagnat på jakt efter världsherraväldet. Man har tre medtävlande, antingen kompisar eller datorn och det gäller att köpa borrningsrättigheter i form av bitar på en världskarta, borra efter olja, lagra den och sälja den på den öppna marknaden. Det finns 92 oljefält att slåss om.

Dessutom kan man sätta käppar i hjulen för konkurrenterna genom att för en större summa pengar hyra en professionell fifflare. För att stoppa mottävlandenas försök kan man för en lika stor summa anställa en detektiv.

Lyckas man stoppa motståndarens illdåd vinner man allt från ett till fyra oljefält.

Vinner gör man på fyra sätt. Bäst efter tre år, Om man får 80 procent av marknaden, har 60 miljoner dollar eller har satt alla i konkurs.

När man spelar har man 30 dar på sig att agera. Sedan är det motspelarnas tur.

Det är där det spricker. Screen Star-aspirationerna alltså.

Nog för att man är långsam ibland med det tar faktiskt inte ett dygn (24 timmar) att öppna en byrålåda eller läsa en tidning.

Vad spelet förlorar på är att allt man företar sig tar tid. Mycket tid. Och man känner att en månad rinner iväg i en handvändning.

Men detta i sig gör det inte till ett dåligt spel.

Varje gång jag sätter mig vid datorn känner jag mig som JR Ewing. Minst. Jag kastar ut mina agenter som tuttar på Transoils och allt vad det heters oljefält i Nordsjön.

Då och då dras man inför domstol och ber så hemskt mycket om ursäkt, bara för att återigen kasta ut sina hejdukar.

En annan sak jag blir sur på är att det går ett dygn i var fjärde månad då jag saknar bevakning. Och det är just då som motståndarna slår till. Detta är mycket taskigt.

När då oljefälten brinner kan man skicka ut sin inkompetente medarbetare som för en hutlös summa pengar misslyckas att rädda oljefälten. I annat fall man man likt Joakim von Anka kasta sig handlös från ett plan med fallskärm för att med dynamitens hjälp få bukt på bränderna.

I dessa action-delar tappar spelet tempo. Tänk själv om högsta hönset på Q8 ensam bekämpar oljebränder i Kwait.

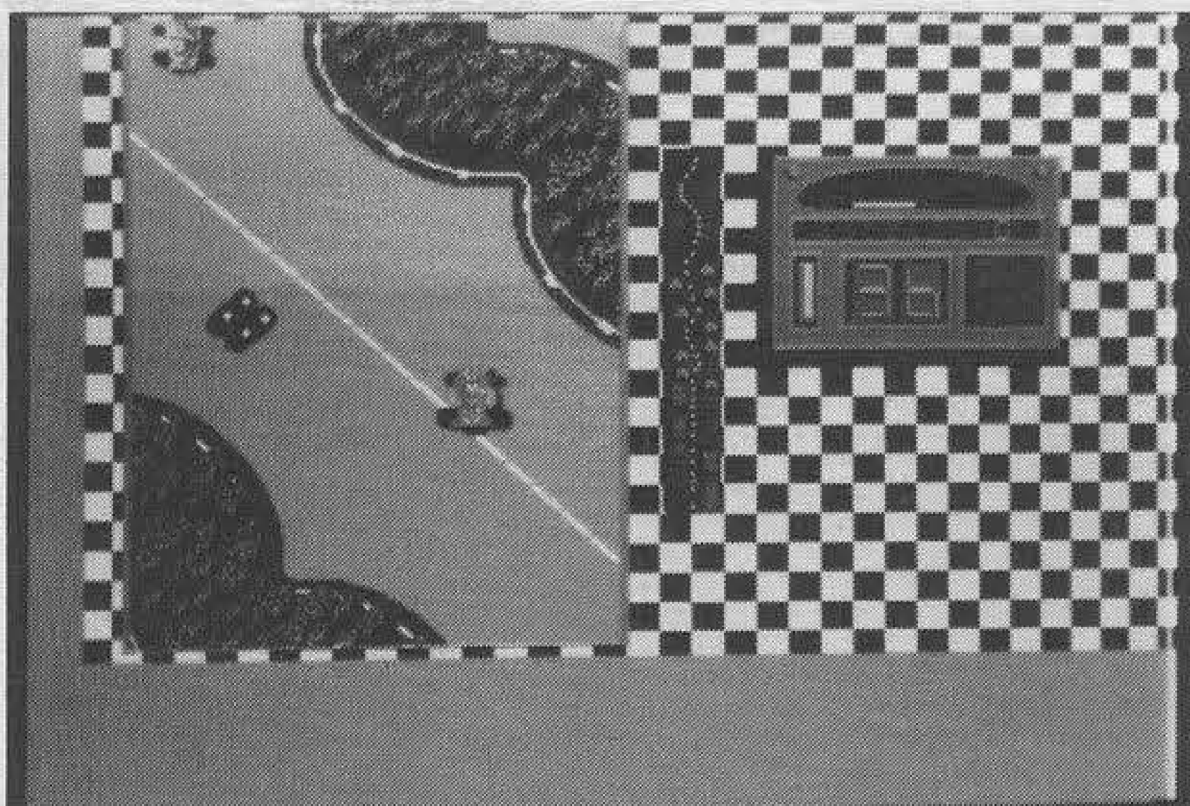
Men frånsett dessa malörer finns det en hel del spännande moment som gör att man kan sitta nätterna igenom, totalt asocial och spela oljekung.

Det här är nog det roligaste spel sedan Populous.

Lennart Nilsson



TURBO



Turbo har en viss charm om man är två att spela, men det är ingen höjdare.

Frågan är om inte Microlllusion toppar listan över utannonserade men försenade eller ej existerande produkter, så kallad Vaporware.

Den excellenta nyligen testade Midi-sequencern Music-X är en av deras starkt försenade produkter. På spelsidan är det samma sak. För ett par år sedan kom ett mycket bra spel kallat FirePower från dem. Det var ett ganska enkelt stridsvagnsspel där man kunde spela mot dator, kompis eller mot kompis via modem.

Modemspel hade funnits tidigare men inget med lika mycket action och succen var given. En serie spel med liknande uppbyggnad lovades inom kort och annonseringen över spelen Galactic Invasion och Turbo kom igång redan 1987. Starkt försenat kom Galactic Invasion för ca ett år sedan, det var dock en stor besvikelse. Nu är äntligen Turbo här, är det ett spel som var värt väntan?

Turbo är en biltävling där alla regler är tillåtna, vägen fram till mål går mest genom bebyggda och starkt trafikerade områden. Din bil är starkt ombyggd och kan utrustas med diverse vapen man hittar längst med banan, t ex granatkastare, oljefläckutläggare odyl.

Ibland blir Polisen ledsen på dig då du bränner genom deras stad i 160 knyck, det leder till att de försöker preja av dig vägen. Klockan är emot dig och du måste ta dig i mål på en viss tid. Det är Turbo i korthet.

Du ser bilen från fågelperspektiv där skärmen scrollar upåt. När du spelar ensam så är endast halva skärmen använd. Den andra halvan används endast vid tvåmansspel.

Grafiken är inte mycket att hurra över, sa särdeles snygg är den inte och scrollningen är lite hackig. Den råa "finessen" med röda fläckar och ett litet "SPLATT" när man kör över folk från Fire Power finns fortfarande kvar.

Ljuden är samplade och bra. De är dock inte helt synkade med händelserna på skärmen, utan de kommer ofta någon tiondel efter händelsen vilket är irriterande.

Som enmansspel så är det inte alls så värst roande, Turbo känns omodernt och gammalt. Att spela två stycken mot varandra är alltid kul och det gäller även för Turbo. Klart bättre tvåmansspel finns dock. Finessen som skulle höja Turbo flera steg och som troligen fått många att minnas spelet än idag trots förseningen är modemspelsmöjligheten. Besvikelsen över Turbo blir total då man ser att "ModemSpel" är överstruket på kartongen och att man i den finner man en lapp där Microlllusion meddelar att Turbo ännu inte är klart och troligen aldrig blir det men att antalet förfrågningar efter spelet fått dem att släppa det ofärdigt.

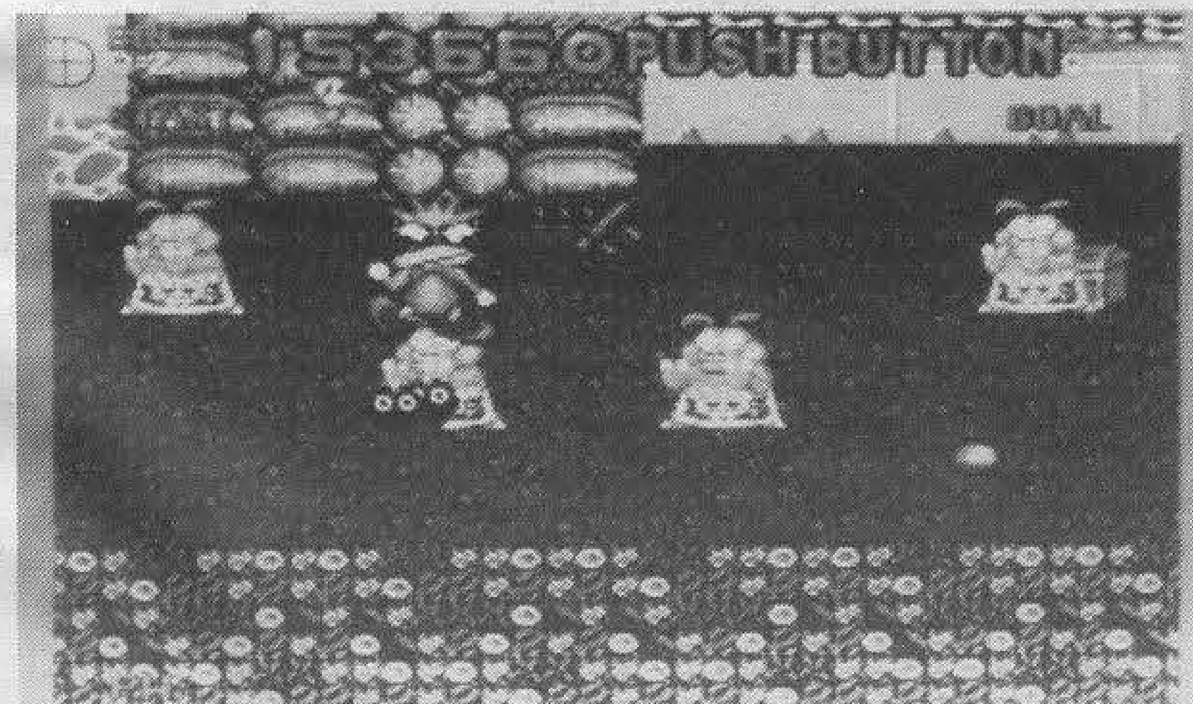
Det ofärdiga består i att modemspelet är som Microlllusion skriver: "Ofärdigt" och "Ej pålitligt, ej rekomenderbart". Man kan alltså om man vill pröva på det, men det kommer knappast att fungera.

Turbo är inte ett vidare bra spel. Det har en viss charm och är man två kan man ha riktigt kul en stund. Men det stora finessen med Turbo och det som skulle höjt spelet ett par klasser fungerar alltså inte. Dåligt...

Pekka Hedqvist

Företag: Microillussion





Hacke Hackspetts kusiner(?) är ute på mördaruppdrag för att återerövra Lucy.



Lucy har blivit stulen och det är upp till dig och en kamrat att ta på er rollerna som BIN och PIN som blivit riktigt sura på Achacha som stal Lucy. **(Vem snor en urtidsmänniska?? Red anm)**

Naturligtvis kan man spela ensam också men spelet är i grund och botten något man ska vara två om. (höhö)

Du styr din gubbe, som för övrigt ser ut som Hacke Hackspett, över ett gatulandskap som rullar i horisontell riktning.

På gatan finns absolut inga rattonyktra fartdårar eller andra farliga människor i bilar. Gatan är helt enkelt befolkad av allsköns djur som alla är Achachas dunderpolare.

Djur såsom sumogrisar och rullskridskoåkande katter försöker stoppa dig med hjälp av bland annat eld och vatten. Förutom det faktum att de är direkt skadliga för din hälsa om du skulle röra dem...

Dina vapen mot styggingarna hittar du längs vägen (eller gatan) liggandes och skräpandes här och var. Vapnen består av allt möjligt från små bomber till damsugarekanoner...

Nåväl, spelet är ganska så enkelt och du behöver inte anstränga dig överdrivet mycket för att komma en längre bit. Spelar du tillsammans med en kamrat blir det dessutom ännu enklare och upprensingen av slöddret från gatorna blir mer grundligt utfört. Det kanske är lite synd att man tävlar mot varandra och följdaktligen kan slå varandra på käften också. Kan man inte låta bli att puckla på sin motspelare/ståndare är det upplagt för bråk...

Grafiken i spelet är ganska enkel och placeras snabbt i tecknadeserieliknande facket. Liksom all annan grafik av den sorten innehåller Dynamite Dux en hel del komiska inslag.

Ljudet i spelet är det lite sämre ställt med. Man kan välja mellan att ha en tämligen irriterande melodi spelandes eller att lyssna på de få och fattiga ljudeffekterna spelet bjuder på.

Dynamite Dux är ett av de spel man helst låter bli att spela själv. Spelar man själv blir det lite trist efter ett tag. Men tillsammans med en kamrat blir det hela roligare. Ju mer vi är tillsammans alltså...

Tomas Hybner

Företag: Activision



VOLLEYBALL SIMULATOR

Volleyball Simulator är som namnet säger en volleybollsimulator. Volleyboll är en lagsport som går ut på att två lag på varsin sida om ett högt nät ska försöka få bollen att landa på motståndarens sida. Så mycket om det.

Själva spelet är ganska bra gjort och med spelet följer en ganska omfattande manual. I alla fall om man ser på antalet sidor. Anledningen till den relativt tjocka manualen är att den tar upp alla möjliga datorversioner.

I spelet styr man en speciell gubbe och det är inte som i andra sportspel den gubbe som är närmast bollen. Man skulle i princip kunna spela en hel match utan att röra joysticken och fortfarande vinna...

För att öka på spelglädjen lite så kan man spara sitt lag. Man kan dessutom utarbeta sina egna taktiker i försvar och anfall. Dessa kan också sparas för senare tillfällen.

Grafiken i spelet är snygg men aningen förvillande. Man behöver till exempel inte röra vid bollen får att slå den. Det räcker med att vara i direkt närhet till den. Gubbarna ser dessutom lite spattiga ut när de rör sig... **(Är Volleyboll Molly i närheten? Torsson anm)**

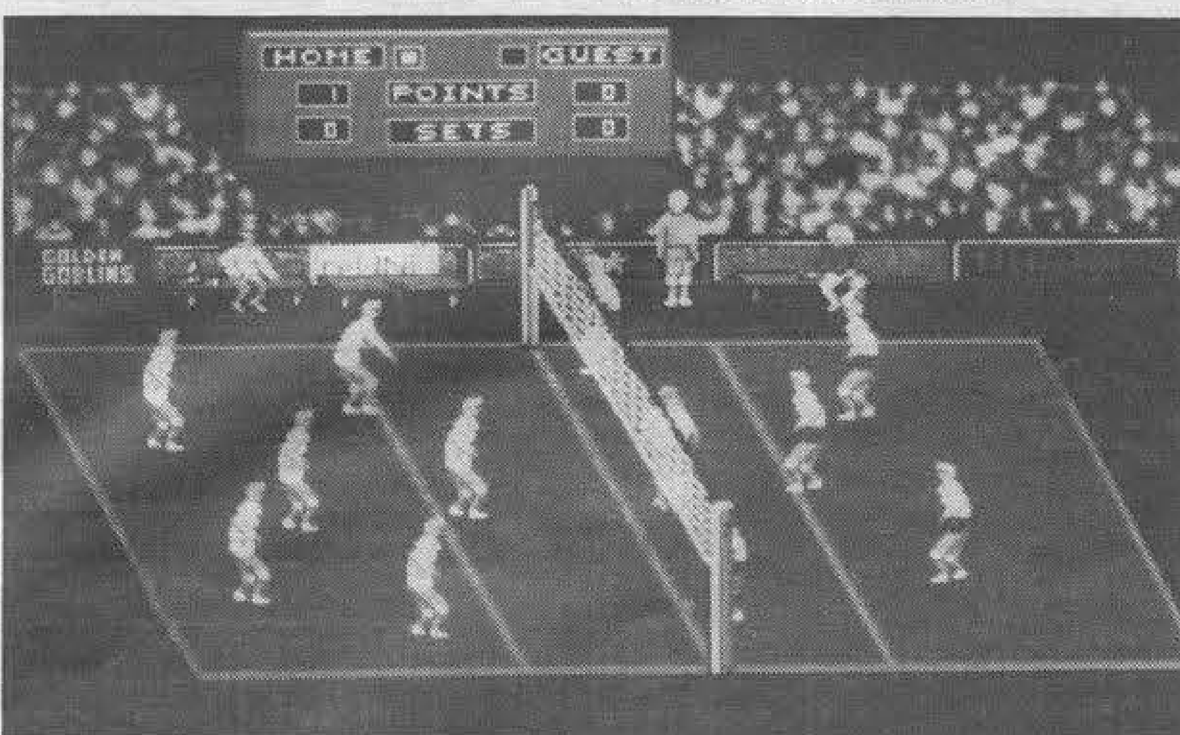
Ljudet är av digitaliserad typ och bollens ljud är på så sätt mycket realistiska.

Antingen har TimeWarp medvetet lagt in ett bakgrundsbrus i spelet eller också finns det där som misstag. Det ger i alla fall ytterligare realism i och med att det låter som om man var i en sporthall.

Volleyball Simulator är egentligen inte något spel för den som tycker mest om arkadspel. Det kanske inte heller är något spel för den som tycker om sportspel. Snarare är det ett spel för den som är mer aktivt intresserad i sporten och vill använda sig av taktikdelen. Vill man bara spela volleyball finns det andra roligare spel. För att inte tala om att göra det i verkligheten...

Tomas Hybner

Företag: TimeWarp



Det är lätt att träna volleybolltaktik i detta småtrevliga spel.



BILLIGA DATAPROGRAM

COMMODORE 64/128

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel — värde 129 kr

SPELPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
1942	59	
3D POOL	149	199
720°	59	
ACE II	59	
ACE OF ACES	59	
ACTION FIGHTER	149	199
ACTION FORCE	59	
AIRBORNE RANGER	179	249
AIRWOLF I	49	
AIRWOLF II	49	
ALTERED BEAST	149	199
ALTERNATE REALITY CITY		269
ALTERNATE REALITY DUNGEON		269
AMERICAN CIVIL WAR I (SSG)		349
AMERICAN CIVIL WAR II (SSG)		299
AMERICAN CIVIL WAR III (SSG)		249
AMERICAN ICE HOCKEY*	129	179
A.P.B.	149	199
ARCADE FLIGHT SIMULATOR	59	
ARCHON COLLECTION		129
AUSTRALIAN RULES FOOTBALL	149	199
BAAL	149	199
BALLISTIX	149	199
BANGKOK KNIGHTS	119	
BARBARIAN I	59	
BARBARIAN II	129	179
BARDS TALE I	69	129
BARDS TALE II		249
BARDS TALE III		219
BARRY MCGUIGAN BOXING	59	
BATMAN THE MOVIE	129	179
BATTLES OF NAPOLEON (SSI)		349
BATTLESHIPS	49	
BEYOND DARK CASTLE		249
BLUE THUNDER	49	
BMX FREESTYLE	59	
BMX NINJA	49	
BMX SIMULATOR II	59	
BOMB JACK II	49	
BUFFALO BILLS RODEO GAMES	149	199
CABAL	129	
CAPTAIN FIZZ	149	199
CAVEMAN UGH-LYMPICS		199
CHAMPIONSHIP GOLF	149	
CITADEL	149	199
COBRA	59	
COBRA FORCE	59	
CONTINENTAL CIRCUS	149	199
CRAZY CARS I	59	
CURSE OF THE AZURE BONDS (SSI)		349
DALEY THOMPSONS DECATHLON	59	
DARK CASTLE	129	
DEATHLORD		199
DEFENDER OF THE CROWN	159	
DEMONS WINTER (SSI)		269
DOMINATOR	149	
DRAGON NINJA	129	179
DRAGON SPIRIT	149	199
DRAGONS LAIR I	59	
DRAGONS LAIR II	59	
DYNAMITE DÜX	149	199
EAGLES NEST	49	
EARTH ORBIT STATIONS		129
EMLYN HUGHES INT SOCCER	129	179
ENDURO RACER	59	
EUROPE ABLAZE (SSG)		349
EUROPEAN II (fotboll strategi)	59	
F-15 STRIKE EAGLE	149	
FALLEN ANGEL	149	
FAST BREAK (basket)	69	129
FERNANDEZ MUST DIE	129	179
FIGHTING SOCCER	149	199
FIRE KING (SSG)		249
FIRST OVER GERMANY (SSI)		349
FIRST STRIKE	149	179
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II	399	499
FOOTBALL DIRECTOR	149	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALL MANAGER II	129	
FOOTBALLER OF THE YEAR	59	
FORGOTTEN WORLDS	149	199
FRANK BRUNOS BOXING	49	89
FRIDAY THE 13TH	49	
GARFIELD II WINTERS TAIL	149	199
GARY LINEKERS HOT SHOT	129	179
GAUNTLET II	59	
GEMINI WING	149	199
GEOPOLITIQUE 1990 (SSI)		179
GHOSTBUSTERS	49	
GHOSTS'N GOBLINS	59	
GRAND MASTER CHESS	49	
GRAND MONSTER SLAM	149	199
GREEN BERET	59	
GUNSHIP	179	249
HARRIER ATTACK	49	
HERCULES	59	
HEROES OF THE LANCE (SSI)	149	199
HILLS FAR (SSI)		269
HOSTAGES	149	199
HUNT FOR RED OCTOBER	179	249
HYPER SPORTS	59	
INDIANA JONES & LAST CRUSADE	149	199
INTERNATIONAL RUGBY	59	
J NICKLAUS CHAMP COURSES***		149
JACK NICKLAUS GOLF		229
JAWS	149	199
KAYDEN GARTH		199
KENNY DALGLISH SOCCER	149	
KICK OFF (fotboll)	149	199
KIK START II	49	
L.A. CRACKDOWN		199
LASER SQUAD	149	199
LAW OF THE WEST	59	
LEADERBOARD	59	
LEAGUE CHALLENGE (fotboll)	49	
LEGACY OF THE ANCIENTS		129
LEGEND OF BLACK SILVER		199
LICENCE TO KILL	149	199
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
MACARTHURS WAR (SSG)		249
MARBLE MADNESS	59	129
MARS SAGA		199
MASK I	59	
MASTERS OF THE UNIVERSE	59	
MAYDAY SQUAD	149	199
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MICROPROSE SOCCER	179	249
MINI GOLF	129	
MISSION ELEVATOR	59	89
MONTY ON THE RUN	59	
MOTO CROSS	59	
MR HELI	149	199
NAM (SSI)		199
NEMESIS	59	
NEUROMANCER		249
NEW ZEALAND STORY	129	179
OIL IMPERIUM		199
OMNI-PLAY BASKETBALL		199
OPERATION WOLF	129	179
OVERRUN (SSI)		349
PACLAND	129	179
PACMANIA	129	179
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT (tennis)	149	199
PHM PEGASUS	69	129
PHOBIA	149	199
PIRATES	179	249
PIT STOP II	59	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	149	199
POWERPLAY HOCKEY		199
PREMIER II (fotboll strategi)	59	
PRESIDENT ELECT 88 (SSI)		199
PRESIDENT IS MISSING		199
PRO MOUNTAIN BIKE	59	
PRO POWERBOAT SIMULATOR	59	
PRO SKI SIMULATOR	59	
PRO TENNIS	59	
PROJECT FIRESTART		199
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
QUESTRON I (SSI)		269
QUESTRON II (SSI)		269
RACK'EM (biljard)	69	129
RALLY CROSS CHALLENGE	149	
RALLY CROSS SIMULATOR	59	
RALLY DRIVER	49	
RALLY SIMULATOR	59	
RAMBO II	59	
RAMBO III	129	179
RAMPAGE	59	89
REAL GHOSTBUSTERS	129	179
RED HEAT	129	179
RED STORM RISING	179	249
RENEGADE III	129	179
RICK DANGEROUS	149	199
RISK	179	199
ROAD RUNNER	59	
ROBOCOP	129	179
ROCKET RANGER		249
ROCKFORDS RIOT BOULDER	19	
ROGER RABBIT		299
ROLLER COASTER	149	199
ROLLING THUNDER	59	
ROMMEL (SSG)		299
RUNNING MAN	149	199
RUSSIA (SSG)		299
SAMANTHA FOX STRIP POKER	49	
SCAPE GHOST	199	199
SCOOBY DOO	49	
SERVE & VOLLEY	69	129
SHANGHAI WARRIORS	49	
SHINOBI	149	199
SHORT CIRCUIT	59	
SILENT SERVICE	129	179
SILK WORM	129	179
SIGMA 7	49	
SKATE OR DIE	149	199
SKOOL DAZE	49	
SOCCER BOSS	49	
SPEED BALL	149	
SPHERICAL	149	199
STAR SOLDIER	59	
STEEL THUNDER		229
STORM ACROSS EUROPE (SSI)		349
STORM LORD	149	199
STREET FIGHTER	59	
STRIDER	149	199
STRIKE FLEET		199
STRIKE FORCE HARRIER	59	
STUNT CAR RACER	149	199
SUMMER GAMES I	59	
SUPER CYCLE	59	89
SUPER DRAGON SLAYER	59	
TERRYS BIG ADVENTURE	149	199
TEST DRIVE I	149	199
TEST DRIVE II		229
TEST DRIVE II CALIFORNIA**		149
TEST DRIVE II SUPERCARS**		149
TETRIS	59	
THE DOUBLE (fotboll strategi)	59	
THE GAMES SUMMER EDITION	129	179
THE TRAIN	149	
THEATRE EUROPE	59	
THREE STOOGES		199
THUNDERCATS	59	
TIGERS IN THE SNOW (SSI)	59	
TIGER ROAD	129	179
TIMES OF LORE	149	199
TKO (boxning)	69	129
TOM & JERRY		199
TOP GUN	59	
TRACKSUIT MANAGER	149	
TRANSFORMERS	59	
TREBLE CHAMPIONS (strategi)	149	
TURBO BIKE	59	
TUSKER	149	199
ULTIMA V		349
VIGILANTE	149	199
WAR IN THE MIDDLE EARTH	149	199
WARGAME CONSTRUCTION SET		269
WASTELAND		219
WICKED	149	199
WIZBALL	59	
WORLD SERIES BASEBALL	59	
WORLD TOUR GOLF	69	129
XENOPHOBE	149	199
XYBOTS	149	199
YABBA DABBA DOO (Flinta)	49	
YES PRIME MINISTER	59	
YOGI BEAR	49	
ZAK MC KRACKEN		199

* = tidigare utgiven som Superstar Ice Hockey

** = kräver TEST DRIVE II

*** = kräver Jack Nicklaus Golf

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

100% DYNAMITE Afterburner, Last Ninja II, Wec le Mans och Double Dragon. Pris kassett 199

ARCADE ALLEY Kung Fu Master, Breakthru, Tag Team Wrestling, Last Mission, Express Raider och Karate Champ. Pris kassett 149

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, I-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars. Pris kassett 149

COIN-OP HITS Out Run, Thunder Blade, Road Blasters, Spy Hunter och Bionic Commando. Pris kassett 199 diskett 229

COMPUTER HITS V Samurai Warrior, Morpheus, Tarzan, Traz, Mega Apocalypse, Magnetron, Ninja Hamster, Mystery of the Nile, Frightmare och Druid II. Pris kassett 179

FISTS & THROTTLES Ikari Warriors, Buggy Boy, Thundercats, Enduro Racer och Dragons Lair I. Pris kassett 179 diskett 199

FRANK BRUNOS BIG BOX Batty, Commando, Bomb Jack I, Scooby Doo, Frank Brunos Boxing, Battleships, Saboteur I, 1942, Ghosts'n Goblins och Airwolf. Pris kassett 179

GAMES CRAZY Super Sports, Galactic Games, California Games och Alternative World Games. Pris kassett 179 diskett 199

GOLD SILVER & BRONZE Summer Games I & II och Winter Games. 23 olika grenar: 100 meter, skridsko, freestyle, frisim, backhoppning, bob, tresteg, rodd, spjut, hästhoppning, höjdhopp, fäktning, cykel, kanot, stavhopp, skidskytte, gymnastik, 100 meter simning, lerduveskytte, 4×400 merter stafett, två olika konståkning och simhopp. Pris kassett 199 diskett 249

HOME ENTERTAINMENT CENTRE Bridge,Chess, Dominoes, Mah Jong, Pinball, Video Card Arcade och Wordsearch. Pris kassett 149

HOUSE MIX Artura, Dark Fusion, Motor Massacre, Night Raider, Skate Crazy och Techno Cop. pris kassett 149 diskett 199

IN CROWD Karnov, Gryzor, Combat School, Platoon, Barbarian I Palace, Predator, Target Renegade och Last Ninja I. Pris kassett 199 diskett 239

LEADERBOARD PAR 4 Leaderboard, Leaderboard Tournament, Leaderboard Executive Edition och World Class Leaderboard. Pris kassett 199 diskett 249

MAGNIFICENT 7 Head over Heels, Cobra, Short Circuit, Frankie goes to Hollywood, Arkanoid I, Wizball, Great Escape och Yie Ar Kung-Fu I. Pris kassett 149

PLAY IT AGAIN Metrocross, Pitstop II, Super Cycle, 10th Frame, Leaderboard, Leaderboard Executive Edition och Leaderboard Tournament. Pris kassett 149

SOCCER SPECTACULAR World Champions, Peter Shiltons Handball Maradona, Football Manager I, Peter Beardsleys International Football och Soccer Supremo. Pris kassett 179 diskett 229

STAR WARS TRILOGY Empire Strikes Back, Star Wars och Return of the Jedi. Pris kassett 179 diskett 229

STORY SO FAR VOL II Overlander, Hopping Mad, Space Harrier, Beyond the Ice Palace och Live & Let Die. Pris kassett 179 diskett 199

STORY SO FAR VOL IV Ghostbusters, Eidelon, Aliens, Back to the Future, Quartet och Wonderboy. Pris kassett 179

SUPREME CHALLENGE Sentinel, Starglider, Elite, Ace II och Tetris. Pris kassett 179 diskett 229

THALAMUS THE HITS 86-88 Sanxion, Delta, Quedex, Hunters Moon, Hawkeye och Armalyte. Pris kassett 179 diskett 229

THRILLTIME PLATINUM I Buggy Boy, Thundercats, Space Harrier, Beyond the Ice Palace, Live & Let Die, Great Gurianos, Overlander, Hopping Mad, Dragons Lair I och Ikari Warriors. Pris kassett 179 diskett 199

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179

ULTIMA TRILOGY Ultima I, II och III. Pris diskett 349

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BUDGET	179	199
DESIGNERS PENCIL	149	199
FIRMABOKFÖRING		795
GAME MAKER		229
HEMBOKFÖRING	279	299
MUSIC CONSTRUCTION SET		229
MUSIC STUDIO		229
PLANERINGSKALENDER	179	199
SHOOT EM UP CONSTR KIT	199	249
TEXTREGISTER	279	299

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ALTERNATE REALITY CITY CLUE BOOK	119
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE II CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
C64 ADVANCED PROG. TECHNIQUES	149
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 MACHINE CODE GAMES ROUTINES	149
C64 MUSIC	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 SIMULATION TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CURSE OF THE AZURE BONDS CLUE BOOK	139
DEATHLORD CLUE BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
FAERY TALE HINT BOOK	119
GOLD RUSH HINT BOOK	99
HEROES OF THE LANCE CLUE BOOK	99
HILLS FAR CLUE BOOK	99
KINGS QUEST I HINT BOOK	99
KINGS QUEST II HINT BOOK	99
KINGS QUEST III HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK	99
MANIAC MANSION HINT BOOK	99
MARS SAGA CLUE BOOK	139
MASTERS COLLECTION HINT BOOK	119
MIGHT & MAGIC HINT BOOK	139
NEUROMANCER HINT BOOK	139
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES I	269
QUEST FOR CLUES II	269
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
ULTIMA III HINT BOOK	139
ULTIMA IV HINTBOOK	139
ULTIMA V HINT BOOK	139
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	279
BOSS	179
TAC-2	179

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D POOL	249
ACTION FIGHTER	299
ALTERED BEAST	299
AMERICAN ICE HOCKEY***	299
A.P.B.	249
BALANCE OF POWER 1990	299
BANGKOK KNIGHTS	299
BARBARIAN I	149
BARBARIAN II	249
BARDS TALE I	149
BATMAN THE MOVIE	299
BATTLEHAWKS 1942	299
BEACH VOLLEY	299
BLOOD MONEY	299
BLOODWYCH	299
BRIDGE 5,0	369
BUFFALO BILLS RODEO GAMES	299
CHAMBERS OF SHAOLIN	299
CONFLICT EUROPE	299
CONTINENTAL CIRCUS	249
DOGS OF WAR	249
DRAGON SPIRIT	249
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
DUNGEON MASTER EDITOR****	149
DYNAMITE DÜX	299
ELITE	299
EMPIRE	149
F16 COMBAT PILOT	299
F16 FALCON	349
F16 FALCON MISSION DISK*	249
FALLEN ANGEL	249
FAST LANE	249
FERRARI FORMULA ONE	349
FIGHTING SOCCER	299
FIRE BRIGADE (1 MB)	349
FLIGHT SIMULATOR II	499
FORGOTTEN WORLDS	249
FUSION	149
GOLD RUSH	349
GUNSHIP	349
HILLS FAR (SSI)	299
INTERCEPTOR	299
JACK NICKLAUS GOLF	349
KICK OFF (fotboll)	249
KRISTAL	369
KULT	299
LANCASTER	249
LASER SQUAD	249
LICENCE TO KILL	249
MANHUNTER NEW YORK	369
MARBLE MADNESS	149
MR HELI	299
NEVER MIND	249
NEW ZEALAND STORY	299
NIGEL MANSELLS GRAND PRIX	149
OIL IMPERIUM	299
OMNI-PLAY BASKETBALL	299
OUT RUN	149
PAPERBOY	249
PASSING SHOT (tennis)	249
POLICE QUEST I	299
POPULOUS	299
POPULOUS PROMISED LANDS *****	149
POWER DRIFT	299
POWERDROME	299
PREDATOR	299
PRO TENNIS TOUR	299
QUARTZ	299
RALLY CROSS (mycket bra)	249
RED LIGHTNING (SSI)	369
RICK DANGEROUS	299
ROBOCOP	299
ROLLER COASTER RUMBLER	249
RVF HONDA	299
SHADOW OF THE BEAST	399
SHINOBI	249
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	349
SHUFFLE PUCK CAFE	249
SILK WORM	249
SIM CITY (1 MB)	369
SLAYER	249
SNOOPY	299
SPACE QUEST I	349
SPACE QUEST II	349
SPACE QUEST III	399
STRIDER	299
STRIP POKER II	199
SUPER LEAGUE SOCCER	299
SWORDS OF TWILIGHT	299
TALESPIN ADVENTURE CREATOR (1 MB)	399
TARGHAN	299
TERRYS BIG ADVENTURE	249
TEST DRIVE II	349
TEST DRIVE II CALIFORNIA**	179
TEST DRIVE II SUPERCARS**	179
THE CAMP	299
THE GAMES SUMMER EDITION	299
TRACKSUIT MANAGER	269
TURBO	249
TV SPORTS FOOTBALL	369
VIGILANTE	199
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WAYNE GRETZKY HOCKEY	299
WORLD CLASS LEADERBOARD	149
WORLD TOUR GOLF	149
XENON II	299
XENOPHOBE	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = kräver F16 FALCON

** = kräver TEST DRIVE II

*** = tidigare utgiven som Superstar Ice Hockey

**** = kräver Dungeon Master

***** = kräver Populous

SPELPAKET TILL AMIGA

ACTION AMIGA Deflektor, Artura, Cybernoid I, Motor Massacre och Techno Cop. Pris 349

MEGA PACK II Summer Olympiad, Circus Games, Elf, Formula 1 GP och The Man from the Council. Pris 299

PRECIOUS METAL Crazy Cars I, Xenon, Captain Blood och Arkanoid II. Pris 299

STAR WARS TRILOGY Empire Strikes Back, Star Wars och Return of the Jedi. Pris 299

SUPER QUINTET Bubble Ghost, Warlocks Quest, Chamonix Challenge och Passengers on the Wind 1 & 2. Pris 299

THE STORY SO FAR VOL I Ikari Warriors, Buggy Boy, Beyond the Ice Palace och Battleships. Pris 249

THE STORY SO FAR VOL III Thundercats, Bomb Jack I, Space Harrier och Live & Let Die. Pris 249

TRIAD VOL II Menace, Tetris och Baal. Pris 299

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

MINSTA BESTÄLLNING = 100 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 30 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde 129 kr. Jag väljer:**

☐ **NOW GAMES 5 (C64 kass)**
☐ **PINK PANTHER (C64 kass)**
☐ **PREDATOR (C64 disk)**
☐ **MINI GOLF (Amiga)**
☐ **PAC MANIA (Amiga)**

BESTÄLL PÅ TELEFON:

016-13 10 20

Personlig ordermottagning
Måndag—Torsdag 9—21
Fredagar 9—17
Lördag & Söndag 14—17

NAMN: ____________

ADRESS: ____________

POSTNR: ________ ORT: ________

TELEFONNUMMER: ________/________

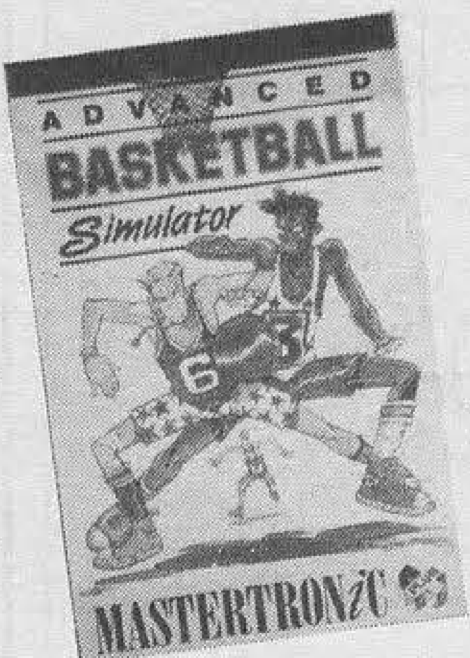
DM 16/89

Datormagazins två "åldringar" testade kassettspelen till 64:an. Och Lennart vann över Christer i nästan alla spel! Å andra sidan har han inte riktigt fått in stilen.

Den stora budgetkampen

Hur går det när Datormagazins självutnämnda "hotshots" spelar billighetsspel? I en test gav sig Datormagazins Christer Rindeblad och Lennart Nilsson i kast med att spela 13 stycken budgetspel för två spelare till 64:a:n på kassett.

Och visst kan man ha kul även med de billigaste liren. Men man får se upp. Det finns många bottennapp.



The Advanced Basketball Simulator Slam-Dunk

■ Detta är ett basketbollspel med många goda egenskaper. Det finns träningsmöjligheter förutom det rena spelandet.

Varje spelare har två gubbar att hålla rätt på. Även om styrningen kan vara aningen besynnerlig, min ena gubbe sprang vid ett tiotal tillfällen upp på läktaren, så får spelet betecknas som en höjdare i genren.

Jag lyckades besegra Christer i en hård kamp. Han ledde hela matchen fram till fjärde perioden då jag ryckte förbi och vann solklart.

Spelet är svårladdat och det krävdes fyra försök för att vi skulle få igång det. Grafiken är något grötigt.

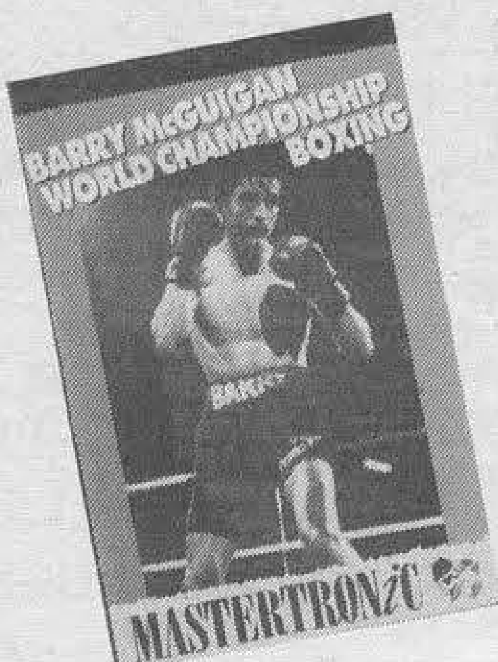
Lennart Nilsson

Grafik: 5, Ljud: 5, Spelvärde: 8, Totalbetyg: 7

■ Visserligen var jag urdålig i gymnastik. Men det här är ett kul sätt att sporta på. Grafiken är visserligen lite grötig och hackig, men här har vi ett spel med känsla i. Jag spelade basketball och jublade. Klart prisvärt spel.

C.R.

Grafik: 4, Ljud 4, Varaktighet: 8, Totalbetyg: 7



Barry McGuigan World Championchip boxing

■ Barry i det här spelet är en brittisk boxare med minst lika fina kvaliteter som vår egen Lillen Eklund. Dock ser Barry-ut att ha åkt på betydligt mer stryk än svensken.

Spelet är i block-grafik-klass och gubbarna rör sig mycket långsamt på skärmen. Man får lätt känslan av att man inte kan påverka ens gubbe. Det här spelet gav vi upp snabbare än vad det tog att ladda det.

L.N.

Grafik: 3, Ljud: 2, Varaktighet: 3, Totalbetyg: 2

■ Barrys boxarspel är visserligen gjord i forntiden, 1985. Men jag tycker ändå man kan kräva lite kvalitet. Det här är bland det värsta jag sett sedan jag började med 64:an 1982. De två boxarna står slött och vevar långsamt armarna mot varandra när man rör joysticken. Det ser enbart töntigt ut. Grafiken påminner om blockgrafik på BASIC-nivå. Köp INTE detta spel!

C.R.

Grafik: 2, Ljud: 3, Varaktighet: 1, Totalbetyg: 2



Strike

■ Strike är ett bowlingspel för folk med inte alltför ömma fötter.

Spelet är minst sagt svårstyrt. Anledningen är att det krävs minutiös noggrannhet för att lyckas få ens bollen på banan.

Vi gav upp efter fem omgångar. Då ledde jag med 7-0 efter att ha träffat min tot sju gånger...

L.N.

Grafik: 2: Ljud: 2, Varaktighet: 2, Totalbetyg: 2

■ Jag har spelat bowling på riktigt en gång i mitt liv. Dt var kul. Efter att ha spelat Strike!, bowlingspelet på 64:an, har jag helt tappat lusten för bowling. När det enda man ska göra i ett datorspel är att trycka på joystickens fireknapp i rätt ögonblick, då saknas något väsentligt. Oinspirerat och trist spel som jag avråder ifrån.

C.R.

Grafik: 4, Ljud: 3, Varaktighet: 0, Totalbetyg: 1



Mr. Angry

■ Det här är ett spel jag gillar! Man är paparazzi, det vill säga en kändisfotograf, som jagar en känd skådespelerska på ett hotell. Problemet är att ens utrustning ligger utspridd i hotellrummen och man måste fånga dem före det att man plåtar henne. Förutom att man har en deadline att kämpa mot finns det en hotelldetektiv som patrullerar och har man otur öppnar man Herr Args dörr av misstag...

Detta är ett enkelt och charmfullt plattformsspel med en intelligent spelidé. Den är väl genomförd.

L.N.

Grafik: 5, Ljud: 4, Varaktighet: 7, Totalbetyg: 6

■ Mr Angry bevisar att plattformsspel fortfarande håller som spelidé. Grafiken imponerar inte, inte eller ljudet. Ändå är Mr Angry ett sådant spel som man garvar och fortsätter att spela timma efter timma.

Charmigt, enkelt med högt spelvärde.

C.R.

Grafik: 4, Ljud: 4, Varaktighet: 8, Totalbetyg: 8



Microball

■ Detta är ett totalt charmlöst flipperspel. Bollen rör sig märkligt och onaturligt och det händer nästan inget på banan. Trist.

L.N.

Grafik: 3: Ljud: 3, Varaktighet: 3, Totalbetyg: 3

■ Jag gillar flipperspel, även på datorer. Det ska sägas direkt. Och jag har sett närmare 5-6 olika flipperspel på 64:an genom årens lopp. Microball har jag inte sett tidigare, och ser det knappast som någon större förlust. Enkel grafik, charmlös, är två ord som faller på tungan automatiskt efter en stunds spelande. Men har man inget annat flipperspel till sin C64, då bör man ändå köpa Microball. Flipper är kul helt enkelt.

C.R.

Grafik: 5, Ljud: 5, Varaktighet: 5, Totalbetyg: 5



Superman

■ Detta är ett fascinerande spel. Enligt det färgglada omslaget utlovas enkla regler och massor av spel...
Men vi som varit med vet exakt vad just det betyder. Reglerna är massiva och ytterst komplicerade för att vara ett budgetspel.
Spelet har många komplicerade nivåer. Jag spelade god och Christer ond och ingen visste riktigt vad som hände.
Vad hände?
L.N.

Grafik: 6, Ljud: 4, Varaktighet: 3, Totalbetyg: 2

■ Helt obegripligt. Vi satt i 30 minuter och försökte lista ut vad det hela gick ut på och hur man spelar Superman. Vi löste aldrig problemet. Superlarvigt. Betyget för varaktighet borde dock vara högt, eftersom man kan sitta i veckor och försöka lista ut vad manualen vill säga. Usch för att missbruka Stålmannens aktade namn på detta viset. Även om det är gjort 1986 ursäktar det inget.
C.R.

Grafik: 6, Ljud: 5, Varaktighet: 1, Totalbetyg: 2



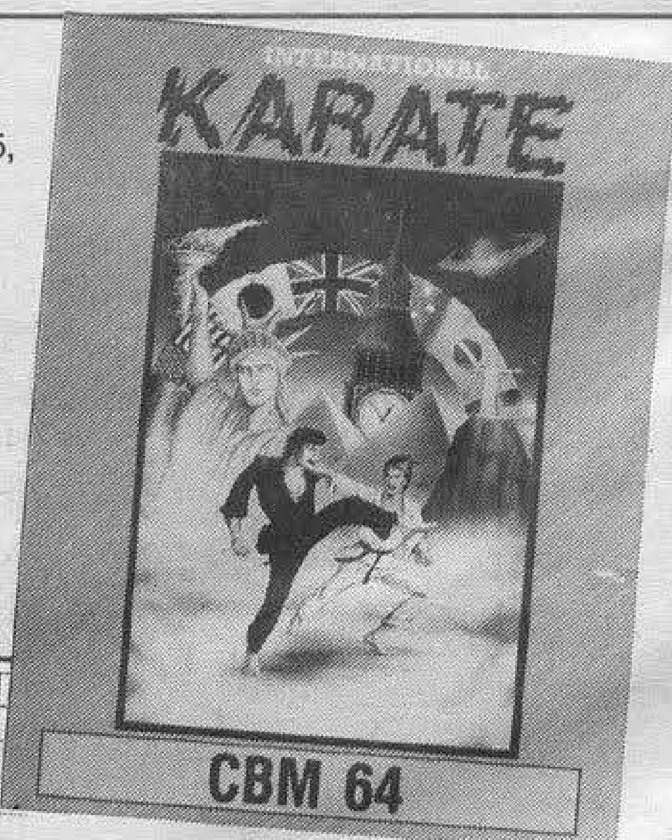
Indo Uchi Mata

■ Det här är sessionens toppspel. Uchi Mata är en Ostasiatisk kampsport med en del komplicerade krepp och kast och som kräver en viss mått av teknik och skicklighet för att bemästra. För att kasta sin motståndare i backen måste genomföra rätt joystickrörelser med minutiös precision. Innan Christer fattade spelet hann jag kasta honom som en vante över skärmen...
L.N.

Grafik: 6, Ljud: 2. Varaktighet: 8, Totalbetyg: 7

■ Egentligen borde jag säga det här spelet eftersom jag åkte på storstryk. Men Indo Uchi Mata är helt enkelt kul men krångligt. Ägna lite tid åt att fatta finessen med spelete och man kan spela det hur länge som helst. Bra grafik och ljud gör inte det hela sämre. Ett toppenspel.
C.R.

Grafik: 8, Ljud: 8, Varaktighet: 9, Totaltbetyg: 9



International Karate

■ Detta spel föregår IK+ som blivit så poulär. International Karate är, som det låter, ett karatespel. Efter att ha spelar Uchi Mata känns det lite segt i rörelserna. Det positiva med detta spel är att man vet vad man får för pengarna.
L.N.

Grafik: 6, Ljud: 5, Varaktighet: 7, Totalbetyg: 7

■ Karatespel är karatespel. Detta är som sagt en direkt fortsättning på IK+. Det finns bättre karatespel, men vad tusan, kul är det. Lite ryckig grafik dock.
C.R.

Grafik: 7, Ljud: 7, Varaktighet: 8, Totalbetyg: 7



World Cup Football

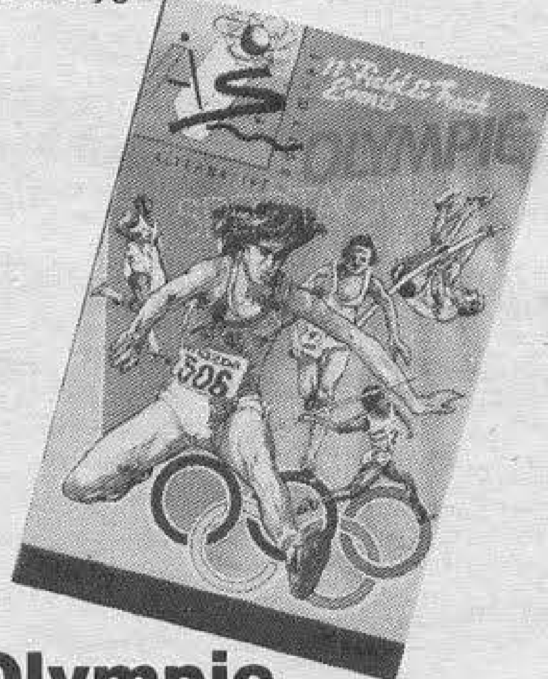
■ Akta er för spel som saknar skärmbilder på omslaget!

Detta spel är faktiskt helt osannolikt. Den enda anledning att köpa detta fotbollsspel är av kuriositet. Man får nämligen leta efter ett sämre program på 64:an. Grafik, Ljud och hela tjidevitten verkar ha gjorts i basic. Gubbarna är otroligt fula och långsamma och ostyrbara. Ljudet är av den karaktären att man börjar kolla sladdarna och undra var bruset kommer ifrån.
Helt osannolikt. Detta är datorspelens variant av kalkonfilm.
L.N.

Grafik: 1, Ljud: 1, Varaktighet: 2, Totalbetyg: 1

■ Jag kan bara instämma i Lennarts åsikt. Pestflaggan hissas för World Cup Football. Det borde vara åtalbart att sälja dylika spel till oskyldiga barn.
C.R.

Grafik: 1, Ljud: 1, Varaktighet: 1, Totalbetyg: 1



Olympic Spectacular

■ Jihoo. Ännu ett basicspel. Omslaget lovar: Elva fantastiska friidrottsgrenar i denna fantastiska grafiska simulator." Nog simulerar den alltid. I springgrenarna 100, 200, 400, 800 och 1500 meter ska man trycka två valfria tangenter allt vad tygen håller. Skillnaden mellan de olika grenarna är hur länge man måste plågas.
Helt sanslöst basicspel. Enda fördelen är att det laddas snabbt. Vad det innebär får ni själva räkna ut...
L.N.

Grafik: 1, Ljud: 1, Varaktighet: 2, Totalbetyg: 2

■ Se min recension av World Cup Football och byt ut alla 1:or mot 0:r. Jag spyr....
C.R.

Grafik: 0, Ljud: 0, Varaktighet: 0, Totalbetyg: 0



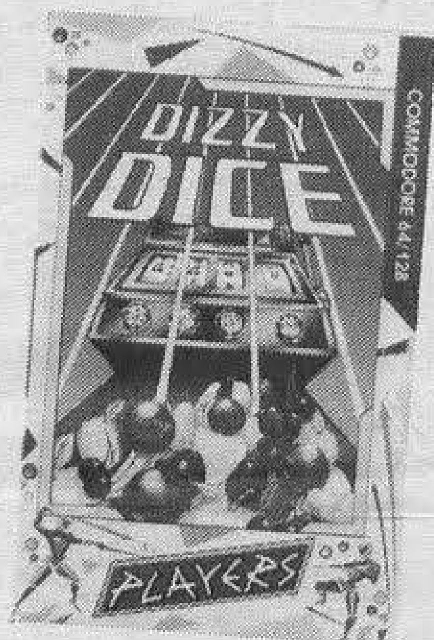
Fruit machine

■ En engelsk obegriplig enarmad bandit med komplicerade regler som inte förklaras fullt ut i instruktionsfoldern. Dessutom vinner man pengar, datorpengar!
Detta är lika kul som att spela poker om tändstickor.
L.N.

Grafik: 4, Ljud: 5, Varaktighet: 3, Totalbetyg: 4

■ Förutom en hygglig grafik har jag svårt att förstå vitsen med detta spel. Det är roligare att själv programmera en enarmad banditspel på sin C64.
C.R.

Grafik: 6, Ljud: 6, Varaktighet: 2, Totalbetyg: 3



Dizzy Dice

■ En till lika obegriplig enarmad bandit-simulator. Denna är dock långt tråkigare.
L.N.

Grafik: 3, Ljud: 3, Varaktighet: 2, Totalbetyg:2

■ Tristare än Fruit machine. Och jag förstår fortfarande inte vitsen med att spela enarmad bandit mot en dator. Är det för nöjet att vinna pengar som man aldrig kan få? Dizzy Dice har dock lite mer avancerad grafk.
C.R.

Grafik: 7, Ljud: 4, Varaktighet: 2, Totalbetyg: 3



Tetris

■ Detta är inget riktigt tvåmannaspel. Men det är ohyggligt kul att spela.
Man spelar med olika byggklossar som består av fyra kvadratiska klossar formerade på allehanda sätt. Dessa trillar ner sakteliga i en "gryta". Meningen är att man ska fylla denna gryta utan att det bildas några hål. Lyckas man fylla en rad försvinner den och lämnar plats för fler klossar.
Detta är ett av de enkla men genialiska spel som borde ingå i allas hem, liksom TV-apparat, spis, toalett och rinnande varmt och kallt vatten.
L.N.

Grafik: 7, Ljud: 5, Varaktighet: 8, Totalbetyg: 9

■ För mej var det premiär. Jag har aldrig tidigare spelat världens mest spelade spel: Tetris. Faschinerande måste jag säga även om jag har lite svårt för just speltypen. Men Tetris är nog ett måste i alla spelsamlingar.
C.R.

Grafik: 7, Ljud: 4, Varaktighet: 9, Totalbetyg: 9

Archimedes A3000
Morgondagens dator idag!

Archimedes 300 representerar ett genombrott i datorutvecklingen. Archimedes High Performance Computer Systems, är världens snabbaste PW's (Personal Workstations) till överkomligt pris.

Vi erbjuder alla BBC-ägare inbyte av deras dator vid köp av en Archimedes. Vi ger 1 000:— i rabatt om ni lämnar in enbart datorn, och 1 500:— om ni lämnar in datorn + monokrom monitor. Ni behöver inte inkludera någon programvara.

Specifikation:

- Mikroprocessor:
  32 bitars. Reduced Instruction Set Computer (RISC)
- Minne:
  1 MByte fullt adresserbart DRAM
  0,5 MByte ROM (RISC OS)
  0,8 Mbyte flexskiveenhet
- Extra utrustning:
  Internt 1 Mbyte DRAM expansion
  Maximalt 4 flexskiveenheter
  Vinchester 20—2048 MByte
- Grafisk Upplösning:
  27 olika skärmmode
  Medelupplösande analog
  Skärm: 640 × 256, 256 färger
  Högupplösande multiscanskärm:
  640 × 512, 255 färger
  Färgpalett med 4096 färger
- Ljud:
  Tvåkanals stereo med 7 stereopositioner och 8 röster
  Stereoutgång för 32 ohms hörlurar eller förstärkare
- Tangentbord och mus:
  PC tangentbord med 103 tangenter och mus med tre knappar
- Anslutningsenheter:
  Parallellinterface, 8 bitars centronics-kompatibelt
  En 8 bitars miniexpansions kortplats (internt)
  En 16 bitars expansionskortplats (extern)
  Serieinterface, PC/AT-kompatibelt (extra tillbehör)
- Medföljande programvara och dokumentation:
  Edit, en texteditor, Draw, ett objektorienterat ritprogram, Paint, ett "sprite"-orienterat målarprogram. (Värde ca 5 000:—)
  Introduktionsguide och användarhandledning.
- Mått:
  47 × 33 × 6,5 cm

Hårdvara:

Alla priser inkl. moms

A3000 datorenhet, 1 MByte DRAM 0,8 MByte floppy	12 295:—
Minnesexpansion 1 MByte DRAM	3 580:—
Serieinterface (förkommunikation)	490:—
Extra 3,5" flerskiveenhet	2 470:—
MIDI/Userport (intern standard musikinterface + digitalport)	985:—
Soundsampler (digintalisering av ljud Extern)	2 470:—

Programvara:

PipeDream 3 Integrerad dokumentbehandlare (ord/kalkyl/register/bild)	2 470:—
Acorn Desktop Publisher	1 850:—
Atelier, målarprogram	1 850:—
Armadeus, editering av samplade ljud	2 220:—
Zarch arkadspel	310:—
Conqueror, stridsvagnsspel	310:—
PacMania 3D-Pacman arkadspel	370:—

RING FÖR MER INFO — 042-240 240

ATARI
Datorn med MJUKVARA!

Atari 520 STFM
- 20 Powerpack
- 512 Kb RAM 192 Kb ROM
- Inbyggd 3,5" floppy 720 Kb
- RF-Modulator
- Gem, St-Basic, Mus

3 950:—

Atari 520 STFM
- Monokrom Högupplösningsskärm 12"

5 350:—

Atari 1040 STFM
- 1024 Kb RAM 192 Kb ROM
- Inbyggd 3,5" floppy 720 Kb
- RF-Modulator
- Gem, St-Basic, Mus
- SM-124 Monokrom monitor 12"

6 750:—

OBS! OBS! OBS! OBS!
Vid köp av dator:
Philips Monitor CM8833
Inkl. kabel 2 950:—
Normalpris: 3 195:—

SPEL SPEL SPEL SPEL

Stunt car racer	260:—
Never Mind	215:—
Bloodwych	260:—
Conflict Europe	260:—
Strider	260:—
F16 Combat Pilot	260:—
Dragon Spirit	215:—
Knightforce	260:—
Space Quest 3	375:—
Rick Dangerous	260:—
Batman	260:—
Hillsfar	260:—
Laser Squad	215:—
Xenon II	260:—

MIDI MIDI MIDI MIDI

Roland MT-32 Editor	1 195:—
ESQ-1/SQ-80 Editor	1 195:—
Dr. T's KCS 1.6	2 795:—
Dr. T's KCS Level 2	3 275:—
MasterTracks Pro	3 600:—
MIDI Recording Studio	735:—
Copyist 2	3 600:—
Tunesmith	1 200:—
Midikabel (Högsta kvalitet)	80:—

POSTORDER! BESÖK VÅR BUTIK! ORDERTELEFON! VI RESERVERAR OSS FÖR EV PRISÄNDRINGAR

Box 60
260 34 Mörarp

Norra Strandgatan 8
Helsingborg

Klockan 10-18
042-24 02 40

Ring + 46 (ton)
4271900

SEKTOR 40

Köp mjukvara för 300:— så kostar 10 st Noname 85:—

Köp mjukvara för 1 000:— så kostar 10 st Noname 79:—

SPEL: AMIGA

Bloodwych	260:—
Rick Dangerous	260:—
Tank Attack	260:—
Passing Shot	215:—
Vulcan	215:—
Conflict Europe	260:—
Xenon II	260:—
F16 Combat Pilot	260:—
Lancaster	215:—
Sim City	320:—
Powerdrome	260:—
New Zealand story	260:—
Arthur	260:—
Popolous Promised lands	130:—
Altered Beast	260:—
Shinobi	215:—
Strider	280:—
Stelgar	200:—
Fighting Soccer	200:—
Dragon Spirit	215:—
Batman	260:—
Centerfold Squares	200:—
W. Gretzky Hockey	260:—
Shogun	320:—
Deja Vu II	260:—
Battlehawks 1942	260:—

DISKETTER:

	10 st
Noname	95:—
Mitsubishi MF-2 DD	140:—
Maxell MF-2 DD	180:—
Maxell MF-2 HD	400:—
Sony 20 Pack med cool diskbox	325:—

EXTRA MINNE:

Dessa minnen är utbyggbara till 1,8 Megabyte.

Minimax 512 K	2 395:—
Minimax 1 Meg	3 249:—
Minimax 1,8 Meg	5 049:—

SCANNERS:

Handyscanner SV/V	2 995:—
Handyscanner FÄRG	6 495:—

SKRIVARE:

STAR LC-10 FÄRG	3 185:—
STAR LC-10 SV/V	2 685:—

HÅRDVARA:

Easyl Drawing Pad A500	2 995:—
Extradrive NEC-1037A	1 195:—
Alcotini Stereo Sampler	695:—
Digiview GOLD Digitiser	1 995:—
Super Modem	1 895:—
Supra Modem	2 195:—
Maxx Yoke	730:—
Möss till Amiga, ST och C64/12	480:—
MouseMaster	380:—

NYTTO:

AniMagic	810:—
Animation Apprentice	2 365:—
VideoScape 3D 2,0	1 779:—
Modeler 3D	980:—
Videotitler	1 195:—
Zoetrope	1 045:—
Pageflipper FX	1 249:—
Sculpt 4D Animate	4 295:—
Professional Page	2 995:—
Superbase Professional	2 395:—
Digipaint 3	810:—
Photon Paint 2	1 085:—
Audiomaster II	595:—
Dr.T's KCS Level 2	3 100:—
MasterTracks Pro	3 050:—
Devpac 2 Assembler	735:—
Lattice C 5.0	2 445:—
Copyist 2	2 195:—
Workbench 1.3 Enhancer	160:—
Photon Video	900:—
CelAnimator	895:—
A-Talk 3	820:—
BBS-PC!	1 150:—
Online! 2.0	620:—
Excellence	2 295:—
Deluxe Paint III	1 150:—
Deluxe Print 2	540:—
Introcad	650:—
Hisoft Basic Professional	1 145:—
A-Max m. 128K ROM	2 995:—



AMIGA

Under julen erbjuder vi så länge lagret räcker ett AMIGA-paket innehållande: RF-Modulator, Mus, 5 % rabatt på hela vårt sortiment i ett år, samt 1 joystick (Slikstik) och fem spel: Arkanoid, Terrorpods Atron 5000, Driller samt ett spel som blir en överraskning.

PRIS: 5 595:—

Samma som ovan fast utan spel och joystick.

PRIS: 5 095:—

Alla som köper Amiga tiden 20/11—31/12 får ett dammskydd på köpet!

X-MAS

NO 'MAS' TO 'X' ON HERE MAN!

64:a Ägare titta hit!

Om du köper diskdrive till din 64:a kan vi ge dig ett paketpris på Tbh. Vad sägs om en disknotcher + 20 Noname disketter + 120 box for 249:—!!!!!!!!!!
Och köper du ett spel till får du också ett dammskydd till din dator.

Diskspel		Hårdvara	
AutoDuel	160:—	Disknotcher	59:—
Battleships	379:—	Modem 2400	2 325:—
Bards Tale III	160:—	G-Wiz	
Demons Winter	235:—	(Interface till	
Destroyer	149:—	skrivare)	425:—
Double Dragon	149:—	Final Cart.III	459:—
First over GER.	379:—	Diskbox 120	120:—
Game set&m.	189:—	Azimuth H.A.	
Heatwave	189:—	(Inställning av	
IO	79:—	tonhuvudet)	110:—
Journey to t . . .	149:—		
Leonardo	129:—		
Mantac Mansion	229:—	Nyttoprogram	
Rommel	379:—	Geos	180:—

INFO FRÅN OSS PÅ SEKTOR 40

Alla Norge-ordrar under 1 000:— exp. endast mot betalning i förskott.

Spel med fel på disken bytes end. mot samma, ett likadant spel.

Postförskottsavgift tillkommer på samtliga order med 40:— om varans vikt inte överstiger ca 10 kg annars 100:—.

Virus som upptäcks senare än 10 dagar efter mottagandet av progr. ansvarar vi ej för.

Vi reserverar oss för ev. prisändring.

Vi vill passa på och önska alla en God Jul och Ett Gott Nytt År samt en God Fortsättning.

SUPPORT ÄVEN EFTER KÖPET!

GÖR SOM TOMTEN! KÖP DINA JULKLAPPAR PÅ SEKTOR 40

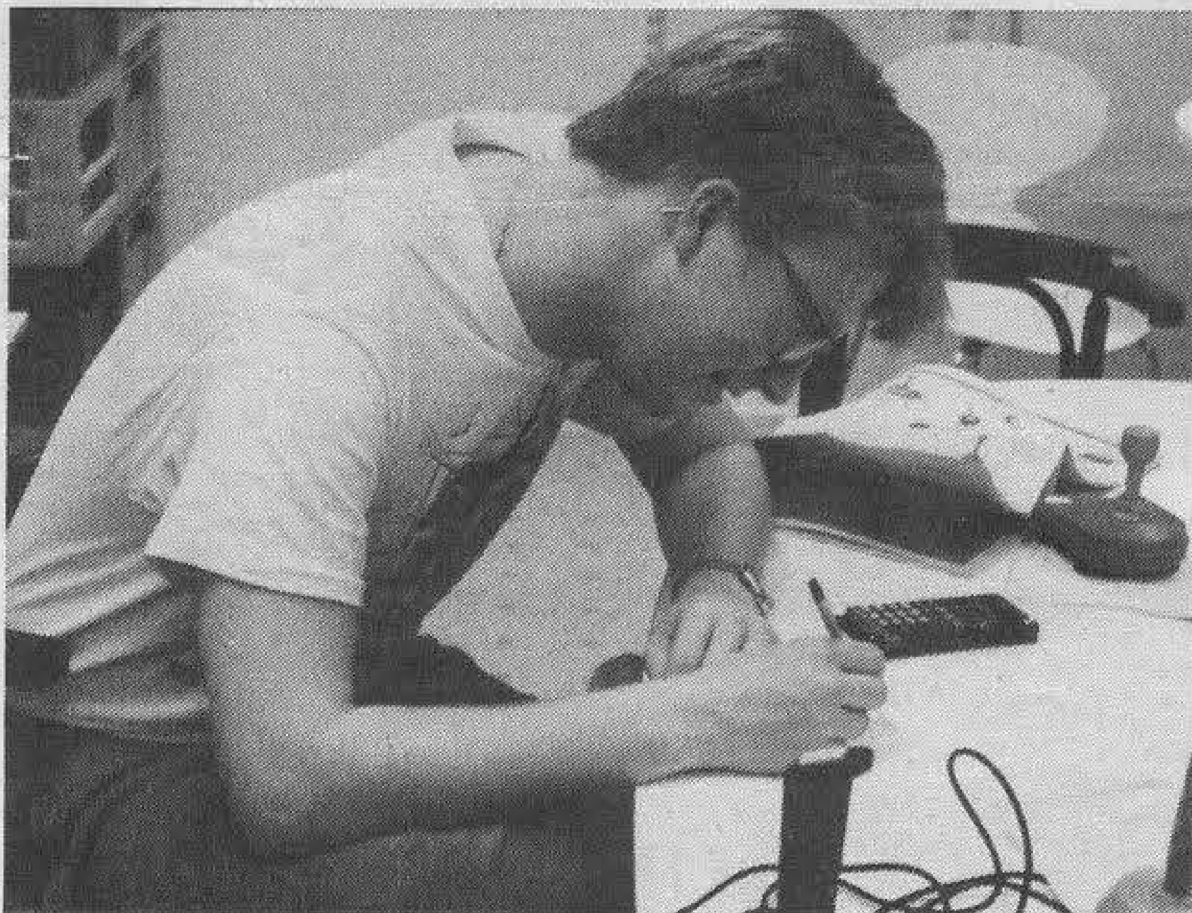


JOYSTICK-TESTEN

TAC-2 TOG SEGERN IGEN



Avundsjukt tittar Tomas på linjalen…



Pekka skriver!

Nu är det dags för den årliga joysticktesten. Inte helt otippat vinner Suncoms Tac 2.

Trots att vi i år har vi testat fler joystickar (29 stycken) än någonsin och att vi dessutom infört en ny deltest.

Testen är gjord för att vägleda er läsare till den rätta joysticken.

Innan du köper din joystick är det flera saker du bör tänka på. Först och främst kanske priset. Att en joystick är dyr behöver inte innebära att den är bättre eller håller längre än en som är billig. Oftast gör det dock det.

Om du inte har tillräckligt mycket pengar till att köpa en dyrare mer kvalitativ joystick, köp då inte någon tills du har råd.

Att köpa en billig joystick resulterar oftast i att du måste köpa en ny efter ett tag. För att ta reda på hur länge en joystick bör hålla kan du fråga kamrater om hur länge de haft sin joystick eller titta i tabellen til joysticktesten.

Minimikrav

Alla joystickar som har fått under 5 i hållbarhetsbetyg kan du räkna med att du får byta ganska ofta.

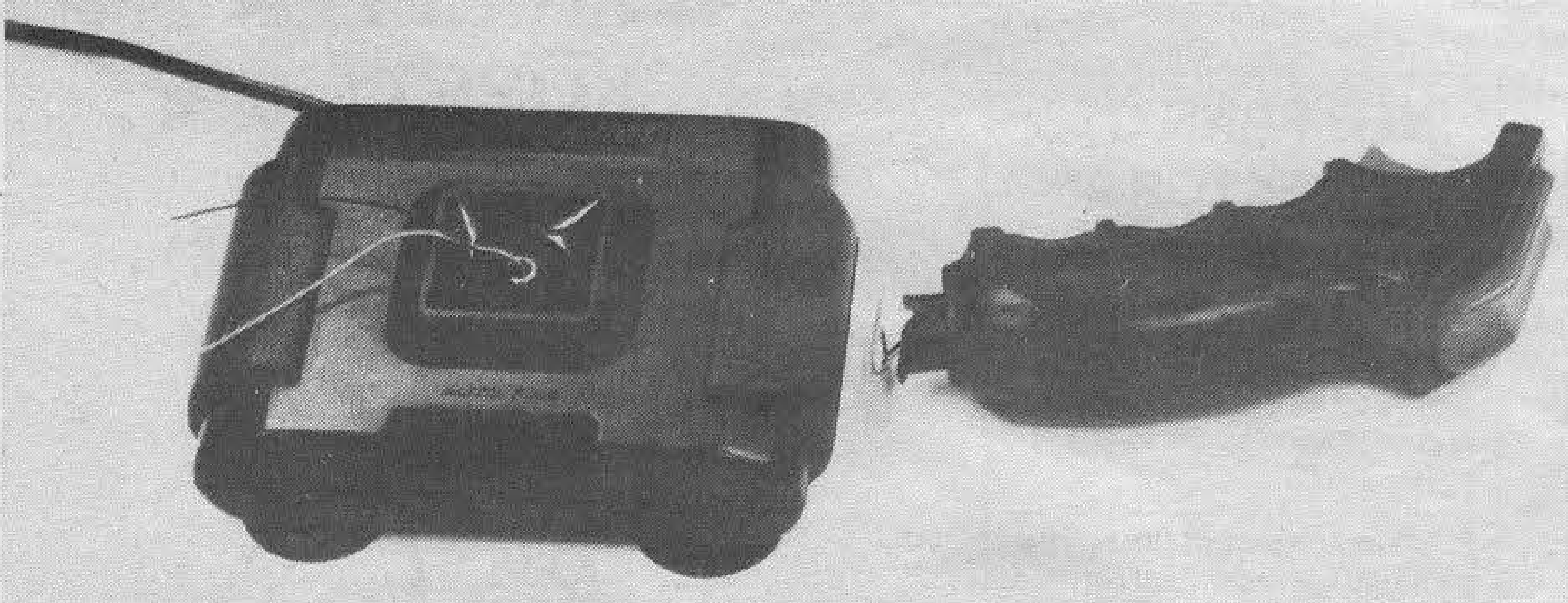
Andra saker du bör tänka på är vad du ska ha din joystick till och hur många knappar du egentligen behöver. För många knappar kan resultera i att du av misstag kommer åt någon när du egentligen inte vill. En annan sak är autofire. Vill du egentligen ha autofire? Den har nämligen en förmåga att förstöra spelglädjen i många spel.

En annan sak man bör tänka på är sladdlängden. Hur sitter din dator och var vill du sitta och spela. Fördelen med en lång sladd är att du har större frihet framför datorn medan du samtidigt har nackdelen att den är mycket enklare att snubbla på eller trassla in i andra sladdar.

Innan du köper en ny joystick bör du testspela den i affären. Be att få testspela den och spela då inte halvsporadiskt utan som om du verkligen spelade ett spel hemma. På så sätt får du reda på om något inte stämmer med joysticken. Knapparna kan sitta lite fel eller joysticken kanske skaver någonstans. Koncentrera dig alltså på spelet och inte på joysticken när du testspelar den!



En unik bild på Björn under testet.



Quickshot II klarade inte behandlingen.

Tac-2

■ Tac-2:an är mångas favorit tack vare dess kompakthet och att den håller länge. Den version vi testade var vit och för att den enda skillnaden mellan den svarta och den vita är färgen.

Under hållbarhetstestet lossnade den aluminiumskiva som ligger ovanpå joysticken. Skivan är enkel att klistra fast igen.



Så gick testen till

Testet gick till så att Johan Pettersson, Tomas Hybner, Pekka Hedqvist och Björn Knutsson var och en fick spela varje joystick på två spel och därefter ge sina betyg oberoende av varandra.

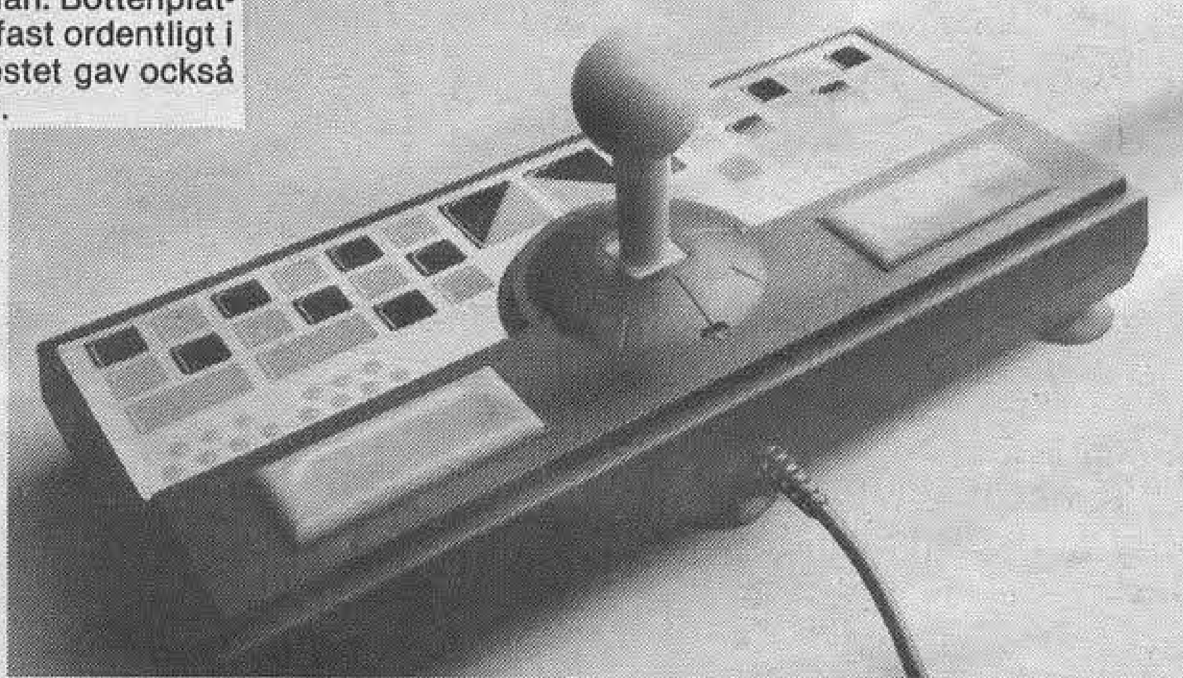
Den nya testen gick ut på att hållbarhetstesta joysticken. Testet utfördes i sju moment.

1. Joysticken släpps två gånger från två meters höjd ned i golvet på redaktionen.
2. Simulering av höger-vänster-ryck i en del sportspel.
3. Presstest av spak. Spaken pressas i alla riktningar för att kontrollera hur den håller för påfrestningar.
4. Frustrationstest. Vi tar i handtaget och slår joysticken hårt i en marmorplatta (hehe).
5. Vridning av handtag. I detta moment föll en stor del av de joystickar som inte hade runt handtag eller vridbara handtag.
6. Bänd- och bryttest. Här är det bara fara för joystickarna med stora bottenplattor.
7. Slittest. Vi försöker dra loss sladden från joysticken. Lossnar sladden medför det ofta att joysticken blir obrukbar. Efter det betygsatte vi joystickens hållbarhet på en skala från ett till tio.

Sureshot

■ Den här nya joysticken är helt avsedd att sättas fast på ett bord. Därav frågetecknet vid greppvänligheten.

Den ger enligt alla testare den maximala arkadkänslan. Bottenplattan är stor och sitter fast ordentligt i bordet. Hållbarhetstestet gav också fascinerande resultat. Den höll oklanderligt så när som på ett par flisor. Detta trots att joysticken känns mycket plastig och förmodligen inte håller speciellt mycket om man är hårdhäntare än testarna.



SureShot Supreme

■ Snabb och effektiv autofire. Ganska skön speljoystick men tyvärr passar den inga hårdhäntare spelare. Spaken gick av under hårdtestandet. Med av menar vi att joysticken nu för tiden är i två delar.

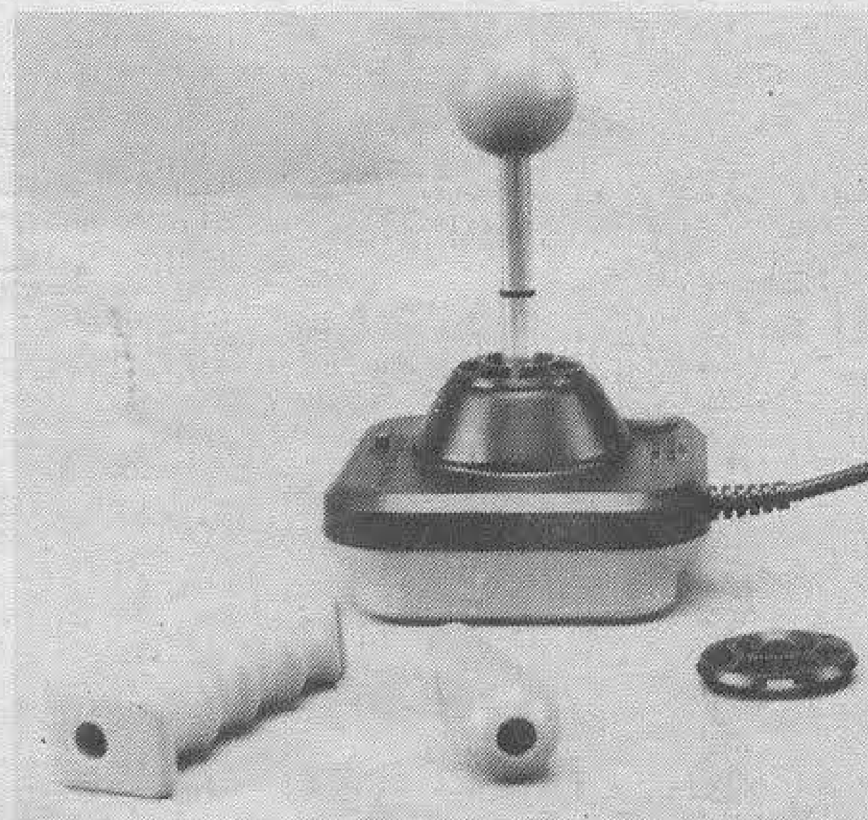




Wico RedBall

■ En favoritjoystick med stor slagvinkel som gör joysticksabotörer missnöjda. Det enda direkta felet med spaken är avigheten att man måste ställa om vilken av de två avtryckarknapparna man ska använda.

I övrigt så är joysticken svår att förstöra, det finns folk som haft dylika joystickar i upp till fyra år utan problem. Bättre och bättre dag för dag, nästan. Efter ungefär två års ihärdigt spelande börjar spaken kännas lite sliddrig.



Wico 3-Way Deluxe

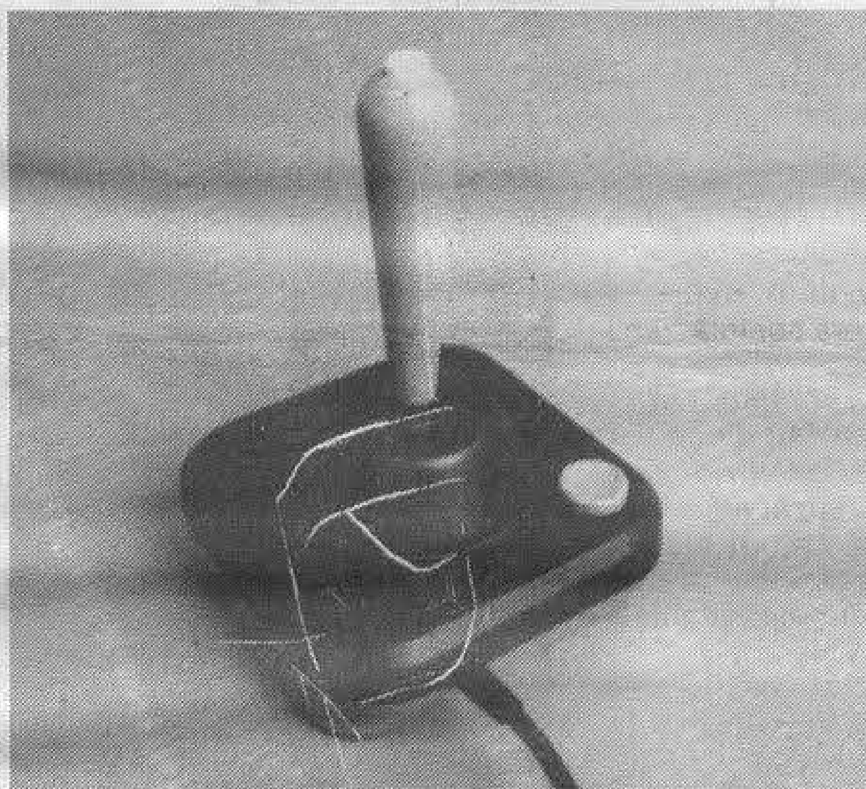
■ Joysticken har för stor slagvinkel men om man är van vid den är det en utomordentlig joystick för mycket hårdhänta spelare. Under hårdtestandet av den fick den smeknamne pansarjoysticken och det var nära att testet utökades med en "köra över med Pekkas bil"-test. Inte en skråma eller skavank även fast Björn tog i mer än normalt när han testade den.

Till saken hör också att man kan byta spak på joysticken. Med i kartongen följer två extraspakar.

Wico Bathandle

■ Joysticken har lite för stor slagvinkel. Somliga tycker inte om det medan andra älskar det. Det sitter knappar på spaken och på vänster sida av bottenplattan. En miss med detta är att man måste ställa om en strömbrytare för vilken av de två man vill använda.

Även denna Wico joystick fick stå ut med hårdare behandling än normaljoysticken under hållbarhetstesten. Som synes på betyget höll den mycket bra och testteamet konstaterade att efter ett kärnvapenkrig kommer Wico joystickar och kratrar vara det enda som finns kvar.



Crystal Turbo

■ Ganska bra och snabb autofire. man får ett plastigt och skört intryck av att spela med joysticken.

Efter en hetsig stund i ett spel började hantaget se lite visset ut där det satt och under hårdtesten lossnade det tilsammans med en knapp samt att pinnen också gick av. Det gick dock att använda den även fast den var lite trög.





Slik Stik

■ En liten joystick som för många är alternativet till Tac-2. Tyvärr är knappen på tok för liten och väldigt svår att träffa i pressade situationer. Att den dessutom bara har knapp på vänster sida av bottenplattan är också ett minus. Efter hållbarhetstesten flippade Slik Stiken ur totalt och ville inte alls göra som vi ville att den skulle göra. Klart dåligt.



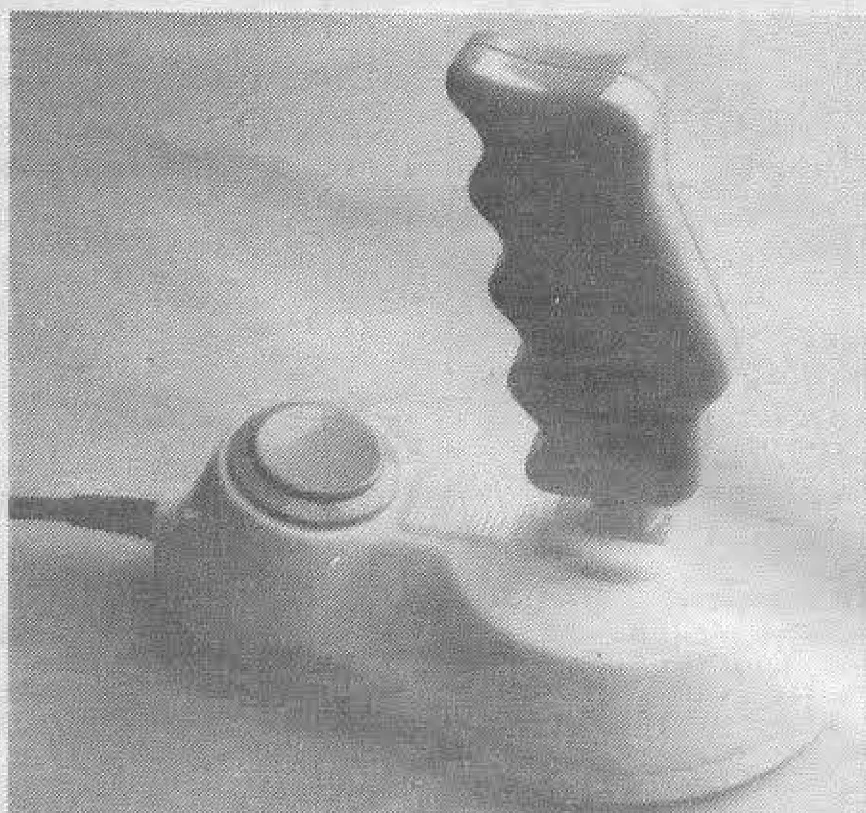
Competition Pro 9000

■ En ganska bra joystick som inte höll så bra att tappas i golvet. Knapparna trillade loss när vi "tappade" den i golvet. Att spela med joysticken skulle kunna jämställas med ett tag i gymet i och med att både spaken och knapparna var så tröga att det blev tröttande att spela spelet.

Sureshot Designer/ Standard

■ Sureshot Designer och Standard är samma joystick. Skillnaden ligger i att man stoppar ihop Designern själv. Något som vår Pekka Hedqvist klarade galant i och med att hans höll bättre än den redan ihopsatta.

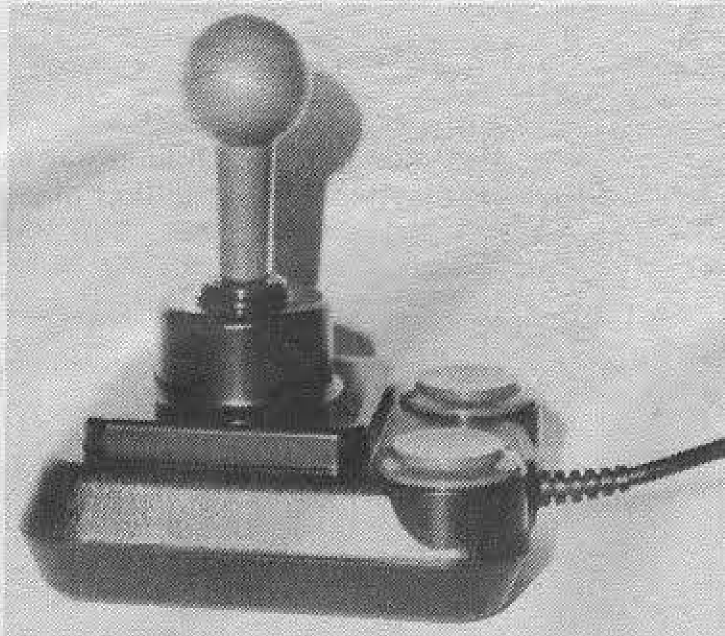
Joysticken är lite plastig och knappen är inte riktigt rätt placerad. I övrigt är det en ganska bra joystick.



Starfighter

■ Avtryckarknappen är på tok för liten och mycket svår att hitta. Spaken däremot är liten snabb och bra i största allmänhet. Tyvärr visade spaken inte upp några större hållbarhetsprestanda under hårdtesten utan gick av med en resignerad knäck. Förutom det blev kontrollerna lite blurriga. Man kan nog inte räkna med att ha sin starfighter ska hålla speciellt länge.





Competition Pro 5000

■ En joystick som har varit med ett tag. Testteamet konstaterade att spaken satt för långt upp från bottenplattan för att det skulle vara perfekt. Efter hårdtestet visade det sig också att spaken hade böjt sig.



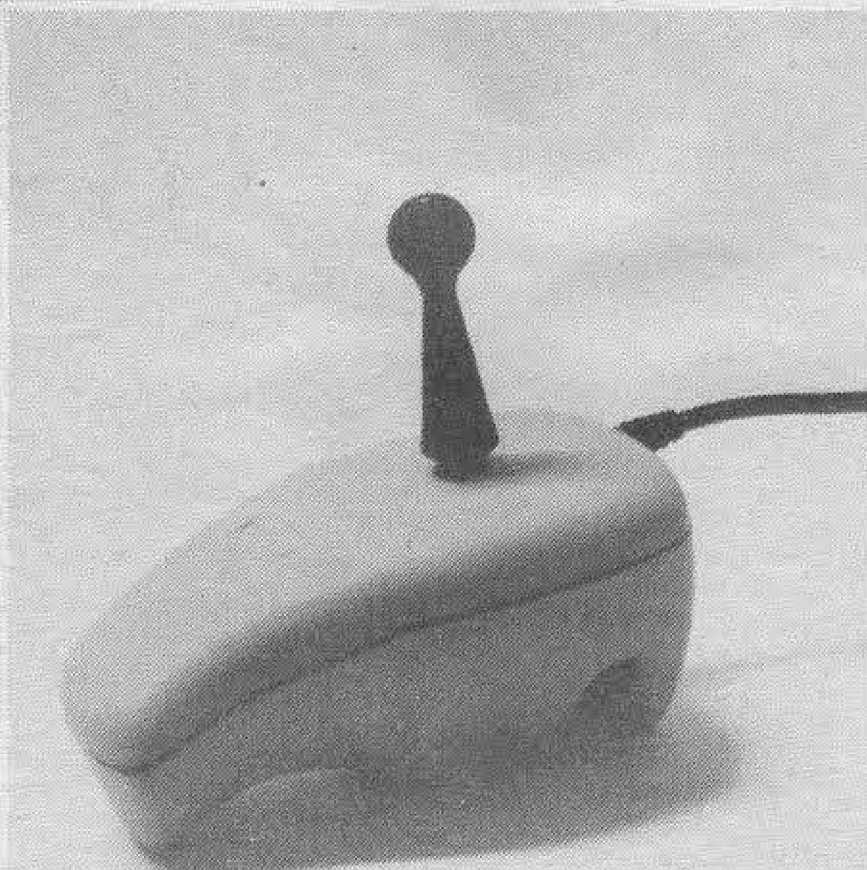
Quickshot II Turbo

■ Quickshot II Turbo är den joystick som har fräckast design av de testade. Den råkar också vara en av de joystickar som inte håll så bra. Kåpan blev lite spräckt plus att autofireknappen lossnade. Förvisso enkelt att fixa men att spaken blev sned och att den "drar" nedåt är värre.

Wico ErgoStick

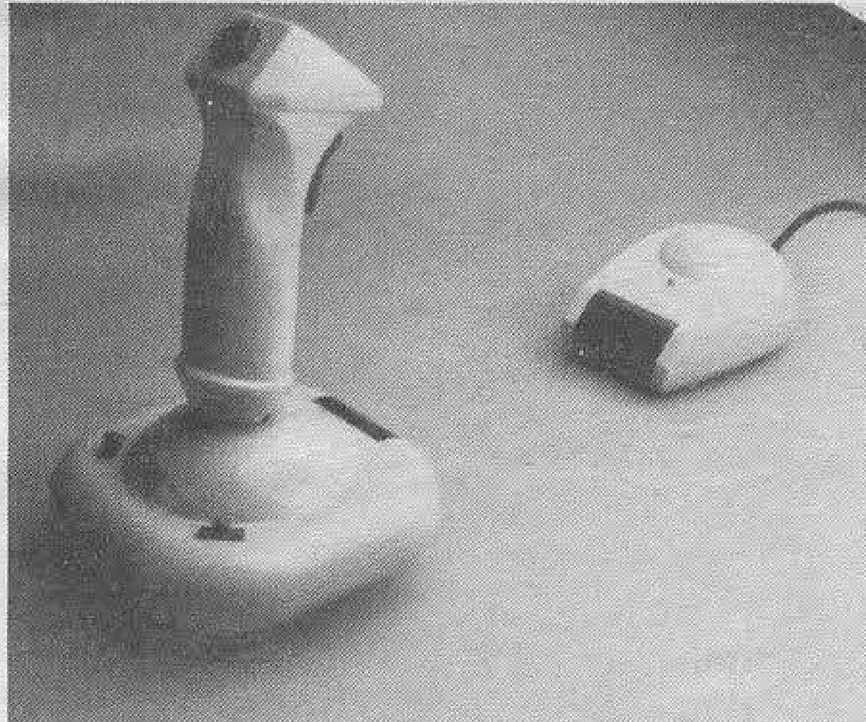
■ Wico Ergostick är kanske den konstigaste joystick som finns. Den är gjord av halvmjuk plast som har ett överdrag av gummi. Tyvärr är den inte anpassad att passa alla händer. Om den passar ens händer är den mycket skön. Den är dock mest lämpad för spel utan så mycket skjuta.

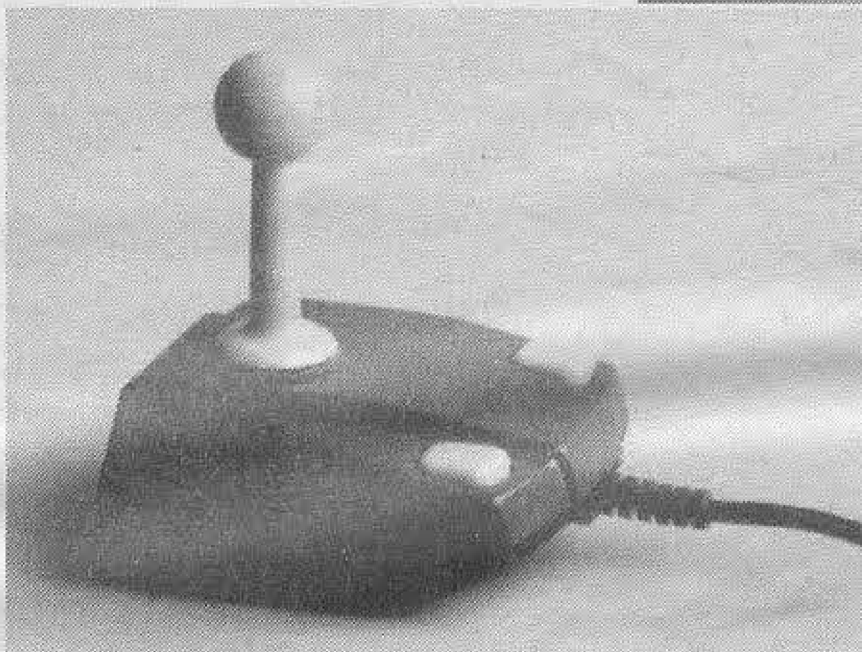
Hållbarhetstesten visade förutom att joysticken studsade bra att den också inte höll så bra i fogarna samt att sladden var enkel att rycka loss. Om man skruvar i sär Ergosticken kan man dessutom glömma att få ihop den likadan som den var innan.



Challenger

■ En fjärrstyrd joystick! Hur kan det vara. Är man den typen av spelare som inte riktigt vill sitta still när det hettar till blir det bara ännu värre med den här joysticken. Känslan man får av Challengern var att det var en mycket plastig yuppie-pryl. Efter hårdtestet av både joysticken och mottagaren visade det sig att mottagaren inte ville bli "tappad" i golvet. Hur joysticken fungerade efter testet vet vi inte i och med att mottagaren i alla fall var trasig.

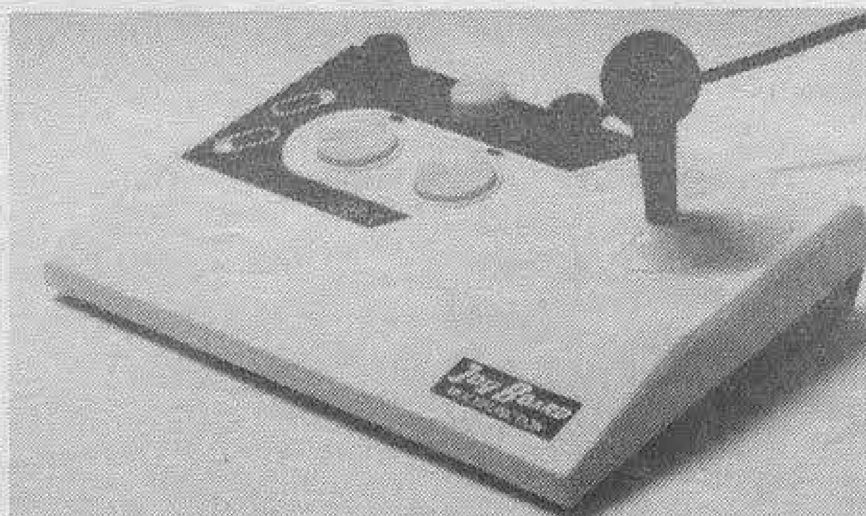




Megablaster

■ Joysticken ger generellt ett plastigt intryck när man spelar med den. Att det krasar när man styr med den och att den har dålig precision är inte någon bonus.

Under hårdtestet gick fogen upp och det bildades sprickor vid spakens fot. Kanske inte något för de hårdhänta spelarna.



Joyboard

■ Joyboarden är likt Sureshoten en ren bordsjoystick. Joyboarden är dock mindre och höll inte alls lika bra i hållbarhetstesten. Spaken lossnade till exempel helt från bottenplattan.

Att joysticken dessutom har paddles inbyggt och variabel autofire är två stora plus.

Competition Pro Extra

■ Testteamet enades om att joysticken var alldeles för trög för att vara skön. Förmodligen är det något som lättar efter det att man kört in joysticken ett tag.

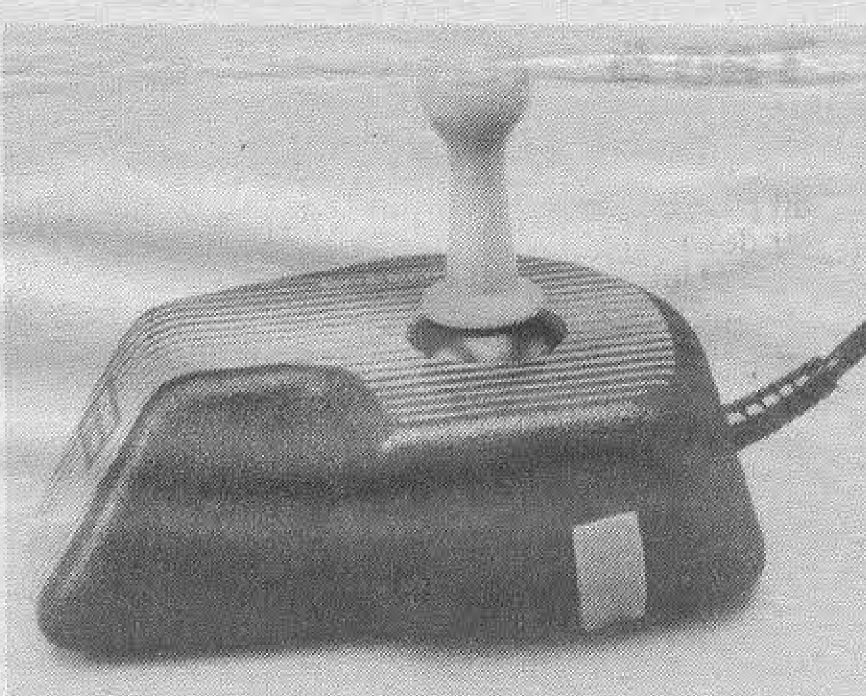
Efter hållbarhetstesten var vänster knapp fastlåst i nedläge och spaken var låst snett upp åt vänster.



Speedking

■ En ganska ergonomiskt fulländad joystick för folk som tycker om att skjuta med pekfingret. Det är dock ingen snabb joystick och den passar bäst till precisionsspel.

Under hårdtesten öppnade sig fogen men det gick att ordna till igen. Frågan är om man ska behöva fixa till sin joystick varannan gång man tappar den i golvet?



Så Läser du tabellen:

Tabellen är gjord så att man snabbt ska kunna se vilken joystick man föredrar. Vill man ha autofire, sugproppar eller något annat ska man lätt hitta "sin" sticka.

Priserna är som följer: 0-99 kronor — mycket billig, 100-149 kronor — billig, 150-199 kronor — normal, 200-299 kronor — dyr och över 300 kronor — mycket dyr.

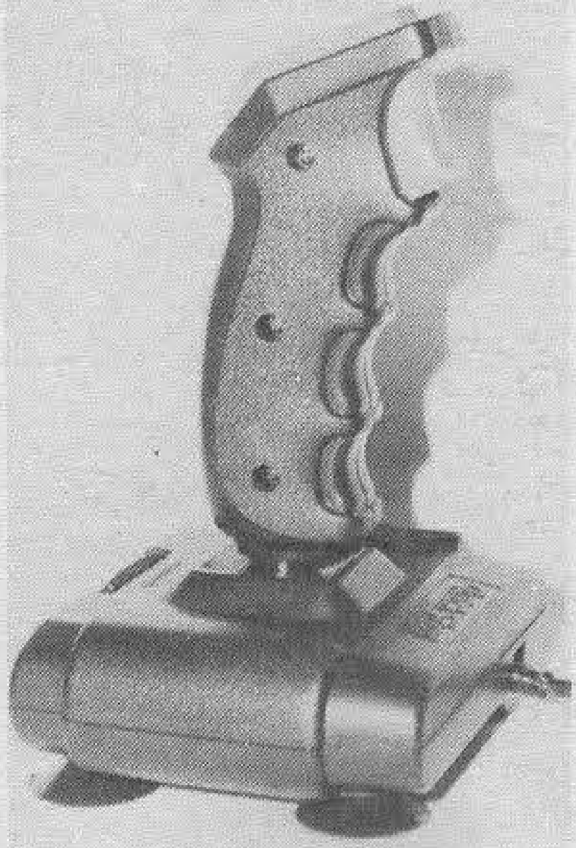
Under **joystickknapp** finns **placering** och **känsla.**

Placeringsbetyget återspeglar hur bra till knappen sitter på joysticken. En knapp som sitter vid lillfingret är till exempel dåligt placerad. Känslan är mer en betäckning på hur bra och skön knappen är att använda.

Under **bottenplatta** hittar man begreppet **fattning.** Det innebär vilken hand joysticken är gjord för. Normala joystickar som är gjorda för båda händerna har här beteckningen normal, joystickar för vänsterhänta han har betäckning vänster och så vidare.

Ett litet tips från testarna är att du noga ska tänka över ditt joystickköp och hellre köpa en dyrare joystick somm håller längre än en billig som går sönder ofta. Det blir billigare i längden på det viset. På fem år har det sålts joystickar för ungefär 150 miljoner kronor i Sverige. Räknar man om det så blir det ungefär sex joystickar per användare.

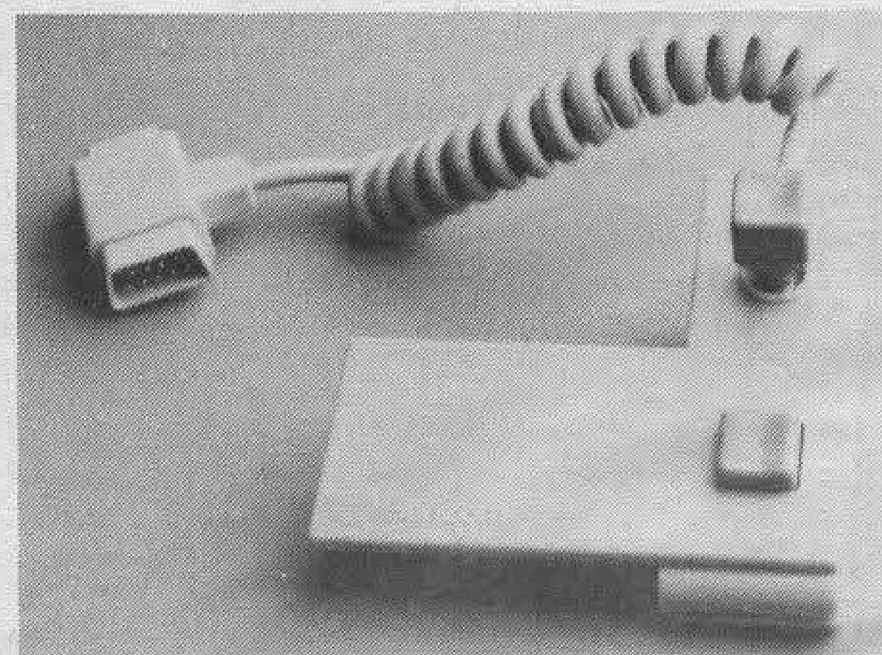
	Tac-2	Shureshot	SS Supreme	Wico Red	Wico 3-way	Wico Bat	Crystal	Slik	Comp 9000	Sureshot St.	Starfigther	Comp 5000	Quickshot T.	Wico Ergo	Joyboard
Prisnivå	N	N	N	D	MD	D	N	MB	N	N	B	N	N	D	N
Avtryckarknapp															
AutoFire	-	JA	JA	-	-	-	JA	-	-	-	-	-	JA	-	JA
Ställbar AutoFire	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	JA
Placering	7.5	8.5	7	7.3	7	7.3	7	5	6.8	7	7	7	6.5	4.3	5.8
Känsla	7.5	7.7	7.8	7	7	7.3	7.8	3.5	6.8	6.5	3.3	7	4.4	4.5	4.8
Bottenplatta															
Greppvänlighet	8.5	-	5.5	5.8	6.0	5.8	5.3	7	6.8	6.3	6.3	7	5.5	7	-
Sugproppar	-	JA	JA	-	-	-	JA	-	-	-	-	-	JA	-	JA
Fattning	N	N	N	N	N	N	N	V	N	N	N	N	N	V	N
Spak															
Längd	6.5	6	10	10	11	10	11	5	7	9.5	5	7.5	13	5	6
Slagvinkel	L	L	M	S	S	S	M	L	M	M	L	L	S	L	M
Greppvänlighet	8.5	7.5	7.5	7.8	7.6	7	7.3	7.3	7.3	5.5	6.7	7.3	6.3	6.3	6
Knapp	-	-	-	JA	JA	JA	-	-	JA	-	-	-	JA	-	-
Övrigt															
Sladdlängd	1.5	1.5	1.5	1.4	1.6	1.6	1.6	1.5	1.7	1.6	1.6	1.4	1.2	1.6	2
Brytartyp	KB	MB	MB	BB	BB	BB	MB	KB	MB	MB	?	MB	MB	MB	MB
Hållbarhet	9	8	3	10	10	10	2	3	6	7	5	7	5	7	2
Spelkänsla	9.5	8.5	8	7.3	7	7	7.5	8	7.5	6.8	7.5	6	6.3	6	6
Helhetsintryck	8.8	8.5	8.3	8	8	7.5	7.5	7.3	6.8	6.7	6.3	6.3	6.3	6	5.8



Quickshot II

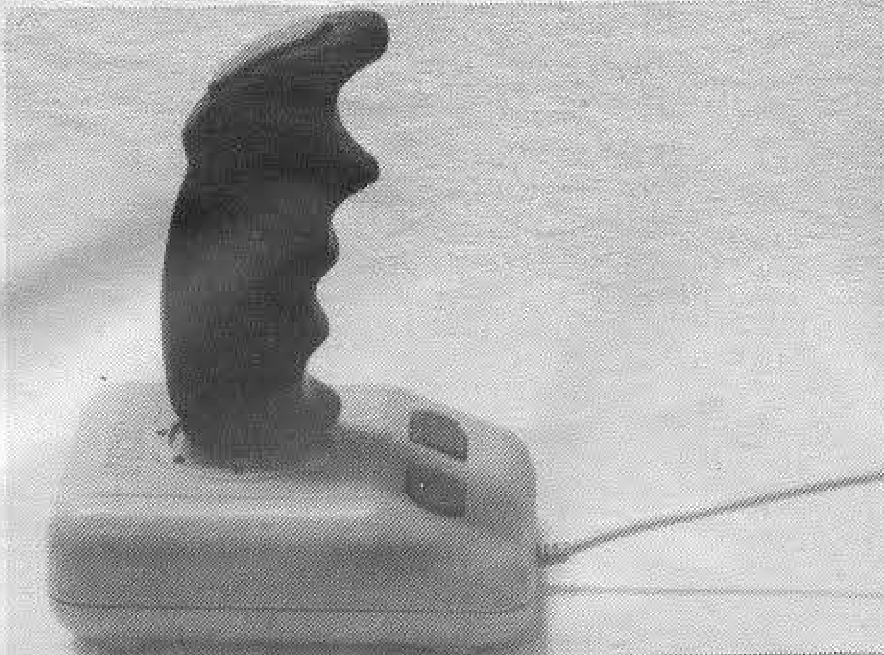
■ En mycket plastig gammal joystick som inte har någon knapp på bottenplattan. Efter hårdtestet var spaken och sladdarna till joysticken av. Autofireomställaren hade dessutom lossnat. I övrigt fungerade joysticken.

JOYSTICK-TESTEN



Icontroller

■ Icontroller är egentligen ingen joystick för spel. Snarare en joystick avsedd för GEOS etc. Den monteras fast bredvid tangetbordet med hjälp av dubbelfästande tejp och har en spiralsladd som man stoppar in i joystickporten. Kontakten är dessutom av en sådan typ att man kan stoppa in en annan joystick samtidigt också. På grund av dess kompaktet klarade Icontrollern hållbarhetstesten ganska bra. Efter testen fungerade det dock inte att dra spaken nedåt.



Tac 30

■ Under testet yppades ord såsom plastmonster och huu. Knapparna har en knepig konstruktion vilket gör dem svåra att använda samt att hela joysticken känns bräckligt. Bräckligheten bevisades också vid hållbarhetstesten då fireknapparna slutade fungera. Ingen vidare joystick med andra ord.

ZipStick

■ Ett praktexemplar av begräppet medeljoystick. Den är inte direkt dålig och inte heller direkt bra. Att den höll hårdtesterna är ett gott tecken. Tyvärr var den inte alltför populär när den testspelades.

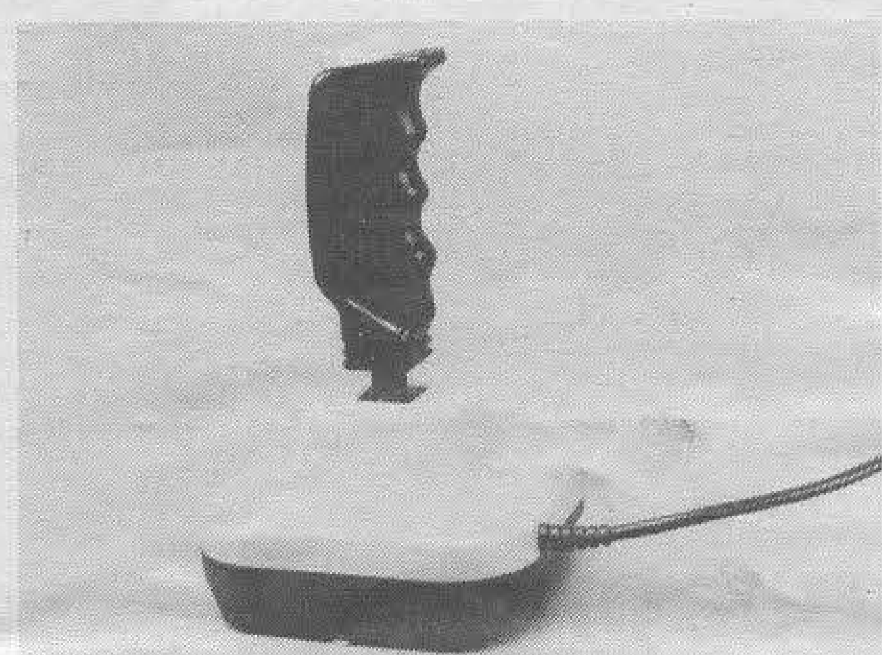


Navigator

■ Med Navigatorn fick testteamet svårigheter att styra snett. Överhuvudtaget var den lite knepig att styra med samt att den var oprecis och opålitlig.

Under hårdtestet hände inget speciellt med joysticken förutom att det rasslade lite om den efter testet.





Wico Boss

■ Ett av Wicos misstag. Spaken går liksom på de andra Wico joystickarna att vrida vilket medför att den blir lite sliddrig att köra med. Bossen har dessutom bara en knapp och den sitter på spaken. Knappen är dessutom fyrkantig vilket inte är så skönt.

Det här var den enda Wico joysticken, förutom Ergostick, som vi lyckades åstadkomma några skador på. Spaken böjde sig en aning under testet men det gick utmärk att räta ut den igen.

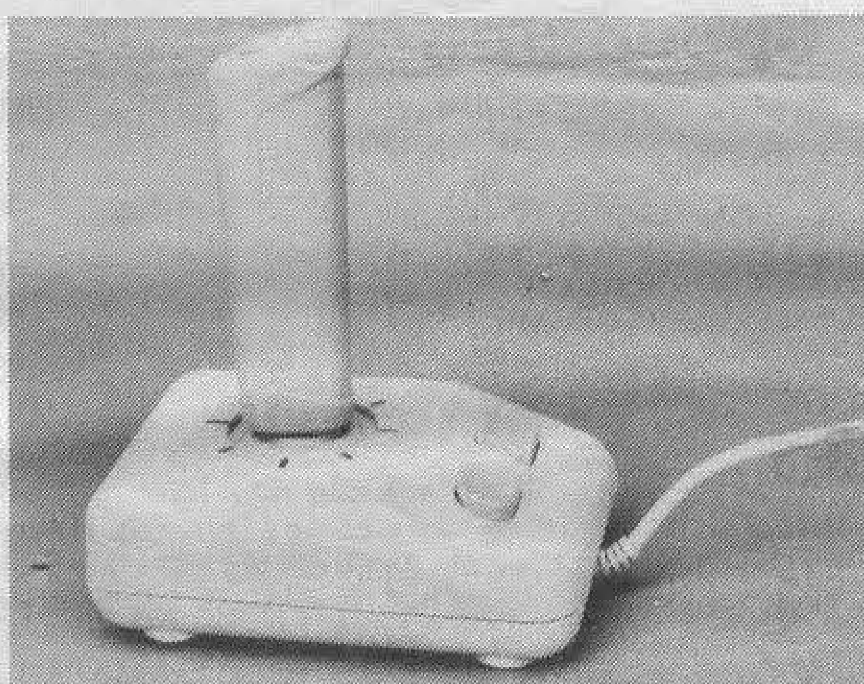


PowerPlay Cruiser 4

■ Helt klart den fulaste joysticken i testet. Spak och bottenplatta hade olika färger och inte vilka färger som helst utan utflippade pastellfärger. Knapparna sitter dessutom lite insjunka så att de blir aningen knepiga att trycka på. Att joysticken inte höll hållbarhetstesten är bara att beklaga.

Tac 5

■ En plastig och raglig joystick som faller lågt i precisionen på grund av att pilotspaken vrider sig lite. Den låter dessutom väldigt mycket och är mycket lätt att ha sönder. Knappkonstruktionen är densamma som på Tac-30. Ett mindre bra köp med andra ord.



Euromax Pro Ace

■ Det värsta med Pro Ace var att det inte fanns något direkt sätt för någon i testteamet att hålla den på. Att den dessutom visade sig vara opålitlig när det krisade sig samt att den är generellt svårtyrd gör inte saken bättre.

Under hårdtestet av stickan öppnade sig en fog lite men det var enkelt att fixa.



	Challenger	Quick II	Comp Extra	Megablaster	Speedking	Icontr.	ZipStick	Tac-30	Navigator	Wico Boss	PP Cruiser	Magnum	Tac-5	Euromax	
Prisnivå	MD	B	N	B	N	N	N	D	D	N	N	N	N	?	
Avtryckarknapp															
AutoFire	JA	JA	JA	-	-	-	-	JA	JA	-	-	-	-	-	
Ställbar AutoFire	JA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Placering	5.7	4.3	7.3	6.3	4.3	6	6.6	5.5	5	4.8	4.3	2	4.8	2.8	
Känsla	5.3	3	6.3	5.8	4.7	6	5.6	2.3	6	5	4.3	4	3.3	2	
Bottenplatta															
Greppvänlighet	5.7	5.6	6.3	5.8	4.8	5.3	4.6	4.3	7	6	3.8	6	4	2.3	
Sugproppar	-	JA	-	-	-	-	JA	-	-	-	JA	-	-	-	
Fattning	N	N	N	N	V	-	N	N	N	N	N	N	N	N	
Spak															
Längd	13	13	7.5	6	5	3	6	11	4	11	8	5	11	6	
Slagvinkel	S	M	M	M	M	L	M	M	L	S	M	M	S	M	
Greppvänlighet	5.7	5.3	6.8	4.3	5.3	6	7.3	6	5	5.7	5	5	4.5	5.3	
Knapp	JA	JA	JA	-	-	-	-	JA	-	JA	-	-	JA	-	
Övrigt															
Sladdlängd	-	1.2	1.4	1.3	1.7	0.5	1.1	1.5	1.7	1.5	1.5	2	1.5	1.5	
Brytartyp	MB	BB	MB	MB	MB	?	MB	MB	MB	BB	MB	MB	MB	MB	
Hållbarhet	5	25.3	6	8	7	5	9	6	8	10	3	4	4	8	
Spelkänsla	5.3	5.3	4.3	4.7	5	5	5	4.8	3.6	4.6	3.8	5.5	3.5	2	
Helhetsintryck	5.6		5.3	5.3	5	5	5	4.5	4.3	4	4	3.5	3.3	2.3	



Magnum

■ En pistolfattningsjoystick som känns plastig och är plastig. Knappen sitter dumt till och är dumt utformad. Man får skavsår av den.

Under hårdtesten delade magnumen upp sig i sina beståndsdelar och såg bedrövlig ut. Det var dock ingen konst att pussla ihop den igen utan verktyg. Frågan är då hur många gånger man kan pussla ihop den utan att den får några men av det?



Robocop

■ Reseta spelet och skriv följande så får du evig tid:
POKE 44192,173 : SYS 32768
Mattias J, Örebro

Gravity Force (Amiga)

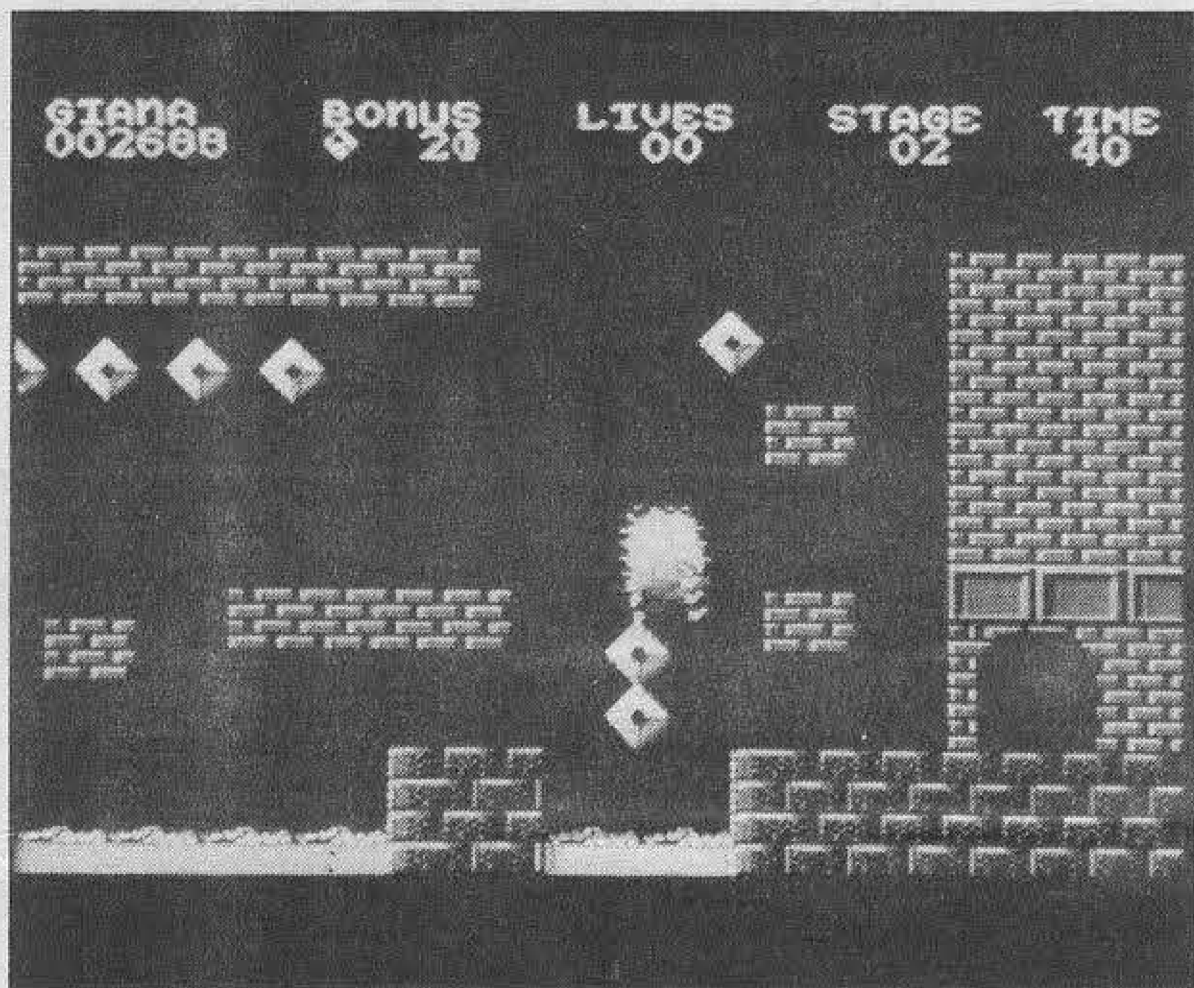
■ Härt är alla koderna:
Nivå 5 — **AGNUS**
Nivå 10 — **PARSEC**
Nivå 15 — **CRYSTAL**
Nivå 20 — **REACTOR**
Nivå 25 — **VISION**
Nivå 30 — **ORBIT**
Nivå 35 — **PALACE**
Nivå 40 — **ALIEN**
Nivå 45 — **FALCON**
Du kan också skriva **WARPxx** där xx är numret på nivån du vill till.
Knut Bendik Olsen, Norge.

Vigilante

■ Om man skriver **Green Crystal** i highscorelistan kan man få fler liv genom att trycka på **F1** och hoppa över banor med **F8.**
Claes Örenius, Floby

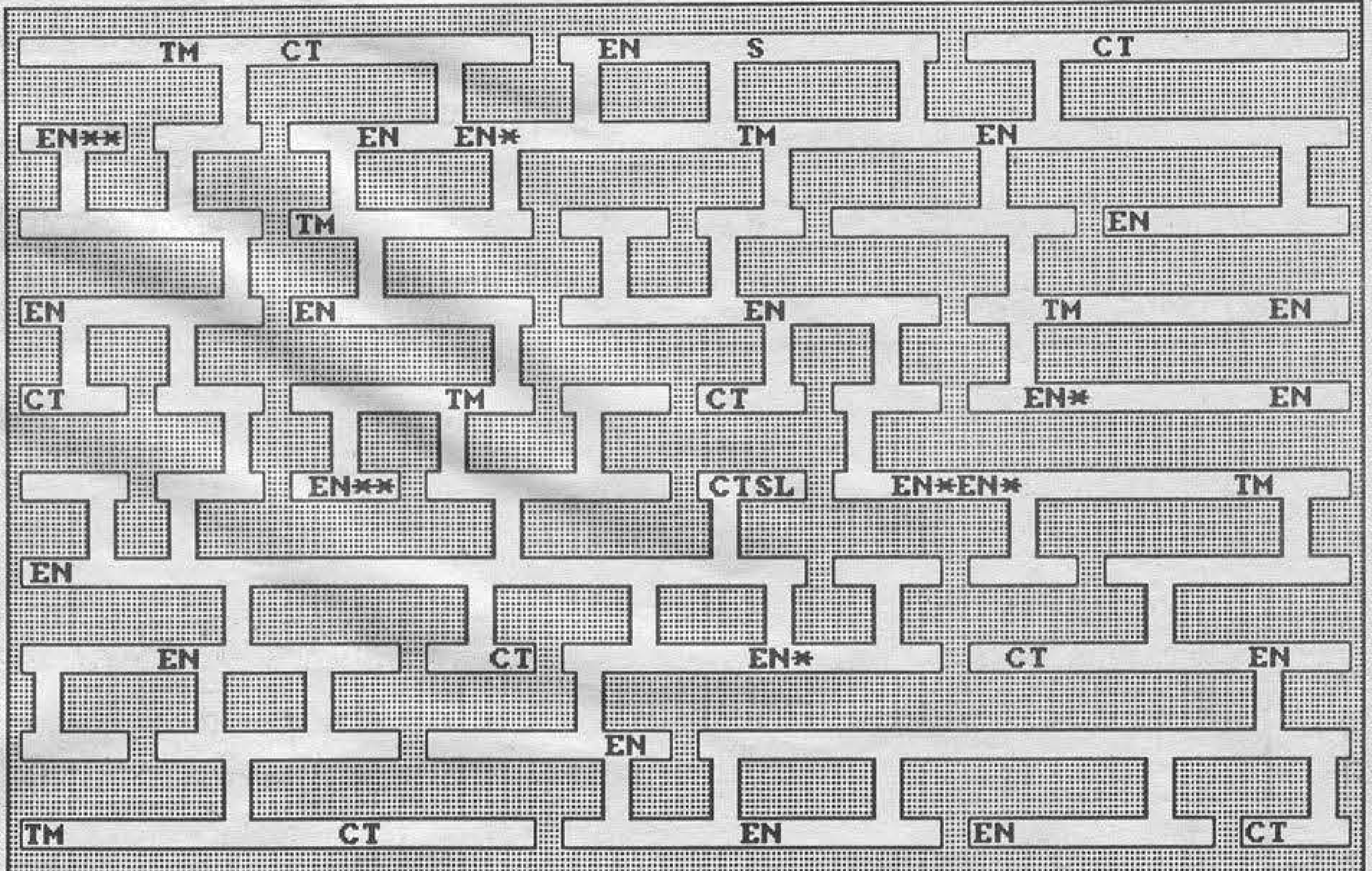
Nebulus

■ För att få evigt liv pausa först spelet. Tryck sedan ned vänsterpil, uppåtpil och J i ca 3 minuter. Tryck sedan på joystickknappen. Fungerar det inte får ni försöka igen... **(Sinnesslött... Red anm)**
Daniel A, Vällingby



Giana Sisters

■ För att ändra volymen på spelets musik resetar du och skriver **POKE 16872,0-15** där 0 är lägst och 15 högst. Vill du ändra hastigheten skriver du **POKE 16871,1-255** där 1 är snabbast och 255 är långsammast.
Starta spelet igen med **SYS 2127.**
Andreas F, Piteå.



STEEL

■ Detta nummers karta är över det nyligen släppta Hewsonspelet Steel.

För att lyckas är det nödvändigt att antingen rita en karta eller att ha en karta till hands.

Några saker som man ska tänka på är att inte låta energin gå under 500 och absolut inte över 999 eftersom roboten går sönder då.

Vid de enstjärniga energibankerna kommer det bara fientliga robotar från ett håll. Kommer de är det smart att gå in på skärmen bredvid för ett kort ögonblick och sedan gå tillbaka.

Vid de tvåstjärniga energibankerna kommer det inga fiender alls, där kan man lugnt stå och tanka energi.

Beta av kartan systematiskt och håll koll på var du har varit.

Lycka till!

Teckenförklaring:

S = Start.
TM = Terminal.
EN = Energibank (stjärnorna motsvarar dess användbarhet).
CT = Cartridge.
CTSL = Cartridge slots.

GAME SQUAD CORNER

Undrar du över spel och spelprogrammerare. Skriv då och fråga vår Game Squad Leader Tomas Hybner, Datormagazin, Karlbergsvägen 77—81, 113 35 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Game Squad".

Adresser utomlands

Jag är en kille på 13 år och jag ska resa till Hamburg och Paris i sommar. Jag hade då tänkt mig att köpa billiga Amiga prylar i någon av dessa städer.

Så nu undrar jag om ni vet några bra Amiga-affärer som säljer hårdvara, spel och nyttoprogram där? I så fall vore det sjysst om ni svarade med adressen.

The Hardware Freak "Alex"

Är det någon där ute bland läsarna som har några bra adresser i Västtyskland och Frankrike så skriv och berätta. Och Alex, om du inte kan vänta på adresserna så ta en titt i franska och tyska datortidningar. Antingen innan du åker eller när du väl är där. Vår uppfattning på Datormagazin är att det är billigare i Hamburg än i Paris. Det finns drygt 300 000 Amigor i Västtyskland enbart och konkurrensen och utbudet tordre därför vara högre. Enligt uppgift ska Hamburgborna kunna köpa en Amiga 2000 utan monitor så billigt som för 6300 kronor. Ska man föra in den i Sverige måste man dessvärre betala tull och moms, om man inte vill åka fast för varusmuggling.

Tillbaks i spelet

■ **Jag är en 13-årig kille som undrar hur man kommer tillbaka in i spelet efter att ha skrivit en POKE-kod om det inte finns någon SYS-kod?**
Fredrik L.

Förmodligen rör det sig då om piratkopior av grövsta sort där knäckaren varit så fräck att han lagt in basicstart på spelet. Då pokar man pokesen innan man startar spelet vilket man gör med RUN...

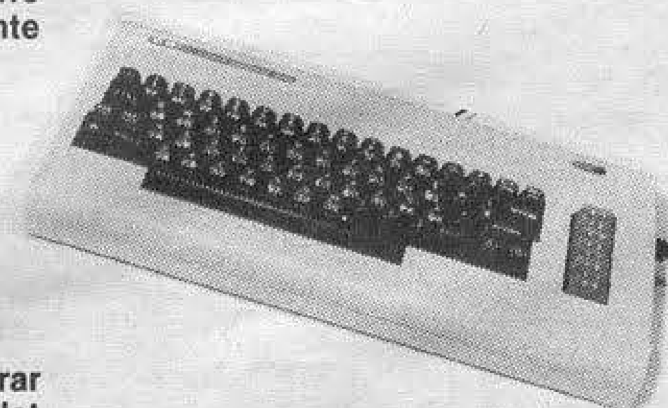
Dungeon Master!?

■ **Jag kommer inte förbi "Hit and Run" på nivå tre i Dungeon Master. Jag blir galen om jag inte klarar det!**

Jag har försökt att: Lasta av allt tills "LOAD"-texten blir grå. Ta av all hindrande utrustning och kläder. Låta dem springa utan saker i händerna. Ha helt ljust när de springer (inte famla i mörker).

Gubbarna har dessutom som lägst 36 i dexterity. Snälla allvetande Datormagazin, berätta hur jag ska göra.
JAS of ML

Du verkar ha gjort allt som man behöver göra och lite till. Just den passagen är lite knepig och saknar logik. Som du säkert märkt kan man gå i sidled och baklänges. Knepet med Hit and Run är att man först ska lasta av medlemmarna nästan alla saker och sedan springa i sidled för att hinna. Dvs att du inte ska vända dig åt det håll du ska springa. Räkna först hur många steg det behövs för dig att springa till öppningen så att du inte springer in i väggen...



Har kungen en 64:a?

■ **Finns King's Quest serien till C64?**
The Wolf

Svar: Nej. Och det kommer förmodligen aldrig att dyka upp heller.

Vad är en Poke?

■ **Jeg har just fått en Amiga og er nok så fersk i dette området.**

Lurer på hva alle de POKE og SYS i Game Keys er for-noe?

Skal jeg reset maskinen og skrive pokene mens den er i demo-mode, eller mens den har workbench icon, eller i CLI.

Dumt spörsmål?

Med vennlig hilsen Tregeren.

Det var sannerligen en dum fråga. **(Ni skulle hört alla tokiga frågor Tomas har ställt... Red anm)** Pokesen är till C64 och vi ber om ursäkt för att vi inte gjort det tillräckligt klart för er nyblivna datorägare.

Ljuspistol till Amigan

■ **1. Finns det någon ljuspistol till Amiga?**
2. Finns det några spel till den om det finns någon?
3. Vad kostar den i sådana fall?
Johan S.

1. Jo, HK Electronics har en som ni kan köpa för 595 kronor i butikerna.

2. Ljuspistolen gjordes av Actionware till deras två spel **P.O.W** och **Capone.** Om det finns några fler spel som supportar den vet vi inte.

AMIGA 500

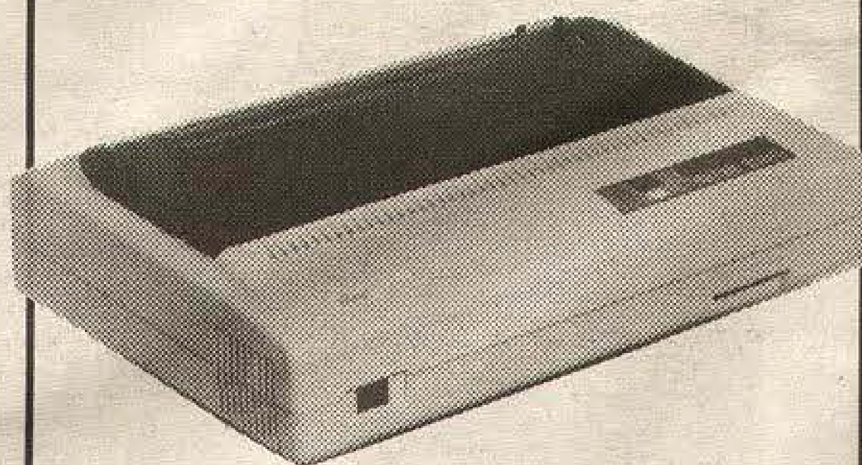
Vi säljer Svenska amigor med Svenska manualer, ring om priser.



ÖVRIGT COMMODORE

A590 Hårddisk, plats för 2 MB	**5.995:-**
1084 S monitor inkl kablar	**3.295:-**
C64 paket, spel, joy, band	**1.995:-**

1-års rikstäckandse garanti på Commodore.



SKRIVARE

Skrivare köper du av oss, vi för marknadens två bästa och prisstarkaste märken. Star och Panasonic.

Star LC10	**2.695:-**
Star LC10 färg	**3.395:-**
Star LC24	**4.395:-**
Färgband LC10	**80:-**
Färgband LC10C	**125:-**
Färgband LC24	**120:-**
Panasonic 1081	**1.995:-**
Parallellkabel	**149:-**
Serieinterface	**249:-**

ATARI

Atari 520 st säljer vi med 21 spel, ordbehandling, register, kalkyl, first basic, music maker, 10 disketter, 2 joysticks, Sv manual.

Pris 3.795:-

Paketpris med Philips 8833

Pris 6.695:-



Mjukvaran som medföljer gratis är värd över 5000:- !!!

Philips 8833 monitor	2.895:-
RGB-kabel 500/ST	169:-
Monitorfot	199:-
TV-tuner	795:-
Modem 2400 baud	1.995:-
Genlock från...	4.495:-
Extradrive 500	1.195:-
Extraminne 512 KB	1.295:-
Hårddisk 20 MB REA !!	4.595:-
Vortex 20 MB	5.595:-

Wico red ball	229:-
Bat handle	229:-
3 way	299:-
Ergostick	229:-
Boss	179:-
Tac-2	139:-
Mega blaster	149:-
Turbo junior	59:-
"Flygplansjoystick"	695:-
Mus C64	249:-

3.5" NoName (min 100 st)	8.95:-/st
5.25" NoName (min 100 st)	3.95:-/st
(Vi har även färgade disketter.)	
3.5" box 80 st	129:-
5.25" box 100 st	129:-
The final cartridge III	399:-
Oceanic 118 C64 drive	1.395:-
Azimuth justeringsband	99:-
Bandstation C64	249:-
BATMAN the movie (k)	99:-

SEGA TV-SPEL

Marknadens roligaste och bästa Tv-spel köper du nu till specialpris. Årets julklapp ?

SEGA master inkl 2 spel och 2 joysticks, Sv manual. 1-års utbytesgaranti.

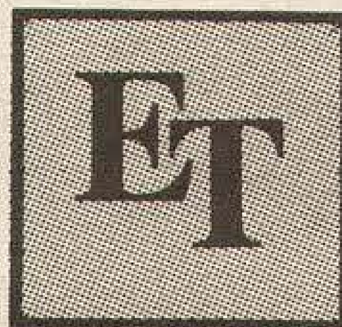
Pris endast **895:-**

Lyxpaket som innehåller 4 spel, 2 joysticks och 1 ljuspistol.

Pris **1395:-**

Beställ idag, antalet är begränsat.

ELLJIS



Trading AB

UDDEVALLA (Huvudkontor)
Box 672
451 24 Uddevalla
Tele 0522-353 50
Fax 0522-353 44

BODEN
Box 9086
961 19 Boden
Tele 0921-133 09

ORREFORS
Källvägen 3
380 40 Orrefors
Tel 0481-306 20
Fax 0481-300 40

Försäljningsvillkor: All hårdvara (datorer, skrivare mm) har 1-års garanti. Frakt och exp avgift (15:-) tillkommer. Vi kan erbjuda leasing, avbetalning och hyrköp. Snabbr leveranser direkt från lager. ELLJIS TRADING AB finns idag på 3 olika platser. Vi säljer per post och direkt till kund. Sortimentet består även av komplett PC sortiment. Alla kunder är välkommna.

NYHETER

RF 302 A500 drive 3.5"	995:-
RF 302R Atari drive 3.5"	1195:-
3.5" interndrive A2000	1295:-
Sound sampler inkl mjukvara	695:-
Modem 300--2400	1795:-

Ring ang priser på märkesdiskar och musmattor

Reservation slutförsäljning och prisändringar.

Katalog 30:-

Spelvärldens hetaste adressguide:

HIT SKICKAR DU DINA EGNA SPEL!

Drömmer du om att bli en rik och berömd spelprogrammerare i USA, England, Tyskland, Frankrike eller kanske Spanien.

Det är ingen omöjlig dröm. Programhusen jagar hela tiden nya talanger.

På det här uppslaget hittar du de viktigaste tipsen och adresserna för din färd mot stjärnorna...

Glöm Sverige om du drömmer om den här typen av karriär. Sverige saknar helt och hållet programhus för utveckling av datorspel.

Precis som i musikvärlden är det i England allt händer. Där finns i dag ett 40-tal olika programhus som nästan enbart ägnar sig åt utveckling av datorspel. En del av dem har upp till 30-40 heltidsanställda programmerare.

Men trivs man inte med det engelska klimatet finns det gott om alternativ. USA, Kanada, Spanien, Frankrike, Australien...

Och svenska programmerare är eftertraktade av många programhus. Läs våra reportage på sidorna 9, 11, 12 och 13 i detta nummer.

Men hur blir man då en rik och berömd spelprogrammerare?

Hård konkurrens

Ja, precis som i rockbranschen är konkurrensen stenhård. Det gäller inte bara att vara en duktig programmerare. Det gäller att vara bäst. Och det gäller att man har friska idéer.

På nästa sida hittar du adresser och telefonnummer till de största och viktigaste programhusen i världen, alltså programhus som sysslar med datorspel.

Börja med att skicka ett brev på engelska till dem där du berättar om din bakgrund, ålder, kunskaper i programmering och vad du vill syssla med. Du får inget jobb på det viset, men det tar tid att bli känd.

BASIC räknas inte

Nästa steg är att visa vad du verkligen kan. Nämligen genom att göra ett eget datorspel. Och det måste vara något alldeles extra. Och här duger det inte med BASIC. Assembler och C är de enda språk som räknas bland proffsen.

Ditt eget spel måste också vara originellt. Att smacka ihop något snabbt shoot'Em-up kommer man inte långt med längre. Det finns många skickliga programmerare i dag, men få med originella spelidéer. Det märks bl.a. på alla demos som skickas till Datormagazin.

Se också till att ditt spel fungerar med olika typer av extraminnen och tillbehör. Det är allt för vanligt att spel som skickas til programhusen inte fungerar.

Skicka ditt spel på en tydligt märkt diskett med ett följebrev. Och glöm för allt i världen inte att enbart skicka en kopia av disketten och behålla originalet på säker plats.

Du måste också skicka med ett följebrev på engelska där du berättar hur spelet fungerar, vad det går ut på och hur man laddar det. Programhusen gillar inte att gissa. Och de får varje dag hundratals disketter från förhoppningsfulla unga män.

Räkna med att det tar tid innan du får något svar. Och räkna inte med att programhusen accepterar ditt spel utan några förändringar.

Men ingen har sagt att vägen mot stjärnorna inte är törnbeströdd. Fast när du väl kör din sportbil på Paris gator kanske du tyckte det var värt allt besvär...

Christer Rindeblad



Trip Hawkins, verkställande direktör för Electronic Arts, har nått de absoluta höjderna.



Dricka mycket öl får man om man är chef för ett engelskt programhus.

Bli rik och berömd



Steve Brown (ovan, mitten) slog igenom med Barbarian II. Det gav honom en plats bredvid söta Maria och ett okänt muskelberg. John (4), William (8) och Annie (4) på bilden till vänster får dock vänta ett tag. Nu jobbar de som speltestare hos engelska Code Masters.

ELITE
Anchor House
Anchor Road, Aldridge
Walsall WS9 8PW
ENGLAND
Tel: 00944-922-558 52
Elite har övergivit 8-bitarsmarknaden och sysslar bara med Amiga och ST spel. De har däremot budgetmärket Encore för 64-spel...

CODEMASTERS
Low Farm House
Stoneythorpe, Southam
Warks CU33 0DL
ENGLAND
Tel: 00944-926-814132
CodeMasters är ett av de absolut största budgetspelsföretagen. Det startades av två unga bröder och de har nu halva släkten anställd...

U.S.GOLD
Units 2&3
Holford Way
Holford, Birmingham
West Midlands B6 7AX
ENGLAND
Tel: 00944-21-356 3388
Utan tvekan ett av de absolut största pro-gramhusen. Producerar nästan inga spel själv utan säljer mest andras spel.

ELECTRONIC ARTS
Langley Business Centre
11-49 Station Road
Langley, Nr. Slough
Berkshire SL3 8YN
ENGLAND
Tel: 00944-753-49442
Electronic Arts är ett av världens största spelföretag som producerar spel själva.

RAINBOW ARTS
Hansaallee 201
4000 Düsseldorf 11
VÄSTTYSKLAND
Tel: 00949-211-5280 243
Rainbow arts är ett av de största företag i europa utanför england som producerar och marknadsför sina spel själva. Bland deras spel finner man Giana Sisters och det nya Oil Imperium.

INFOGRAMMES
84, Rue du 1er Mars 1943
69628 Villeurbanne
Cedex
FRANKRIKE
Tel: 00933-7803 1846
Infogrammes har under många år funnits i Frankrike men det är först under senare år som de synts till i resten av europa...

GREMLIN
Unit 2&3
Holford Industrial Estate, Holford
Birmingham B6 7AX
ENGLAND
Tel: 00944-21-236 9146
Gremlin har gjort en stor del av spelen under årens lopp och fortsätter i samma takt.

SIERRA ON-LINE
Coarsegold
CA 93614
U.S.A
Tel: 0091-209-683 6858
SierraOn-Line är mest kända för Quest-spelen men de har faktiskt gjort actionspel också.

ACCOLADE
550 South Winchester Boulevard, Suite 220
San Jose
CA 95128
U.S.A
Tel: 0091-408-985 1700
Accolade är ett av de största amerikanske företagen. De har också kontor i England.

INFOCOM
125 CambridgePark Drive
Cambridge
MA 02140
U.S.A
Tel: 0091-617-492 6000
Infocom har länge varit det ledande företaget inom äventyrsspel.

PALACE SOFTWARE
The Old Forge Business Centre
7 Caledonian Road
London N1 9DX
ENGLAND
Tel: 00944-1-278 0751
Palace har producerat en hel del spel bland andra Shoot'emUp Construction Kit.

ARIOLASOFT
Carl-Bertelsmann strasse 161
4830 Gutersloh
VÄSTTYSKLAND
Tel: 00949-52-418 01
Ariolasoft är en ganska liten producent men desto större distributör i den tysktalande delen av Europa.

UBI SOFT
1 voie Felix Eboue
94021 CRETEIL CEDEX
FRANKRIKE
Tel: 00933-1-4898 9900
UBI Soft kommer med flera spel. Bland dessa Iron Lord som visades förra året.

GRANDSLAM
12-18 Paul Street
London EC2A 4JS
ENGLAND
Tel: 00944-1-247 6463
Grandslam är ett av företagen som är på väg uppåt. De har också budgetmärket Bug Byte.

HEWSON
56b Milton Park
Milton, Abingdon
Oxon OX14 4RX
ENGLAND
Tel: 00944-235-832 939
Hewson är en actionspecialist som också har budgetmärket ReBound där de släpper gamla spel.

THALION
Königstrasse 16
D-4830 Gütersloh
VÄSTTYSKLAND
Tel: 00949-5241-120 49
Thalion är ett nytt spelföretag för oss. Deras spel säljs genom GrandSlam.

MIRRORSOFT
HeadWay House
66-73 Shoe Lane
London EC4P 4AB
ENGLAND
Tel: 00944-1-928 1454
MirrorSoft hör til ett av de större programhusen och bakom det döljer sig ImageWorks PSS, Spectrum Holobyte och FTL som gjort Dungeon Master.

PROBE SOFTWARE
Unit 6,Dalepark Court
Tamworth Road, Croydon
Surrey CR0 1XU
ENGLAND
Tel: 00944-1-680 4142
Probe Software är egentligen inget spelföretag utan ett programmeringshus. Chefen Fergus styr ett hundratal programmerare över europa med företaget...

MICROPROSE
2 Market Place
Tetbury
Gloucestershire GL8 8DA
ENGLAND
Tel: 00944-666-543 26
MicroProse är ett av de största världsomspännande spelföretagen. De har kontor både i England och U.S.A. De står också för Rain-, Fire- och Silverbird spelen.

DINAMIC
Plaza de Espana 18
Torre de Madrid 27-5
28008 Madrid
SPANIEN
Tel: 00934-1-542 7287
Dinamic är den enda kända producenten från ett sydligare land. Deras mest kända spel är Navy och Army Moves som de kommer med uppföljare till.

VIRGIN / MASTERTRONIC
2-4 Vernon Yard
Portobello Road
London W11 2DX
ENGLAND
Tel: 00944-1-727 8070
Virgin/Mastertronic har med all rätt tagit på sig rollen som årets actionspelsföretag. De ligger bakom en hel del arkadkonversioner och fler kommer.

PANTHER GAMES
PO Box 8
Hughes
ACT 2605
AUSTRALIEN
Tel: 00961-62-815 150
Det här är det enda kända autralienska spelföretaget. De har hitintills bara producerat strategispel för IBM och Apple men har nu börjat med Amigaspel också...


North and South är ett spel som håller under en lång tid.


Ett krigiskt spel med vänlig framtoning.

NORTH & SOUTH

I Frankrike finns sedan länge en serie som utspelar sig i imbördeskrigets USA. I stil och form liknar *Les tuniques bleus* serier Spirou och Tintin och är minst lika populär i Frankrike som dess likar.

Spelet baserat på serien är av strategisnittet. Det gäller att ta rollen som nord- eller sydstatare och besegra fienden med olika tekniska finter.

Själva spelet är tämligen enkelt. Landet är uppdelat i de delstater som var engagerade i striderna. De olika sidorna har arméer som drar runt i jakten på fienden. Med arméerna som kan hoppa från en delstat till en annan på en månad (en omgång) kan man anfalla fienden. Med tur och viss styrka besegrar man territoriet och eventuellt tar kål på sin antagonists armé. För att skaffa en starkare armé kan man slå ihop två stycken.

Den som blir av med alla sina trupper förlorar kriget.

Förstärkning kan man få, men det kostar pengar. Och pengar får man om man kan upprätthålla en järnvägslinje mellan två städer. Antal pengasäckar är beroende på hur väl utvecklat nätet är.

Det finns tre svårighetsgrader på de båda sidorna som man följdaktligen kan kombinera på nio olika sätt. För att ge mer krydda åt spelet har man optioner på indianer, oväder och européer. Indianerna attackerar lite då och då och tar sonika död på ett komplett regemente med man och allt. Ovädret studsar omkring och gör förflyttningar omöjliga för trupper i en delstat med mycket väder. Och de illojala européerna bekänner sig till den nations trupper som för tillfället är i besittning av North Carolina. Dessutom kan man börja spelet 1861, -62, -63 och -64. Ju längre fram i årtalen desto svårare blir det för syd att vinna.

För att ge lite fart och fläkt åt spelet finns ett gäng valbara arkadmoment inlagda. Soldaterna på slagfältet är styrbara och man kan försöka kapa motståndarens tåg för att komma över pengar. Dessutom kan man erövra städerna genom att meddelst knivkastning, hundsparkning, glada skutt och serietidningsslagsmål ta sig till flaggstången och hissa sin nations flagga. Detta görs under tidspress och misslyckas ens hjälte (nord eller syd) kastar han sig på marken på sann serietidningsmanér och gråter.

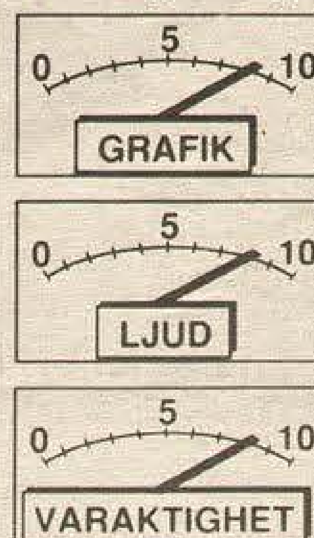
Dessa arkadsekvenser är bortkopplingsbara.

Spelet är till sin konstruktion enkelt, men roligt. Även om krig är sällsynt barbariskt som företeelse så har Infogrammes lyckats få en sympatisk ton i spelet. Figurerna är riktigt sympatiska och våldsmomenten är nedtonade till den graden att man skulle få intrycket av att krig utkämpas med boxhandskar i stället för vapen. Detta ger spelet en sympatisk prägel.

North and South har kvaliteter som sträcker sig längre. Spelet funkar ungefär som Tintin-böckerna som man plockar fram med jämna mellanrum och läser om. North and South är ett spel att plocka fram en gång i veckan under det närmaste året. Sen kanske varje månad.

Lennart Nilsson

Företag: Infogrammes





Vi har testat Shoot'Em-Up Construction kit till Amigan:

"YPPERLIGT KÖP FÖR DEN SOM INTE KAN PROGRAMMERA"

Shoot'Em-Up Construction Kit (SEUCK) är ett program för alla de som vill göra sina egna pang-pang-spel utan att kunna programmera ett dyft.

Naturligtvis så medför detta en viss begränsning jämfört med spel som skrivits i något regelrätt programspråk, men ställer man inte kraven alltför högt kan säkert det som SEUCK åstadkommer duga.

SEUCK kommer på två disketter, en med själva programmet och en del samplade ljud, samt en disk med tre stycken spel som exempel.

Manualen är ett litet häfte på ca 45 sidor. Den är ganska välskriven och det är lätt att hitta i den.

När man startar upp SEUCK får man fram huvudmenyn i programmet. Därifrån kan man sedan med hjälp av musen eller en joystick gå vidare till undermenyerna och de olika delarna av SEUCK.

Det första valet i huvudmenyn är Edit Sprites.

Väljer man denna kommer man till en undermeny med tre val, Edit Sprites, Edit Colors och Erase Sprites. Väljer man Edit Sprites kommer man till sprite-editorn. En sprite är här en figur som är 24*24 punkter stor och kan ha åtta olika färger.

Ett stort rutnär för spriten finns där man kan vrida och vända på spriten, rita i de olika färgerna med musen/joysticken och kopiera data från andra sprites.

Varje sprite i SEUCK har ett nummer associerat med sig och det är genom dessa nummer man håller ordning på dem. De andra valen i spritesmenyn, Edit Colors & Erase Sprites, låter en välja vilka åtta färger man vill använda till spritarna respektive radera alla sprites.

Nästa menyval i huvudmenyn är Edit Objects. Ett objekt i SEUCK är vad man får om man kombinerar ett antal sprites till en animerad figur. Man kan ha 56 olika objekt och varje objekt har sin speciella uppgift.

Ändra fienden

I undermenyn för obekten kan man då välja att editera objekten, kopiera dem eller att ändra fiendeparametrarna. När man editerar objekten så får man fram en liten ruta med själva objektet i samt 19 rutor med sprites i. Av dessa kan man kombinera upp till 18 stycken sprites (inte nödvändigtvis olika) till ett objekt. Man kan ställa in fördröjningen mellan varje sprite i animeringen för att modifiera dess hastighet.

Det finns även möjlighet att se hur animeringen av objektet ser ut. Menyvalet för att ändra fiendeparameterar låter en ställa olika parametrar för de olika fiendeobjekten. En mängd parametrar kan ställas in, som hastighet, poäng man får när man tar kål på dem, hur många skott som behövs för detta, eventuella ljudeffekter, hur och var de ska skjuta osv.

Nu när vi har ett antal objekt till spelet kan vi gå vidare till nästa bit, nämligen Edit Background, dvs editering av bakgrunden i spelet. Bakgrunden består av ett mycket stor "karta" som i sin tur består av ett antal småblock á 32*32 punkter.

Lägg till ljud

Nu är grafiken fixad, så det är dags för lite ljud. Det går att ha upp till 50 olika samplade ljud, men tyvärr så är minnesutrymmet för ljuden ganska begränsat, drygt 40Kb, i en Amiga med 512Kb chipRAM (hur mycket fastRAM som finns spelar ingen roll). På tok för lite! Dessutom är det klart irriterande att man inte kan ta bort ett enda ljud om man vill det, utan måste ta bort allihopa.

Nåväl, man kan styra hastigheten och volymen på ljudeffekterna för att få det som passar. Ljudet ligger för övrigt i IFF 8SVX-format, så man kan använda en sampler för att skapa sina egna ljudeffekter.

Nu kommer vi till den bit där fienden ska placera på "kartan". Här kan man då med hjälp av joysticken välja ut den bit på "kartan" där fienden ska vara och tala om hur denne ska röra sig. Man kan även kombinera ihop ett flertal fiender till en enda stor fiende om man vill. Naturligtvis kan man också ta bort fiender man är missnöjd med, antingen en i taget eller alla på en gång.

Slutligen kommer vi till den del där man specifierar hur de olika nivåerna i spelet ska se ut. Man kan ha 22 nivåer och var och en kan vara av typerna stilla, scrollande och kontinuerligt scrollande. För de två sistnämnda kan man välja hastighet. Man kan även sätta en tidsbegränsning för varje nivå. Scrollningen sker endast i en riktning, nedåt. Väljer man kontinuerlig scrollning så scrollas bakgrunden hela tiden, annars så sker det bara då spelarfiguren gått tillräckligt långt fram på skärmen.

Överlag så kan jag säga att SEUCK var ganska kul ett tag. Det går att göra spel ganska lätt, men de är ändock ganska begränsade och om man inte är våldsamt förtjust i att bara sitta och peppra på utan vidare så blir betyget för varaktighet tämligen lågt för dessa spel.

Att sitta och göra allt via menyval kan väl vara ganska trevligt, men en del av funktionerna i SEUCK är ganska hjärnslöa. Saker som att man bara får ha 24 filer med samplade ljud i ett directory, att man måste ha datafilerna i ett speciellt directory och att de är bökigt att byta disk är klart irriterande. Varför kan man inte stoppa in en vanlig filväljare som man hittar i de flesta nyttoprogram t ex? Betydligt flexiblare och enklare att använda.

Det finns också en del buggar i SEUCK och det kan hända att man får en del konstiga effekter i spelen med figurer som inte riktigt beter sig som de ska, bakgrunder som bli konstiga osv.

För att kort sammanfatta det hela så är SEUCK ett ypperligt köp för de som är mycket förtjusta i enkla pang-pang-pang-spel och vill göra egna utan att ha tid/ork/lust/kunskap att använda ett vanligt programspråk. Övriga kommer nog att trötta på SEUCK efter ett tag. För dessa är det bättre att gå den hårdare vägen om man absolut vill göra ett spel.

Erik Lundevall



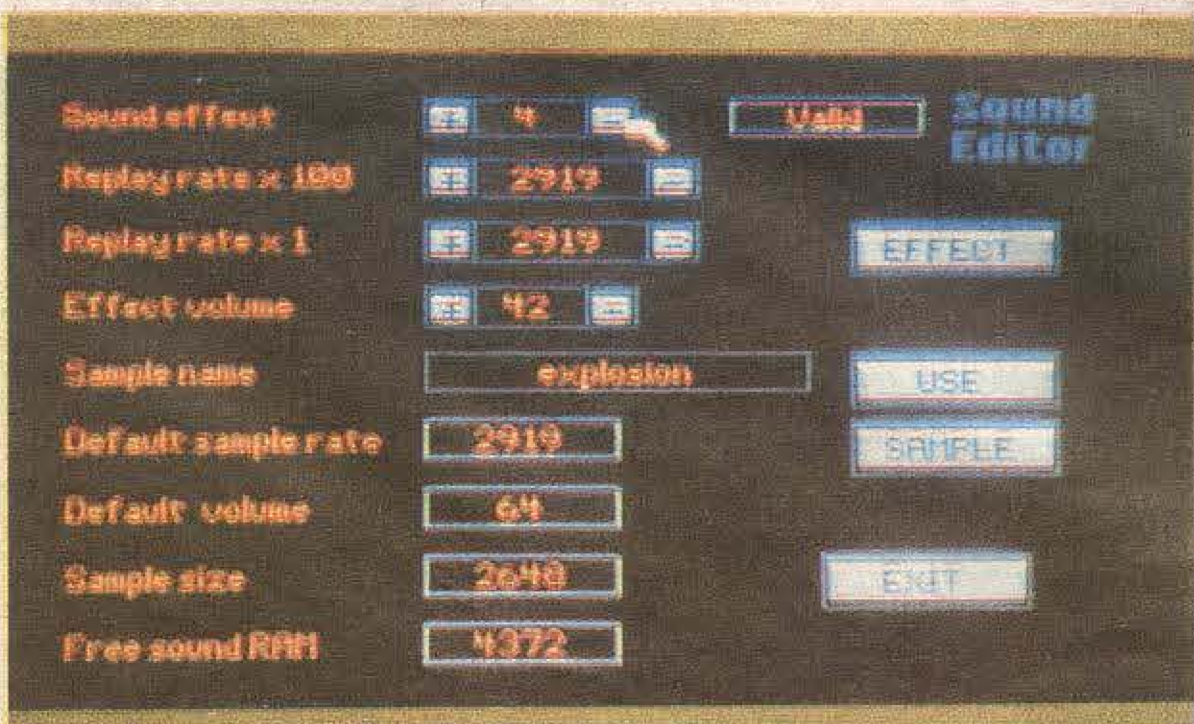
Sprite-editorn är det första valet i huvudmenyn. Här kan man enkelt formge och färglägga sina sprites.



Bakgrundsbilden till ditt egna Shoot'Em-Up-spel lägger du som ett pussel med såbitar.



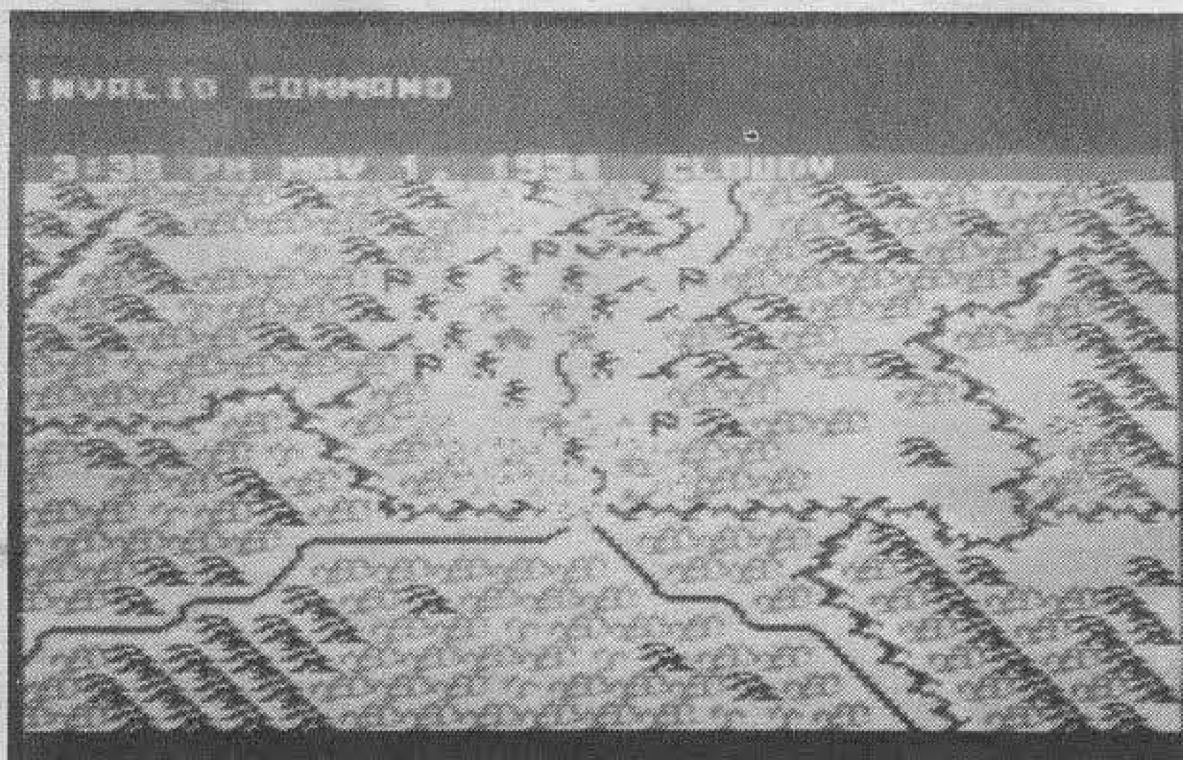
Med hjälp av en speciell animeringsmeny kan man exakt formge hur ett föremål ska se ut när det exploderar.



S.E.U.C.K. rymmer otaliga möjligheter att formge ljud via en ordentlig meny kallad Sound Editor.

Shoot'Em-Up Construction Kit
Dator: Amiga
Pris: 345 kronor.
Leverantör: HK Electronics (endast återförsäljare)

Conflict In Vietnam



Conflict in Vietnam är ett trevligt strategispel med fem olika scenarier

Äntligen! Här är ännu ett strategispel som inte handlar om amerikanska inbördeskriget eller 2:a världskriget.

Conflict in Vietnam handlar om striderna i Vietnam under perioden 1954-72.

Det är den välkända speltillverkaren Microprose som gjort det. Det ingår i serien med de två tidigare titlarna man gjort (Decision in the Desert och Crusade in Europe).

Det innebär att den som spelat något av dessa spel inte behöver lära sig några kommandon etc. Det räcker med att man läser vad varje scenarie går ut på.

Det finns fem scenarier med ett flertal varianter i varje.

"Prelude: Dien Bien Phu, 1954" är det första. Här är det fransmännen som försöker återupprätta sitt imperium så som det var innan 2:a världskriget bröt ut. De vietnamesiska kommunisterna delade inte fransmännens uppfattning.

"Into the Valley: la Drang, 1965". Efter att Frankrike blivit utkört från Vietnam blev det USA som gick in där för att hjälpa de sydvietnamesiska trupperna mot de kommunistiska trupperna i norr.

Scenarie tre heter **"The tide turns: Khe Sanh, 1968".** Efter USA:s och Sydvietnams seger i La Drang kunde det bara gå på ett sätt, fortsatt seger så klart. Men turen vänder alltid någon gång. Vid Khe Sanh gjorde den det.

Scenarie fyra är **"Empty Fishhook: Cambodia, 1970".** Den kommunistiska gerillan utnytjade även baser i grannländerna. För att krossa gerillan var USA och Sydvietnam tvungna att krossa dessa baser. Det här scenariet ska återspegla anfallet in i Cambodia.

Det femte och sista scenariet heter **"First Cracks: Quang Tri, 1972".** Det övertag som USA och Sydvietnam lyckades skaffa sig genom räden in i Cambodia varade inte länge. Eftersom USA skar ner på sina trupper fick Nordvietnam snart initiativet i striderna igen. Det skulle visa sig förödande.

Kriget i Vietnam är det enda krig USA har förlorat. Åren efter att kriget slutat ville man inte veta av soldaterna som varit där. Nu är läget annorlunda. På senare år har det gjorts flera filmer om Vietnamkriget och soldaterna som kom hem bl.a. Plutonen och Rambo.

Conflict in Vietnam är ett lättlärt strategispel. Många av kommandona sköter man via joysticken. Ibland måste man ta hjälp av tangentbordet.

Enheterna är i battaljonsnivå. Det finns fyra olika ordrar du kan ge dem; förflyttning, anfall, försvar och reserv. Enheterna kan inta sex olika lägen bl.a. klara för avmarsch, anfalls beredda och nedgrävda.

Manualen är på 111 sidor. Med andra ord ganska mastig. De första 36 sidorna handlar om hur du ska spela. Du får reda på kommandona och dess betydelse. De resterande 75 sidorna beskriver scenarierna och ger lite historisk bakgrunds fakta om dessa.

Det finns tolv olika typer av terräng vilket gör att en färgskärm är ett måste.

Det finns också ett antal olika sorters förband bl.a. marinsoldater, infanteri, helikopterburna trupper, olika typer av artilleri, jaktplan, bombplan m.m.

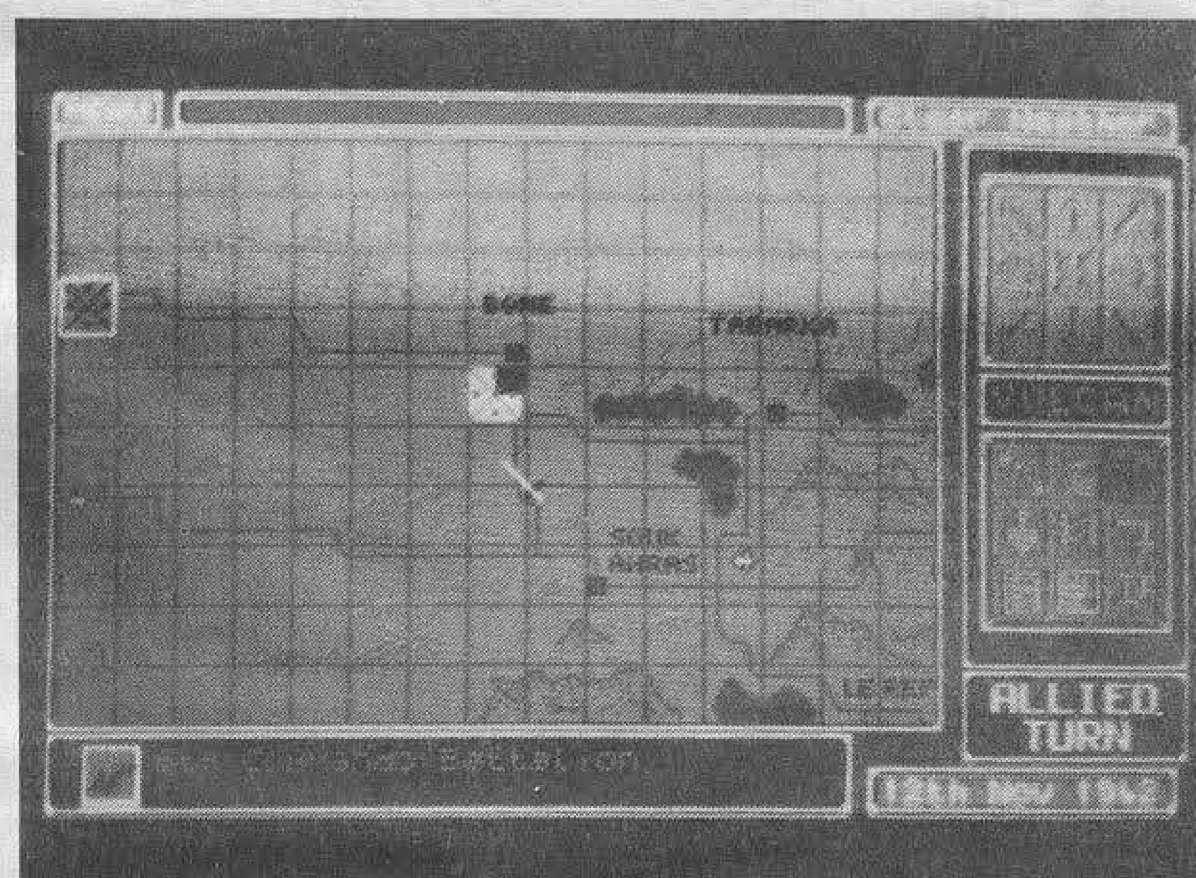
Conflict in Vietnam utspelar sig i realtid vilket gör att det känns mer realistiskt. Det kan spelas av 1-2 spelare.

Som helhet tycker jag att Conflict in Vietnam är ett trevligt spel. Det känns roligt att leda strider i andra krig än amerikanska inbördeskriget eller 2:a världskriget. **(??? Red anm)** Även om flera av dessa spel håller mycket hög kvalitet. Det är bra når tillverkarna tar initiativet och gör spel om andra krig än dessa.

Hans Ekholm

Dator:C64
Företag: Microprose





Det är ont om strategispel från Andra världskrigets Nordafrikabataljer, trots att de var spektakulära. På CCS har man slagit fasta på detta och gjort ett tappert försök.

VULCAN

Om man ser till hur många spel som görs är det inte många som håller bra kvalitet. Strategispelen har till stora delar bestått av bra kvalitet. Men när marknaden växer kommer nya företag på marknaden. **(Och??? Red anm)**

CCS är ett nytt namn på en engelsk speltillverkare. De har tidigare gjort några spel till PC bl.a. Desert Rats. Men Vulcan är deras första till Amigan. Som sagt är man ny på marknaden har man mycket att lära. Det kommer CCS att få erfara.

Vulcan är ett strategispel som handlar om striderna i Nordafrika under 2:a världskriget. Just striderna i Nordafrika finns det inte så många spel. Även om det var ganska intressanta strider. Med många spektakulära och inviduella prestationer.

Ta t.ex. Popskis privatarmé. Han började med 23 araber och en brittisk



Cooling off after a spell in the line while the battle still rages a few miles away

sergeant. Vid krigsslutet bestod den av 118 man. Dessa utförde spanings och sabotageuppdrag bakom de tyska linjerna i Nordafrika och senare i Italien.

Vulcan utspelar sig inte på så här låg nivå. Utan det är på divisionsnivå. Det täcker striderna i Marocko, Algeriet och Tunisien.

Efter operation Torch där de allierade landsteg i Marocko hade tyskarna ett tvåfrontskrig i Nordafrika. Det skulle visa sig ödesdigert. Hitler hade inte soldater att fylla luckorna på alla fronter. Till slut tippade vågskålen över till de allierades fördel.

Rommel fick hålla sig på defensiven eftersom östfronten slukade så många soldater.

Det finns fem scenarier: Race for Tunis, Kasserine, The eight army, Operation Vulcan och Tunisian campaign. Dessa scenarier täcker de viktigaste striderna i det här området under denna period.

Tyskarna slåss både mot den brittiska 8:e armén och de amerikanska divisionerna som landsteg i Marocko.

Grafiken är ganska udda, men enkel. Man har verkligen utnyttjat antalet färger som finns. Det är bland de mest färgglada strategispel jag spelat.

Du behöver inte lära dig en massa kommandon. Utan på den högra delen av bildskärmen finns flera symboler du använder för ordergivningen.

Den speluppbyggnad som används är inte mycket att hurra för. Man använder samma typ som SSI använde i Tigers in the Snow som var deras första strategispel. CCS kanske inte vet att utvecklingen gått framåt de senaste tio åren. Om inte är det nog dags att någon berättar det för dom.

Spelordningen är sådan att den ena spelaren gör alla sina anfall och förflyttningar för att sedan låta motståndaren göra sina. Detta används fortfarande men resten är botten. När du ska ge dina enheter order sker det i en bestämd ordning. Du kan alltså inte låta två intilliggande enheter anfalla en fientlig postering i ett gemensamt anfall. Det här är till en stor nackdel. Det sätter ner spelnöjet enormt.

Så till nästa spel som CCS släpper till Amigan måste man ha en ny typ av speluppläggning. På PC-marknaden kanske man nöjer sig med den här typen av spel. Men till Amigan är utbudet för stort för dom.

Jag hoppas att dom inte ger upp utan tänker om. För det behövs konkurrans på marknaden för att vi som konsumenter ska få bra spel.

Hans Ekholm

Dator:Amiga
Företag:CCS



Amatörerernas äventyr

Program som gör program blir allt populärare.

Nu sällar sig även Talespin från MicroDeal till dem, ett program främst för äventyrskonstruktion.

Talespin till Amigan presenteras som det ideala verktyget om man vill göra äventyrsspel eller andra applikationer som länkar samman text, ljud och grafik på ett logiskt och intuitivt sätt.

Att göra t ex ett äventyrsspel med Talespin är ganska enkelt efter någon med instruktionerna och experimenterande med de medföljande exemplen.

I praktiken fungerar programmet så att man med en bakgrundsbild och ett par objekt som en figur på en människa bildar en scen där olika händelser kan förlöpa.

Objektet får ett namn t ex Flicka och genom att klicka på på figuren "Flicka" kan man få upp en liten meny där man med musen väljer vad hon ska gör. Att göra en dialog mellan två objekt t ex "Flicka" och "Pojke" där spelaren är flickan och datorn pojken och utgången beror på svaren du ger är mycket enkelt. Dialogen styrs med villkorssatser som skapas helt utan programmering.

Beroende på utgången så kan en annan scen laddas in där de t ex blir vänner. Att koppla t ex samplade ljud till de olika valen är även det lätt gjort.

I Talespin finns nästan allt som behövs, men verktygen är inte särdeles avancerade så man sparar mycket tid om man även ser till att ha ett ritprogram typ DeLuxePaint eller ExpressPaint och är man intresserad av ljud bör man även införskaffa något i stil med AudioMasterII och en sampler.

Talespin använder sig endast av lågupplösningen 320*200 pixels och 16 färger, varav två är fasta, PAL eller högre upplösning verkar inte finnas.

Programmet har en uppsjö olika kommandon som alla nås via musen, och har man datorvana går det ganska snabbt att komma igång. Efter ett tag känner jag mig dock ganska låst vid det. Jag saknar ett enkelt Basicliknande språk man där man själv kunde skriva sina TaleSpin-program, eller varför inte ett ARexx interface?

Några snabbtangenter eller dyligt finns heller inte vilket gör programmet känns stelt, man tvingas hela tiden gå igenom en massa menyer vilket tar onödig tid när man lärt sig programmet. De färdig äventyren som följer med är mycket elementära och inte så värst intressanta. Och att göra mycket bättre äventyr än de som följer med verkar tyvärr inte vara så värst lätt.

Släktskapet med ST versionen är markant, i manualen nämns att Amigan har 512 färger, och musen har det karakteristiskta "Humlan" som utsende när något laddas eller sparas.

TaleSpin är inte kopieringsskyddat och multitaskar fint på Amigan även om den verkar dra onödigt mycket processortid även när inget händer.

Installation på hårddisk är inga problem. Det kräver 1 MB minne men som alltid är det bättre ju mer du har.

Äventyr i TaleSpin är mycket diskaktiva och väntetiderna mellan olika scener är lite irriterande. Konstigt nog går det inte så värst mycket snabbare att lägga filer på RAM-disken.

En klar miss är att programmet själv kollar om en device har utrymme för en fil när man sparar. Det innebär att ramdiskar som Commodores egna och ASDG-RRD inte fungerar tillsammans med programmet då de ju alltid är "fulla" och utvidgar sig i takt med att de fylls. Med RAD: fungerar det dock utmärkt. Svenska tecken har jag inte lyckats få fram, så vill man ha äventyr på svenska blir det till att hoppas på att en svensk version kommer.

Med TaleSpin kommer även "Telltale" ett program som endast kan köra Talespinprogram och som är PublicDomain.

Det går alltså sälja äventyr man gjort tillsammans med det Telltale. Några kommersiellt gångbara äventyr blir det dock knappast med Talespin, det är programmet allt för begränsat för.

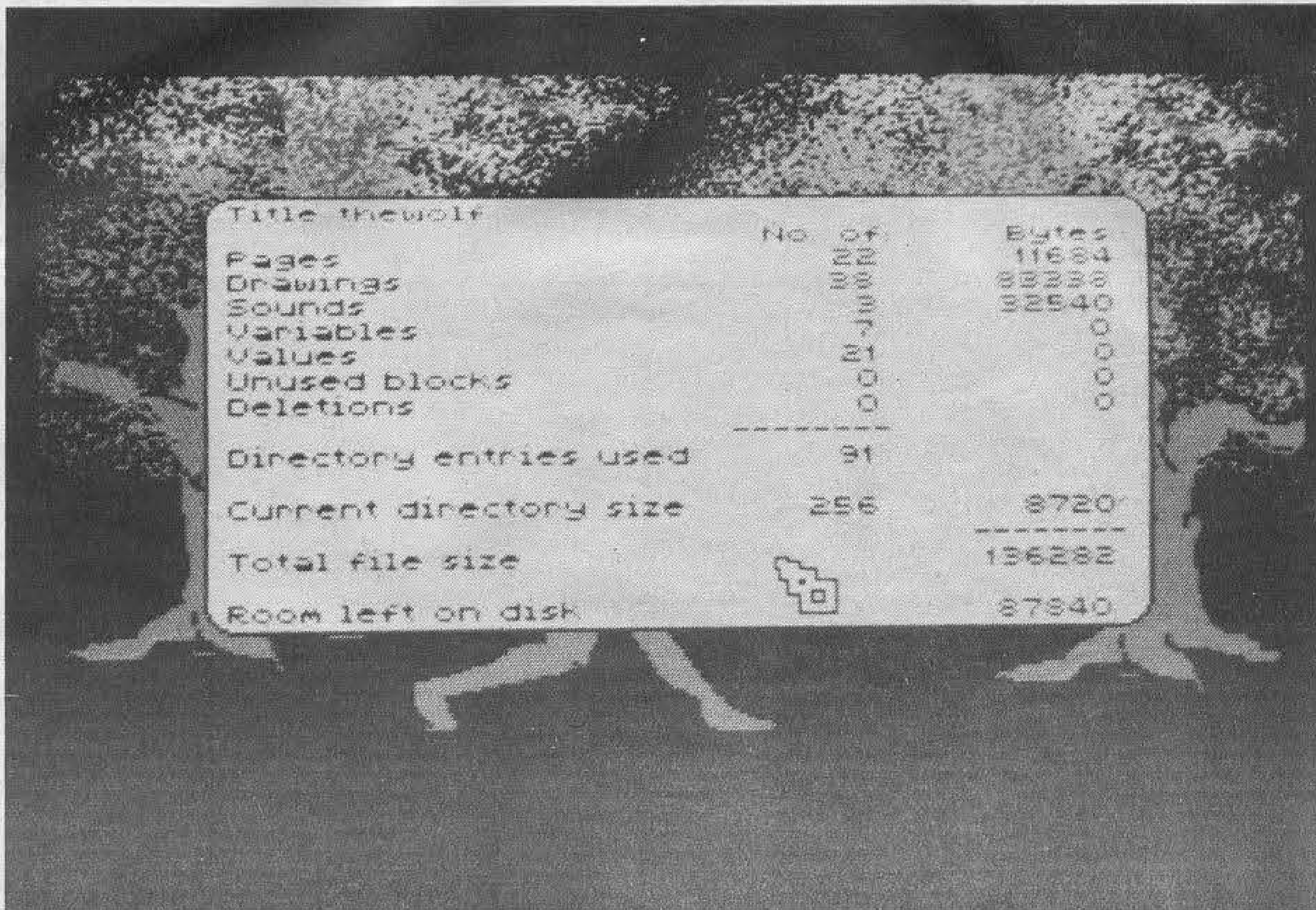
Gamla "Graphic Adventure Creator" till 64:an ger i mitt tycke bättre resultat. Känner man att man vill göra enga äventyr på Amigan utan för mycket jobb så är dock Talespin ett alternativ.

När det gäller undervisning så kan Talespin ha en framtid. Lärare kan enkelt skapa pedgogiska små bildspel där yngre barn kan vara delaktiga med hjälp av musen. Men vill man ha sådan här s.k hypermedia i undervisning så framstår nya UltraCard eller kommande CanDo! som betydligt bättre och flexiblare program.

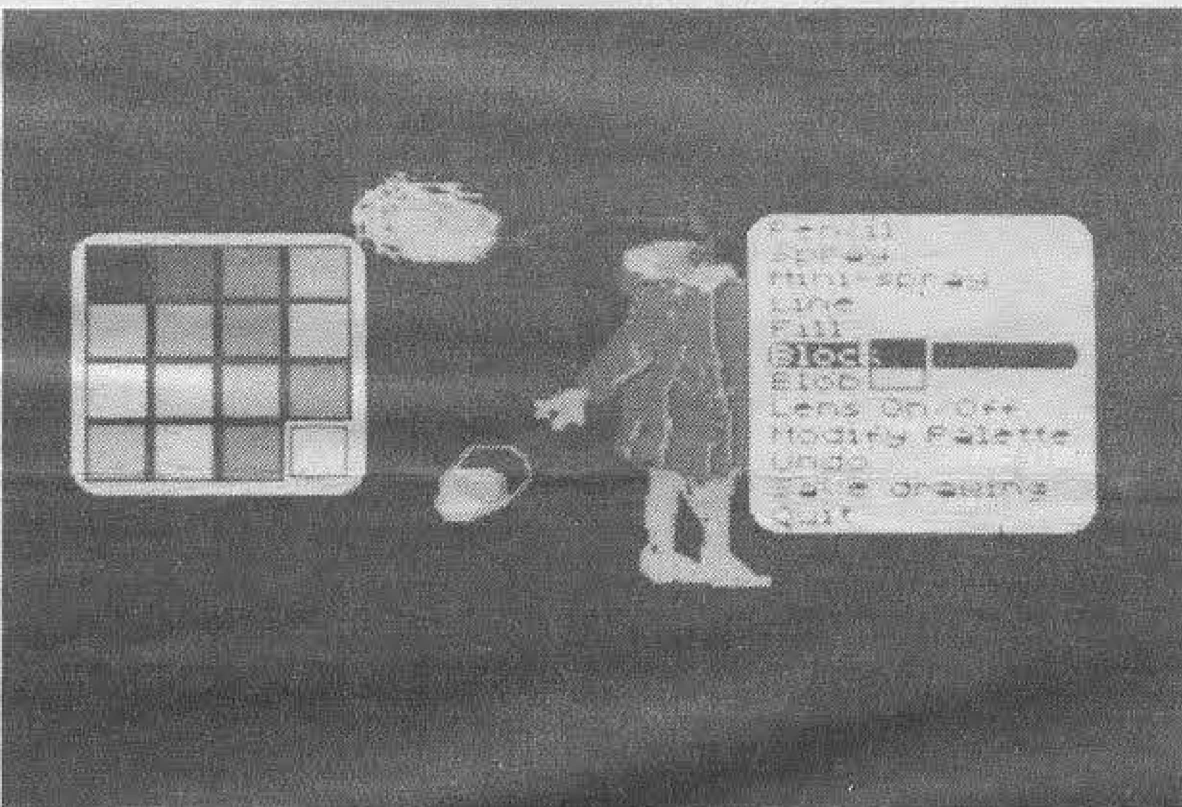
Pekka Hedqvist

Snabbtest: Talespin

Dator Amiga 1Mb
Importör: ProComp, Box 46, 340 36 Moheda. Tel: 0472-712 70. Fax: 0472-716 80.
Pris: cirka 495 kronor



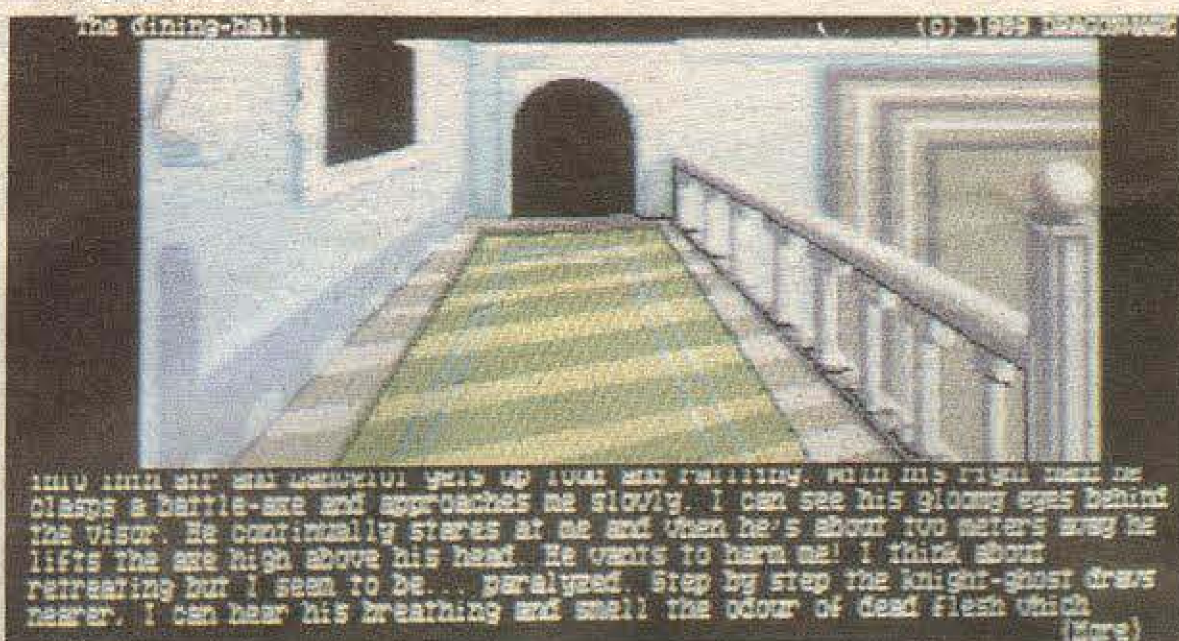
Statusfönster för spelet.



Inbyggt ritprogram där du själv skapar dina figurer.



En av programmeringsmenyerna där figurernas handlingar styrs.



Spelet inleds med ett citat av en mindre känd tysk upplysningsfilosof



Ooze är ett ojämnt spel där fördelarna väger upp nackdelarna

Ooze

Med ett citat av den berömde tyske upplysningsfilosofen Alice Cooper ger sig germanerna in i äventyrsleken! Företaget heter Dragonwar och spelet Ooze, en minst sagt ojämn debut!

Du är Ham Burger (vad hände med Heinrich und Helga?). I början av spelet har just din älskade farbror Ronald McDonald, förlåt, Cheez Burger avlidit och du är nu arvinge till familjeresidenset Carfax Abbey, Rue Morgue 666.

Det är här spelet börjar. Det är mörkt och Ham har verkligt onda aningar. Din farbror hade tydligen inte varit sig själv den sista tiden. I dagboken han skrev läste du nyligen om hur han till en början stortrivdes i det nya huset, varefter det blev allt värre. Allehanda spöken plågade honom! Sedan berättade han att han blivit vän med spökena men att det fanns en högre ond makt i huset, Ooze. Denna onda ande hade spärrat av delar av huset, och vid slutet beslöt Cheez att hjälpa de andra spökena att förgöra det onda.

Den gamle hade alltså en skruv lös. Bara någon dag senare hittades däremot din farbror i husets källare. Han hade blivit åsamkad kraftiga skador i huvudet och på kroppen. Dessa skador kan han ej ha fått genom en olyckshändelse, men eftersom polisen ej kunde bevisa att det funnits en andra person i källaren, lades fallet ned.

Detta är hur detta äventyr, och det är ett riktigt äventyr, börjar. Dragonware har tydligen hämtat mycket inspiration ifrån det engelska programvaruhuset Magnetic Scrolls, med sina bilder som man kan föra upp och ner på skärmen. Tyvärr håller grafiken ej lika hög kvalitet som Magnetic, men är ändå av god kvalitet.

Texten är av god kvalité, jag märkte ingen tysk-engelska och rumsbeskrivningarna är långa och utförliga, vilket bygger upp atmosfären i spelet. I tolken har dock detta spel sin absolut svagaste punkt.

Den är minst sagt medelmåttig och räcker helt enkelt inte till. Tolken kan ena stunden förstå riktigt bra, för att i nästa missa elementära saker. Problemen är heller inga riktiga höjdare, bl.a. därför att de ibland kommer inpå en utan att man hinner reagera, t.ex. så behöver man vid ett ställe endast gå norr för att kila vidare! Ett misstag man gjort i detta spel som skall vara en satir över skräckgenren är att man ej bygger upp skräcken, som t.ex. i Lurking Horror, utan spöken dyker bara helt plötsligt upp och inte särskilt effektfullt.

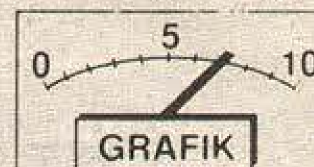
En annan ganska stor nackdel är att texten är nästan oläslig på annat än en monitor, vilket minst sagt förstör spelglädjen.

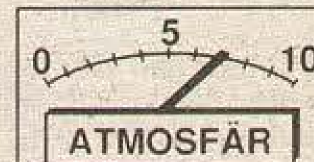
Om vi skall vara snälla så kan ju föra fram ljudeffekterna i spelet och förpackningen med den underhållande dagboken och ett brev i kuvert adresserat till huvudpersonen.

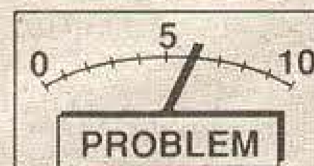
Som sagt ett ojämnt spel, där fördelarna väger över i längden, och Gott sei Dank fur ett richtiger abenteuerspel!

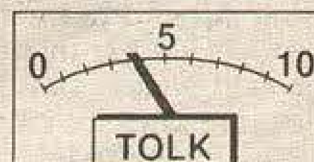
Johan Birgander

Företag: Dragonware









6

Kayden Garth



Kayden Garth är ett science fictionspel med forntidskänsla som ger recensenten ja-ha-känsla.

Kayden-Garth är ett spel som får en att känna sig förflyttad bakåt i tiden, trots att det har ett science fiction-tema. Här känner man igen mycket från spel av typen Questron eller tidiga Ultima-spel.

Om jag säger rollspel med en skrollande karta och en gubbe som ljudligt dunkar fram i mitten, så förstår ni säkert vad jag menar. Och hela det klassiska garnityret finns med, från en kantig kartbild i fågelperspektiv och spridda strider med uppdykande otäckingar till underjordiska labyrinter i 3D-perspektiv.

Därmed absolut inte sagt att det här är dåligt, det känns som sagt bara väldigt bekant. Men den som letat efter påfyllning i sitt traditionella rollspelsbibliotek har ju här ett idealiskt komplement till samlingen, även om spelet tycks härstamma från någon hittills okänd tysk firma.

Handlingen utspelar sig på Galaktiska Federationens fängelseplanet Kayden Garth, dit en fyrmannaexpedition skickats för att ta reda på varför kommunikationerna med resten av galaxen plötsligt brutits.

De fyra i expeditionen kan vara av olika raser, de flesta med underliga namn, och olika yrkeskategorier. I vanlig ordning tilldelas de poäng för olika egenskaper och kunskaper. Sedan man namngett sitt sällskap och sparat det till disk är det bara att sätta igång.

Vad det hela sedan går ut på är inte helt klart, eftersom jag ännu inte kommit så långt, men sådant brukar ju lösa sig. Här finns i alla fall gott om rejält fantasifulla monster, dungeons av ganska komplicerat slag med mycket gåtor och problem att lösa och mycket annat.

Det hela styrs helt med tangentbordet och de få kommandon som finns är lätta att lära. Tangenterna som används för att gå omkring är dock lite dumt valda. Skärmuppläggningen är faktiskt en aning annorlunda och verkar vara det enda försöket till originalitet. Monsterbilderna är inte så tokiga och den lilla månen som visar tiden nere i vänstra hörnet har man nog inte sett förut.

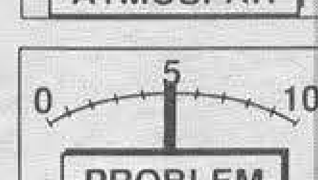
Som sagt, inte bra och inte dåligt, bara väldigt vanligt. Det mest störande är faktiskt det envetet kraftiga och högljudda dunkandet när man rör sig över kartan, men det finns ju alltid en volymkontroll.

Anders Reuterswärd

Företag: EAS









5



Välkomna äventyrare! Denna gång får ni veta hur man klarar av exploderande ägg, Venusianska Flugfällor och många andra saker!

Jesper Lind Vänersborg, En utttråkad militär, Agne o Svullo, Andreas Ljung, Sara Lindberg, Bert, Prenumerant och Den lömske poeten Oink (!?) hör till dem som får svar den här gången.

KINGS QUEST 2

Vi kan inte hitta sjöjungfrun!
Läs inskriptionen på den magiska dörren, gå sedan ned och sök vid havet!

KNIGHT ORC

Hur läser man den snirkliga skriften?
Läs den när allt ser mörkt ut!
Hur får man rekryteraren?
Valkyrian tar alla "döingar" genom porten i norr. Ge henne det glittrande kortet, kasta "DEATH" på dig själv när hon går genom porten, tag kortet igen och tag sedan av dig visiret!

LANCELOT

Hur räddar man fångarna i Turquins gods?
Sänd en medhjälpare nordväst och be honom slå sönder armborstet och sedan stanna där inne!

LEATHER GODDESSES OF PHOBOS

Vad svarar man på sultanens gåta?
Svaret är frågan!
Hur undviker man strålen över kanalen?
Klättra ned i sultanens brunn och kolla precis var du hamnar!
Hur dödar man den Venusianska Flugfällan?
Bygg en fälla åt flugfällan! Du har väl varit i Cleveland?

LEGEND OF THE SWORD

Vad har man jägarens ring till?
Med den kan du resa i sfären under borgen. Se bara till att du förvarar dina ägodelar säkert!
Var hittar man guldnyckeln?
För att hitta guldnyckeln måste du hitta stålnyckeln. Den finns gömd i trädhuset vid trollgrottorna.

LIFTARENS GUIDE

Hur får man babelfisken?
Favorit i repris: Häng rocken på kroken, täck brunnen med handduken, blockera panelen med väskan och lägg posten på väskan! Sedan kan man riskfritt trycka på knappen!

POLICE QUEST

Var hittar man batongen?
I polisbilen.
Var hittar man bevis mot Hoffman?
1. En fil om Hoffman finns i dokumentskåpet. 2. Skriv in Hoffmans pistols serienummer i datorn! 3. Ring till Chicagopolisen och fråga om Hoffman! 4. Bläddra fram till FBI-efterlysningen av Hoffman, som finns på anteckningstavlan under nyckeltavlan!
Hur får man fast knarklangaren i parken?
Göm dig i buskarna, använd radion och vänta tills något händer! Dra pistolen, säg "stopp" och sätt handbojor på mannen!

ROBIN OF SHERWOOD

Hur kommer man in i klostret i skogen?
Man kan inte gå in, men ger man nunnan fyra säckar guld får man något man behöver.

SPACE QUEST 2

Hur kommer man ut när man blir instängd i buren?
Kalla till dig jägaren, kasta sedan lite sporer på honom!

SPIDERMAN

Hur blir man av med Electro och Doktor Octopus?
Electro är elektrisk och doktorns armar av metall. Ta tag i doktorn och slå till Electro direkt! ("GRAB OCTOPUS AND HIT ELECTRO").
Hur tar man juvelen utan att ägget exploderar?
För att få juvelen i ditt nät måste du hålla dig på avstånd från ägget!

STARCROSS

Hur får man upp luckan till det stora skeppet?
Kolla noga på de olika cirklarna och tänk på var du kommer ifrån!

VALKYRIE 17

Hur får man ut stetoskopet ur glasmontern?
En glasmonter kan inte motstå en tegelsten...
Hur tar man skidstavarna vid skidhytten?
På engelska stavas stavarna "POLES".

ZORK ZERO

Hur får man permanent ljus?
Det finns en hemlig passage i tronrummet. (Kolla in Suspendur i almanackan!)

Sitter Du fast i ett äventyrsspel? Skriv då till **Datormagazin, Besvärjaren Besvarar, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM!**

Andreas Reuterswärd

Hjälpen är nära



Bland de rollspel som dykt upp under det senaste halvåret finns två som heter "Pool of Radiance" respektive "Deathlord".

Det förstnämnda, från SSI, är en utmärkt version av det gamla goda icke-elektroniska rollspelet Advanced Dungeons & Dragons, medan det senare, trots att det kommer från Electronic Arts, är en rätt trist grottexkursion.

Till båda dessa spel finns ledtrådsböcker, som kvalitetsmässigt är nästan lika vitt åtskilda som själva spelen.

I Pool of Radiance-boken som är den bättre av dem, är lösningarna uppdelade efter de olika platserna i spelet, så det är inga svårigheter att hitta de ledtrådar man är ute efter utan att råka se lösningarna på andra problem.

Lösningarna är mycket utförliga och det kan ju vara lite tråkigt om det bara är ledtrådar man är ute efter.

Boken heter ju trots allt "Clue Book".

Varje område i spelet presenteras med några rader om varför man är där, och en detaljerad karta med alla fornlämningar och andra turistattraktioner tydligt utmärkta.

Utöver detta innehåller boken ett avsnitt som i mitt tycke är till lika stor hjälp som själva lösningarna, nämligen tips om hur man ska sätta samman sitt "party", vilken taktik som är lämplig vid strid med olika former av elakingar, trollformlernas användning och liknande information som kan vara lika användbar som vilken stridsyxa som helst.

I den andra boken, Deathlord, har man tillgripit en annan metod för att presentera ledtrådarna, nämligen att försöka väva in dem i en historia.

Men nu råkar det ju vara så att spel ganska sällan lämpar sig för att omvandlas till skönlitteratur, och om spelet dessutom, som i det här fallet, är ganska tråkigt, så är det ju rätt stor chans att berättelsen blir därefter. Och så ligger det till med Deathlord. Ändlösa grottor med monster i är lika sega att läsa om som att lulla runt i. Visserligen har vissa försök gjorts att lätta upp skrönan med lite smålustigheter och en tämligen meningslös prolog, men boken är ändå påfrestande att läsa. Förmodligen är det inte meningen att man ska läsa den rakt igenom, utan plocka ut den bit där man sitter fast.

Boken blir inte precis bättre av att mer än en tredjedel av varje sida tas upp av en grå marginal, i bästa fall prydd med vad som förefaller vara japansk 1300-talskonst, eller möjligen en något oskarp detalj ur en Kurosawafilm.

Utöver berättelsen och marginaldekorationerna innehåller boken små och plottriga med dock kartor över alla grottsystem och dylika domäner, samt en större och överskådligare dito över områdena ovan jord. Med hjälp av detta är det fullt möjligt att ta sig igenom spelet, om man orkar, och därigenom har ju lösningen uppfyllt sin funktion. Men mycket mer är det inte.

Jan Åberg

Spåmännen spekulerar

I dag avslöjar en blick i tarotkorten, kristallkulan och diverse annat hokuspokus att Future Wars — Time Traveller från Palace Software dyker upp inom kort. Det är ett äventyr i stil med Sierra On-Lines spel, dvs ett spel med mycket grafik, lite text och som kan spelas utan att använda tangentbordet.

Tyska Dragonware, som gjorde Ooze, jobbar på ytterligare en drypande titel, nämligen Laasian Plague, som gör skäl för företagets namn och verkligen innehåller drakar, och naturligtvis häxor och trollkarlar också, som det anstår ett fantasyspel. Laasian Plague har ett vokabulär på över 2000 ord och innehåller en del rollspelselement.

Är det bara som jag inbillar mig eller håller det på att bli mer och mer av antingen rollspel eller "Sierra On-Linespel" över de äventyr som skrivs numera? Det är väl aldrig så att de "vanliga" äventyrsspelen är på väg att försvinna? Hemska tanke!

För övrigt upprepar jag uppmaningen från förra numret. Alltså: Skicka era egenhändigt tillverkade äventyr till DMz! Adressen: Datormagazin, Spåmännen spelar svenskt, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm.

Jan Åberg

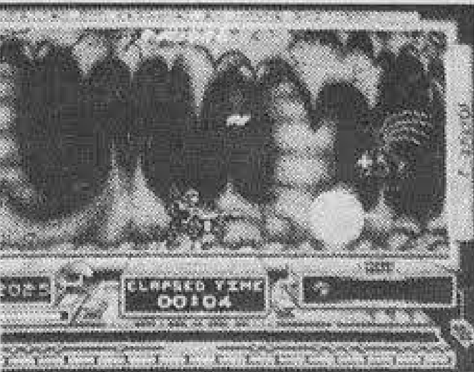
RECENSIONSINDEX 88-89

Här kommer ett index över alla spelrecensioner vi publicerat sedan början av 1988. Spel som recenserats tidigare finns publicerade i nummer 10/87 av Datormagazin.
Siffrorna som står efter namnen betyder vilket nummer och vilken sida.

10 Computer Hits Volume 5, C64, 4/89, s8
10 Great Games 2, C64, 4/88, s21
1943, C64, 13/88, s17
20000 Leagues Under The Sea, Amiga, 3/89, s13
3d Pool, C64, 5/89, s11
4x4 Off Road Racing, C64, 12/88, s9
5th Gear, C64, 13/88, s19
7 Cities Of Gold, Amiga, 6/88, s16

A

A.T.F, C64, 5/88, s10
Aaargh!, C64, 13/89, s9
Academy, Amiga, 15/88, s19
Ace 2088, C64, 5/89, s11
Action Service, Amiga, 2/89, s16
African Raiders, Amiga, 12/89, s16
Afterburner, C64, 1/89, s12
Afterburner, Amiga, 6/89, s16
Agent X2, C64, 8/88, s17
Airwolf, C64, 14/89, s12
Alien Syndrome, C64, 9/88, s10
All Terrain Vehicle 6/88, s12
Amazon Women, C64, 10/88, s15
American Ice Hockey, Amiga, 9/89, s15
American Indoor Soccer, C64, 12/89, s9
Angle Ball, C64, 8/89, s17
Apache Strike, C64, 11/89, s7
Archipelagos, Amiga, 9/89, s15
Arkanoid II, C64, 4/88, s22
Around The WOrld In 80 Days, Amiga, 15/88, s19
Arthur, Amiga, 13/89, s11
Artura, C64, 15/88, s12
Astaroth, Amiga, 14/89, s19
Auriga, C64, 12/88, s17



B

B-24 5/88, s19
Baal, Amiga, 5/89, s13
Back To The Future 11/88, s17
Bad Cat 11/88, s9
Bad Cat, Amiga, 9/88, s14
Ballistix, Amiga, 5/89, s16
Barbarian, Amiga, 6/88, s18
Barbarian / Psygnosis, C64, 12/88, s9
Barbarian II, C64, 14/88, s10
Barbarian II, Amiga, 13/89, s12
Batman, C64, 1/89, s12
Batman, Amiga, 5/89, s17
Batman The Movie, C64, 15/89, s13
Battle CHess, C64, 15/89, s12
Battle Chess, Amiga, 15/88, s19
Battle Group, C64, 8/88, s18
Battle Island, C64, 13/88, s17
Battle Ships, Amiga, 5/88, s15
Battle Valley, C64, 10/88, s8
Battle Valley, Amiga, 15/89, s20
Battlehawks 1942, Amiga, 7/89, s16
Battles OF Napoleon, C64, 10/89, s9
Battletech, C64, 9/89, s19
Bazooka Bill, C64, 12/88, s17
Beam, Amiga, 10/89, s12
Bedlam, C64, 4/88, s
Better Dead Than Alien, Amiga, 10/88, s13
Beyond The Ice Palace, C64, 8/88, s10
Beyond The Ice Palace, Amiga, 11/88, s15
Beyond Zork, C64, 4/88, s28
Billiards Simulator, Amiga, 5/89, s17
Bio Challenge, Amiga, 8/89, s13
Bionic Commando, C64, 9/88, s10
Black Magic, Amiga, 13/89, s12
Black Shadow, Amiga, 4/88, s
Blastaball, Amiga, 5/88, s17
Blasteroids, C64, 9/89, s9
Blood Brothers, C64, 9/88, s12
Blood Money, Amiga, 8/89, s13
Bobo, Amiga, 10/88, s12
Bomb Jack, Amiga, 13/88, s21
Bombuzal, C64, 16/88, s10
Bosconian, C64, 8/88, s17
Bubble Ghost, Amiga, 6/89, s17
Buggy Boy, Amiga, 9/88, s14
Butcher Hill, C64, 7/89, s12

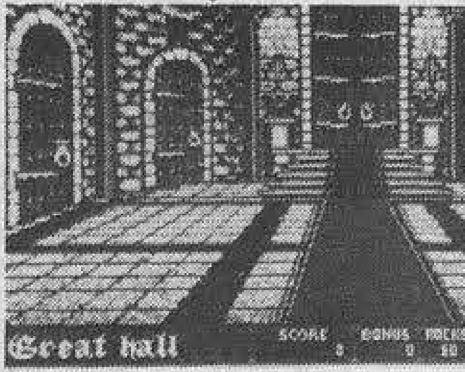


C

California Challenge, C64, 11/89, s7
Capone, Amiga, 7/88, s12
Captain Fizz, Amiga, 4/89, s13
Card Sharks, C64, 5/88, s10
Carrier Command, Amiga, 10/88, s14
Castle Warrior, Amiga, 14/89, s19
Caveman Ugh.lympics, C64, 15/88, s12
Championship Sprint, C64, 5/88, s12
CHariots Of Wrath, Amiga, 15/89, s19
Chase, Amiga, 6/89, s16
Cheap Skate, C64, 6/89, s11
Chicago 30's, C64, 8/89, s11
Chickamauga, C64, 7/88, s18
Chrono Quest, Amiga, 15/88, s34
Chubby Gristle, C64, 9/88, s13
Circus Attractions, C64, 14/89, s16
Circus GAmes, C64, 3/89, s10
Citadel, C64, 12/89, s9
Colossus Chess X, Amiga, 11/89, s9
Combat Leader, C64, 2/89, s12
Combat Zone, C64, 8/89, s16
Computer Scrabble, Amiga, 11/88, s14
Conflict: Europe, Amiga, 14/89, s21
Corruption, Amiga, 11/88, s19
Cosmic Bouncer, AMiga, 4/89, s17
Cosmic Pirate, Amiga, 8/89, s12
Crack, Amiga, 7/88, s13
Craps Academy, Amiga, 13/88, s20
Crazy Cars, C64, 2/89, s9
Crazy Cars Ii, Amiga, 7/89, s18
Crystal Hammer, Amiga, 8/88, s13
Custodian, Amiga, 6/89, s19
Cybernoid, C64, 5/88, s12
Cybernoid, Amiga, 16/88, s14
Cybernoid II, C64, 13/88, s18
Cybernoid II, Amiga, 8/89, s13

D

DT's Olympic Challenge, C64, 15/88, s22
Dambusters, C64, 10/88, s15
Danger Mouse, C64, 8/89, s17
Dark Castle, C64, 10/88, s9
Dark Fusion, C64, 8/89, s9
DArk Side, Amiga, 10/89, s12
Dead Or Alive, C64, 8/89, s16
Deathlord, C64, 1/89, s19
Decision In The Desert, C64, 12/88, s19
Def Con 5, Amiga, 2/89, s13
Deja Vu II, Amiga, 14/89, s22
Demon Stalkers, C64, 4/88, s22
Denaris, C64, 6/89, s9
Desolator, C64, 8/88, s10
Destroyer, Amiga, 6/88, s
DNA Warrior, C64, 6/89, s9
DNA Warrior, Amiga, 7/89, s13



Dominator, Amiga, 13/89, s16
Double Dragon, Amiga/C64, 1/89, s18
Dr Destructo, C64, 15/88, s18
Dragon Ninja, C64, 4/89, s8
Dragon Ninja, Amiga, 11/89, s9
Dragons Lair, Amiga, 3/89, s18
Dream Warrior, C64, 9/88, s11
Driller, Amiga, 16/88, s14
Droid Dreams, C64, 6/88, s
Dugger, Amiga, 3/89, s13
Dungeon Master, Amiga, 5/89, s18
Dungeon Masters Assistant, Amiga, 7/89, s20
Dynamic Duo, C64, 4/89, s9

E

E.H.International Soccer, C64, 8/89, s9
Ebonstar, Amiga, 5/88, s16
Echelon, C64, 16/88, s18
Eco, Amiga, 5/88, s16
Eddie Edwards Super Ski, Amiga, 15/88, s19
Elf, Amiga, 10/88, s13
Eliminator, C64, 5/89, s11
Eliminator, Amiga, 2/89, s16
Elite, Amiga, 16/88, s16
Emanuelle, Amiga, 10/89, s12
Emerald Mine II, Amiga, 7/89, s17
Empire, Amiga, 14/88, s19
Energy Warrior, C64, 10/88, s15
Enlightenment, Amiga, 11/88, s13
Espionage, C64, 7/89, s19
Every Second Counts, C64, 8/88, s11
Exploding Fist +, C64, 2/89, s11

F

F-14 Tomcat, C64, 4/89, s8
F-18 Hornet, C64, 5/89, s9
F.O.F.T, Amiga, 11/89, s9
Falcon, Amiga, 4/89, s18
Fast Break, C64, 1/89, s11
Fast Break, Amiga, 15/89, s22
Fernandez Must Die, C64, 13/88, s19
Ferrari F1, Amiga, 6/88, s
Field Of Fire, C64, 14/88, s19
Fiendish Freddy's, Amiga, 15/89, s21
Fight Night, C64, 9/88, s15
Fighter Command, C64, 5/88, s
Fighterpilot, C64, 6/89, s11
Fire And Forget, Amiga, 11/88, s13
Fire Brigade, Amiga, 4/89, s11
First Strike, C64, 15/89, s12
Fish!, Amiga, 2/89, s19
Flying Shark, Amiga, 3/89, s12
Football Manager II, Amiga, 9/88, s13
Forgotten Worlds, C64, 12/89, s12
Formula 1 G.P, Amiga, 7/88, s13
Foundations Waste, Amiga, 12/88, s12
Foxx Fights Back, C64, 13/88, s19
Freedom, Amiga, 3/89, s12
Frightmare, C64, 4/88, s
Frost Byte, Amiga, 6/88, s
Fusion, Amiga, 14/88, s16

G

Galactic Conqueror, Amiga, 2/89, s16
Galactic Invasion, C64, 4/88, s
Game Over II, C64, 15/88, s13
Gary Lineker's Hot Shot, C64, 6/89, s9
Gary Lineker's Super Skills, C64, 15/88, s12
Gee Bee Air Rally, Amiga, C64, 6/88, s
Gemstone Healer, C64, 7/88, s9
Gettysburg, Amiga, 10/88, s16
Ghostbusters, C64, 8/88, s17
Giana Sisters, C64, Amiga, 11/88, s18
Go For The Gold, C64, 11/88, s10
Gold Silver And Bronze, C64, 13/88, s20
Goldrunner II, Amiga, 7/89, s17
Gothik, C64, 10/88, s8
Grand Monster Slam, C64, 10/89, s10
Grand Monster Slam, Amiga, 9/89, s15
Grand Prix Tennis, C64, 8/88, s17
Guadalcanal, C64, 6/88, s21
Guerilla War, C64, 16/88, s11
Gunship, Amiga, 9/89, s14
Gunshoot, Amiga, 8/88, s13
Gutz, C64, 6/88, s18

H

Halls Of Montezuma, C64, 15/88, s30
Hawk Eye, C64, 12/88, s11
Hellfire Attack, C64, 1/89, s10
Hellfire Attack, Amiga, 16/88, s14
Helter Skelter, Amiga, 13/89, s16
Hercules, C64, 7/88, s10
Heroes Of The Lance, Amiga, 6/89, s17
Highway Hawks, Amiga, 4/89, s13
Hillsfar, C64, 10/89, s16
H.K.M, Amiga, 6/89, s19
Hollywood Poker Pro, Amiga, 8/89, s12
Hopping Mad, C64, 11/88, s9
Hostages, Amiga, 5/89, s17

I

I, Ludicrus, Amiga, 6/89, s19
Ikari Warriors, C64, 5/88, s12
Impossible Mission, C64, 2 5/88, s19
Impossible Mission II, Amiga, 15/88, s23
Incredible Schrinking Sphere, Amiga, 5/89, s16
Indiana Jones The Last Crusade, Amiga, 12/89, s13
Infiltrator II, C64, 6/88, s10
Ingrid Is Back, Amiga, 16/88, s17
Intensity, C64, 14/88, s11
Interceptor, Amiga, 9/88, s16
International Karate +, Amiga, 5/89, s16
International Soccer, Amiga, 16/88, s16
International Team Sports, C64, 14/89, s16
IO, C64, 5/88, s18

J

Jack Nicklaus' Golf, Amiga, 13/89, s12
Jaws, Amiga, 14/89, s13
Jinks, C64, 4/88, s18
Joan Of Arc, Amiga, 4/89, s13
Joe Blade, C64, 9/88, s15
Jordan Vs Bird, C64, 2/89, s11
Journey, Amiga, 9/89, s18
Judge Dredd, C64, 9/88, s15
Jump Jet, Amiga, 6/88, s

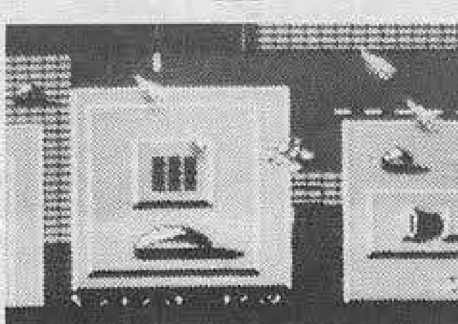
K

K.G.B. Agent, C64, 10/88, s15
Kampfgruppe, C64, 4/88, s30
Kane II, C64, 8/89, s16
Karate Ace, C64, 11/88, s10
Karnov, C64, 7/88, s8
Kellogg's Tour, C64, 11/88, s10
Kennedy Approach, Amiga, 7/89, s17
Kick Off, Amiga, 11/89, s16
Kikstart II, Amiga, 4/88, s27
Kingdoms Of England, Amiga, 13/89, s12
Kings Quest Trilogy, Amiga, 5/89, s20
Knuckle Busters, C64, 8/88, s17
Kult, Amiga, 15/89, s22

L

L.A. Crackdown, C64, 10/88, s9
Lancelot, C64, 15/88, s35
Larrie & The Ardies, Amiga, 5/88, s17
Lazer Tag, C64, 7/88, s8
Led Storm, C64, 3/89, s9
Led Storm, Amiga, 4/89, s17
Legacy Of The Ancients, C64, 15/88, s35
Legend Of The Sword, Amiga, 16/88, s17
Lightforce, Amiga, 13/89, s13
Little Green Man, C64, 8/88, s17
Live And Let Die, C64, 15/88, s13
Live And Let Die, Amiga, 3/89, s12
Lombard Rac Rally, Amiga, 6/89, s17
Lords Of Conquest, C64, 4/88, s30

M



M.a.c.h, C64, 4/88, s16
Macarthur's War, C64, 6/89, s20
Mad Mix, C64, 15/88, s13
Magnetron, C64, 5/88, s11
Major Motion, Amiga, 14/88, s16
Man Hunter New York, Amiga, 11/89, s15
Manhattan Dealers, Amiga, 2/89, s13
Maniax, Amiga, 14/88, s13
Marauder, C64, 9/88, s11
Maria's Christmas Box, Amiga, 1/89, s17
Mars Saga, C64, 2/89, s19
Master Blaster, C64, 9/88, s15
Mayday Squad, C64, 10/89, s10
Mayday Squad, Amiga, 10/89, s11
Menace, Amiga, 13/88, s21
Metropolis, C64, 15/88, s18
Mickey Mouse, C64, 10/88, s10
Micro League Wrestling, C64, 6/88, s11
Microprose Soccer, C64, 3/89, s11
Might And Magic, C64, 6/88, s19
Mike, Amiga, 11/88, s15
Millenium 22, Amiga, 13/89, s13
Mini Golf Plus, Amiga, 11/89, s9
Monkey Magic, C64, 12/88, s17
Mortville Manor, C64, 11/88, s19
Motor Massacre, C64, 5/89, s11
Mr. Heli, Amiga, 15/89, s19
Murder In Venice, Amiga, 15/89, s17

N

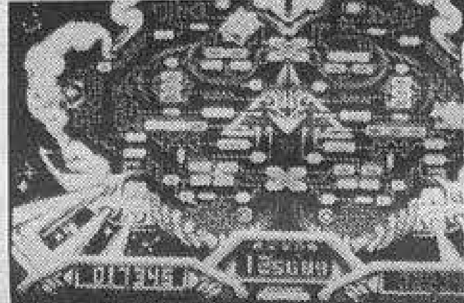
Navcom 6, C64, 3/89, s11
Navy Moves, C64, 12/89, s12
Netherworld, Amiga, 13/88, s21
Neuromancer, C64, 16/88, s11
Night Raider, C64, 2/89, s9
Nightdawn, C64, 9/89, s11
Nineteen Boot Camp, C64, 14/88, s10
No Excuses, Amiga, 1/89, s17
North Star, C64, 6/88, s10
Now Games 2, C64, 5/89, s9

O

Obliterator, Amiga, 5/88, s16
Ocean Conqueror, C64, 15/88, s13
Octapolis, C64, 4/88, s20
Off Shore Warrior, Amiga, 14/88, s16
Okinawa, C64, 3/88, s22
Oops!, C64, 14/88, s11
Operation Neptune, Amiga, 13/89, s16
Operation Wolf, C64, 1/89, s12
Operation Wolf, Amiga, 2/89, s13
Out-Run, Amiga, 16/88, s14
Overlander, C64, 13/88, s16
Overrun!, C64, 13/89, s19

P

P.O.W, Amiga, 13/88, s22
Pac-Mania, Amiga/C64, 1/89, s13
Panzer Grenadier, C64, 5/88, s19
Paperboy, Amiga, 15/89, s20
Patton Vs Rommel, C64, 9/88, s18
Pegasus Bridge, C64, 6/88, s17
Personal Nightmare, Amiga, 11/89, s14
Peter Beardsley's Int.football, C64, 12/88, s13
Phantasm, Amiga, 9/88, s13
Phantom Fighter, Amiga, 3/89, s13
Phobia, C64, 13/89, s9
Phobia, Amiga, 14/89, s13
Pink Panther, Amiga, 10/88, s12
Pioneer Plague, Amiga, 15/88, s26
Platoon, Amiga, 13/88, s21
Pogo Stick Olympics, C64, 16/88, s19
Police Quest, Amiga, 6/89, s22
Poltergeist, C64, 15/88, s18
Pool Of Radiance, C64, 15/88, s33
Popeye, C64, 8/89, s17
Populous, Amiga, 6/89, s18
Power At Sea, C64, 4/88, s16
Power Struggle, C64, 3/88, s22
Powerdrome, Amiga, 15/89, s19
Powerplay Hockey, C64, 1/89, s11
Powerstyx, Amiga, 8/88, s20
Predator, C64, 4/88, s22
Prison III, Amiga, 6/89, s17
Pro Skateboard Simulator, C64, 14/89, s12
Prodigy, C64, 11/88, s17
Professional Ski Simulator, C64, 14/89, s12
Project Firestart, C64, 8/89, s18
Prospector, Amiga, 5/89, s17
Prowler, C64, 11/88, s17
Psycho Pigs UXB, C64, 12/88, s10
Purple Heart, C64, 4/89, s13
Purple Saturn Day, Amiga, 4/89, s16



Q

Quadralien, Amiga, 9/88, s13
Questron II, C64, 7/88, s9

R

R-Type, C64, 11/89, s7
Raider, Amiga, 7/89, s13
Rainbow Dragon, C64, 9/88, s15
Rambo, C64, 14/88, s10
Rambo III, C64, 16/88, s10
Rampage, Amiga, 10/89, s11
Realm Of The Trolls, Amiga, 7/89, s17
Red Heat, C64, 10/89, s10
Red Storm Rising, C64, 15/88, s28
Renagde III, C64, 7/89, s11
Return Of The Jedi, C64, 16/88, s10
Return To Genesis, Amiga, 8/88, s13
Rick Dangerous, C64, 12/89, s13
Ringside, Amiga, 9/89, s15
Road Blasters, C64, 10/88, s8
Road Raider, Amiga, 2/89, s16
Roadwar Europa 6/88, s17
Robocop, C64, 2/89, s11
Rock & Wrestle, C64, 12/88, s17
Rock Star, C64, 14/89, s16
Rocket Ranger, C64, 5/89, s9
Rocket Ranger, Amiga, 15/88, s27
Rockford, C64, 8/88, s17
Roger Rabbit, Amiga/C64, 2/89, s18
Rogue, C64, 14/89, s12
Rolling Thunder, C64, 5/88, s10
Romantic Encounters, Amiga, 9/88, s14
Rommel, C64, 12/88, s19
Roy Of The Rovers, C64, 15/88, s15
Run For Gold, C64, 8/89, s17
Run The Gauntlet, C64, 7/89, s11
Rvf Honda, Amiga, 13/89, s18

S

S.d.i (Sega), C64, 16/88, s10
Salamander, C64, 12/88, s18
Savage, C64, 15/88, s13
Savage, Amiga, 11/89, s10
Scorpio, Amiga, 8/89, s12
Scorpion, Amiga, 7/89, s16
Scorpius, C64, 8/89, s16
Scumball, C64, 6/89, s11
Seconds Out, C64, 5/88, s11
Serve & Volley, C64, 1/89, s10
Sex Vixens From Space, Amiga, 3/89, s16
Shackled, C64, 8/88, s11
Shadow Of The Beast, Amiga, 15/89, s24
Sherlock, C64, 4/89, s19
Shiloh, C64, 7/88, s18
Shinobi, C64, 15/89, s12
Shogun, Amiga, 9/89, s18
Shoot-out, C64, 2/89, s9
Sidewinder, Amiga, 5/88, s21
Silkworm, Amiga, 10/89, s14
Sim City, Amiga, 14/89, s18
Sinbad, C64, 13/88, s19
Skate Crazy, C64, 9/88, s12
Skate Rock, C64, 8/88, s17
Skweek, Amiga, 12/89, s17
Skychase, Amiga, 12/88, s12
Skyfox II, C64, 6/88, s9
Skyfox II, Amiga, 13/88, s20
Slayer, C64, 15/88, s15
Slaygon, Amiga, 8/88, s14
Sleeping Gods Lie, Amiga, 14/89, s22
Smashed, C64, 6/89, s11
Soccer Supremo, Amiga, 11/88, s13
Soldier Of Fortune, C64, 14/88, s10
Sorcerer Lord, C64, 8/88, s18
Sorcery Plus, Amiga, 15/88, s26
Spaceball, C64, 4/89, s9
Speedball, C64, 12/89, s11
Speedball, Amiga, 1/89, s17
Spidertronic, Amiga, 15/88, s22
Spinworld, Amiga, 8/88, s14
Spy Vs Spy Trilogy, C64, 8/88, s10
Star Fleet 1, Amiga, 9/88, s18
Star Ray, Amiga, 7/88, s16
Star Slayer, C64, 8/89, s17
Star Trek, C64, 9/89, s9
Star Wars, Amiga, 4/88, s
Starglider II, Amiga, 14/88, s13
Stargoose, Amiga, 13/88, s22
Stationfall, C64, 10/88, s16
Stealth Mission, C64, 7/88, s10
Steel Thunder, C64, 15/89, s12
Stormlord, C64, 10/89, s10
Strange New World, Amiga, 7/88, s12
Street Fighter, C64, 11/88, s12
Street Fighter, Amiga, 11/88, s12
Street Machine, C64, 6/88, s
Street Sports American Football, C64, 12/89, s12
Street Sports Basketball , Amiga, 15/88, s22
Street Sports Soccer, C64, 9/88, s11
Strike Fleet, C64, 6/88, s
Strike Force Harrier ,amiga, 11/88, s14
Sub Battle Simulator, Amiga, 11/88, s13
Summer Olympiad, Amiga, 13/88, s20
Summertime Specials, C64, 12/88, s10
Super Robin Hood, C64, 16/88, s19
Super Scramble, C64, 9/89, s12
Superman, C64, 4/89, s12
Superman, Amiga, 4/89, s12
Sword Of Sodan, Amiga, 1/89, s16

T

T.K.O, C64, 3/89, s9
Talladega, C64, 8/88, s17
Tangent, C64, 7/89, s11
Tank Attack, C64, 2/89, s12
Target Renegade, C64, 7/88, s10
Tech, Amiga, 13/89, s13
Technocop, Amiga, 4/89, s13
Teenage Queen, Amiga, 8/89, s13
Test Cricket , C128, 13/88, s16
Tetra Quest, Amiga, 14/88, s16
The American Civil War, C64, 15/88, s29
The American Civil War II, C64, 15/88, s29
The American Civil War III, C64, 10/89, s9
The Archon Collection, C64, 6/88, s10
The Bards Tale II, C64, 5/88, s14
The Bards Tale III, C64, 9/88, s18
The Bermuda Project, Amiga, 12/88, s14
The Black Cauldron, Amiga, 12/89, s20
The Centurions, C64, 7/88, s8
The Champ, Amiga, 15/89, s20
The Chernobyl Syndrome, C64, 8/88, s18
The Deep, C64, 6/89, s9
The Duel (test Drive II), C64, 8/89, s11
The Empire Strikes Back, C64, 11/88, s10
The Final Mission, Amiga, 10/88, s12
The Flintstones, Amiga, 6/88, s14
The Fourth Protocol, C64, 15/88, s36
The Fury, C64, 11/88, s10
The Games Summer Edition, C64, 1/89, s11
The Games Winter Edition, C64, 5/88, s14
The Games Winter Edition, Amiga, 6/89, s16
The Golden Path, Amiga, 3/88, s28
The Halls Of The Things, C64, 9/88, s15
The Kristal, Amiga, 7/89, s18
The Last Inca, Amiga, 9/89, s19
The Last Ninja II, C64, 15/88, s10
The Legend Of Blacksilver, C64, 1/89, s19
The Lurking Horror, C64, 12/88, s14
The Muncher, C64, 7/89, s12
The Munsters, Amiga, 15/89, s22
The Newzealand Story, Amiga, 12/89, s17
The Paranoia Complex, C64, 9/89, s12
The President Is Missing, C64, 12/88, s14
The Race Against Time, C64, 15/88, s15
The Real Ghostbusters, C64,7/89, s11
The Running Man, Amiga, 8/89, s12
The Sentinel, Amiga, 8/88, s14
The Soccer Squad 13/89, s9
The Three Stooges, Amiga, 9/88, s14
The Train, C64, 4/88, s9
The Vindicator, C64, 12/88, s10
The Wall, Amiga, 5/88, s17
Thexder, Amiga, 6/88, s15
Thunder Boy, Amiga, 7/88, s13
Thunderblade, C64, 1/89, s12
Thunderblade, Amiga, 2/89, s13
Thunderforce, C64, 9/88, s15
Tiger Road, C64, 1/89, s11
Tiger Road, Amiga, 5/89, s16
Time And Magik, C64, 16/88, s17
Time Bandit, C64, 5/88, s15
Time Fighter, C64, 6/88, s11
Time Scanner, Amiga, 11/89, s10
Times Of Lore, C64, 3/89, s16
Tintin On The Moon, Amiga, 15/89, s22
Titan, C64, 8/89, s11
Titan, Amiga, 7/89, s13
To Hell And Back, C64, 10/88, s10
Tom & Jerry, C64, 9/89, s12
Top 10 Collection, C64, 4/88, s15
Top Fuel Challenge, C64, 8/88, s11
Total Eclipse, C64, 3/89, s11
Tracers, Amiga, 12/88, s12
Tracker, Amiga, 15/88, s22
Tracksuit Manager, Amiga, 4/89, s16
Train Robbers, C64, 12/88, s17
Trap, C64, 8/88, s17
Traz, C64, 4/88, s18
Trojan Warrior, C64, 15/88, s18
Tunnel Vision, C64, 6/89, s11
Turbo Esprit, C64, 14/89, s12
Tv Sports Football, Amiga, 3/89, s12
Typhoon, C64, 14/88, s18
Typhoon Of Steel, C64, 4/89, s11

U

U.S.A.S.F, C64, 10/88, s16

V

Vampires Empire, Amiga, 5/88, s12
Vendetta, C64, 9/89, s12
Venom Strikes Back, C64, 5/88, s17
Vigilante, C64, 12/89, s9
Virus, Amiga, 13/88, s22
Vixen, C64, 8/88, s11
Voyager, Amiga, 12/89, s17

W

Wanted, Amiga, 7/89, s18
War In Middle Earth, C64, 7/89, s20
Wargame Greats, C64, 14/88, s19
Warlock's Quest, C64, 4/89, s9
Warlock's Quest, Amiga, 1/89, s16
Warship, C64,7/88, s18
Wasteland, C64, 11/88, s19
Wayne Gretzky Hockey, Amiga, 10/89, s12
Wec Le Mans, C64, 4/89, s8
Whirligig, Amiga, 12/88, s11
Wicked, Amiga, 11/89, s10
Willow, C64, 7/89, s13
Wizard Warz, C64, 7/88, s8
Wizard Warz, Amiga, 15/88, s23
World Darts, Amiga, 10/88, s12

X

X-terminator, C64, 16/88, s10
Xenon II - Megablast, Amiga, 14/89, s20
Xorron 2001, Amiga, 10/89, s11

Z

Zaga Mission, C64, 15/88, s18
Zak Mckracken, Amiga/C64, 6/89, s13
Zany Golf, Amiga, 6/89, s16
Zero Gravity, Amiga, 15/88, s23
Zoom!, Amiga, 13/88, s22
Zork 1, C64, 5/89, s20
Zork Zero, Amiga, 8/89, s20
Zynaps, Amiga, 14/88, s13

BESTÄLL KOPIA HÄR:

Vill du läsa någon särskild recension. Då kan du beställa kopia av recensionen genom att betala in 15 kronor via postgiro Du kan givetvis beställa ytterligare kopior. Varje kopia kostar 15 kronor.
Betala in pengarna per postgiro till: Bröderna Lindströms Förlags AB, pg 11 75 47 - 0. Glöm inte att ange vilket nummer och sida samt vilken recension du önskar beställa.

POSTGIROT SVERIGE
11 75 47 – 0
Bröderna Lindströms Förlag
Datormagazin
Jag vill beställa 1 st kopia av North Star, 6/88, sid 10
Namn
Adress
Adress
15:-

PROGRAM FÖR AMIGA

VAD? En programhög för en vanlig spels pris.

Bekanta dig med vår förmånliga PD- (Public Domain) samling.
Med din beställning följer en fri Avehit-katalog. Beställ nu en hel hög av dehär fickpengsprisklassiga programmerna för en fullprisad spels pris.
Avesoft är också det enda företaget i världen av vem du kan beställa ave sparprogram.

VIRUS X
Det här behändiga virus vaccsin programsamlingen hittar du på fish diskett 216.



Du för den elfte 29; eller 69; disketten FRI!

Avesoft Skandinavia
BOX 219, 33101 TAMPERE
FINLAND

AVE SPAR PROGRAM

Hemlingheten till de 69; kronors Aveprogrammen är att de skickas som vanliga PD-disketter utan dyra förpackningar. **69;**

1. 2—3D AVE-EDITOR

Professionell spelfält editor by Karri Palovuori, med vilken du bygger dina spelfält med byggbitar. Alla grafiktillstånd (medräknat Hitex 3D), alla möjliga kombinationers stöd. Ypperlig också sprite, IFF, Block osv. Datakonversioner. Fullständig documentation.

2. AVE MENUEDITOR

Varför slösar du Disketter? Samla nu själv dina spel — eller nyttprogram på samma diskett med denhär lätt använda menueditorn.

3. SURVIVAL DUETTO

Innehåller 2 av Rolf Palmerg gjorda spel som lämpar sig till att studera Engelska för sin klarhets skull. — The Universal Survival Game. Ett text adventurspel som är gjort med sakkunskap och som handlar om Akademilivet. — King's Castle. Ett mer kortfattat text adventurspel som är också försett med grafiksymboler och som passar (ypperligt) för dem som studerar engelska.

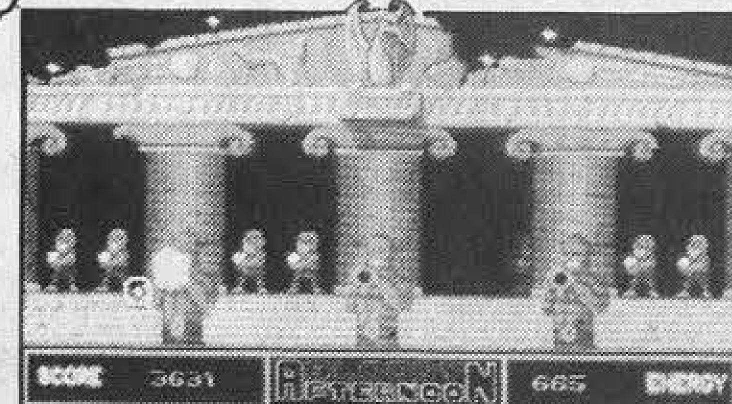
4. MEMORIS

Ett behändigt minnes-spel, med vilken du testar dina minnes egeskaper. I spelet styr du en robothand som trycker på färgrika ljusknappar i en ordning som du skall minnas.



BLOODY AFTERNOON

Rädda de stackars människorna från zombiernas frihets arme i mörkrets befästning. Spelet innehåller flera olika fartfyllda delar från slottets port tillbaka. Sänds i en stilig låda. **169;**



EURO PD 29;/Diskett

1. Sound FX musikprogram. Du kan komponera musik lätt
2. Moria 3.0 rolspel. Behöver 512K tillägsminne
3. Miami Vice remix Diskett
4. Super Bumper Flipper spel, vi rekomenderar
5. Werner Flashbier PD-spelet. Ett Rockford likande actionspel
6. PD-Tetris och ett tvådimensionellt shack spel
7. Lady Bug PD-spelet. Lättförståelig och fortjusande
8. PacMan PD-spelet en spelbar klassisk ide
9. Amuletti. Det ända finska text-spelet för Amiga
10. Kopieringsprogramsamlig 1.2. (Ny PD-samling av de 15 bästa.)
11. Monopol brädspel nu på Amiga
12. Eurithmix Remix diskett
13. Digital Force 9 musikstyckens samling, rapp och disco
14. Digiterad musik bl a. Full Metal Jacket och Karel Fialka
15. Wild Copper demodiskett och styckena Big in Japan, Warm Start
16. 7 UP CREW Starwars Remix diskett + 6 andra stycken
17. Samantha Fox musik demodiskett
18. Crusaders Audio X 8 musik styckens samling. Bast!
19. Den beromda Walker demon nu hos oss. Behover 512K tillägsminne
20. Amoeba invaders PD-spelet, som hor till de hogklassigare spelen
21. Chess V2.0 PD-shackvännen som är bra motståndare
22. Hack Lite v1.0 rolspel. Behover 512K tillägsminne
23. Larn ett berömt PD-rolspel. Behöver 512K tillägsminne
24. Crazy Comix I Mycket roliga seriebilder köp och skratta
25. Crazy Comix II Det roliga tar aldrig slut. Mera på kommande.
26. ARP ersätter de vanliga CLI kommandona med kortare 50% kompaktare.
27. Digitech Megademo. En verklig hit PD-diskett
28. ESA programering grupps samling av 8 demon skicklighetsbevis
29. Midnight Musical Glideshow. Fin grafik/musik
30. Diskett tidning, som innehåller aktuella saker
31. Deadly Mix X. Sju fina musikdemon. Rekomenderas
32. Gate: ett verkligt långt stycke. Hög ljud kvalitet
33. Arcadia Team Mega Demo. Vackert grafik och musik
34. No Limits programmerings grupps samling av många bra demon
35. List Creator. Du kan göra en mycket klar lista av dina program
36. Packade musikstycken. 11 långa kompositioner
37. Acme very good slideshow
38. ALF demo, bekant från TV
39. Nyttoprograms samling. 69 hjälpmedel för den sanna amatören
40. Soundtracker V2.4. Ny version med ännu bättre ljud!
41. Musikdiskett för ovannämnda (Soundtracker V2.4)
42. Instrument diskett st-40 (Soundtracker V2.4)
43. Crazy Comix III: Roliga seriebilder. Om du vill skratta är dethar för dig.
44. Virusbuster. 26 olika viruskillers för att ta kål på de små pesterna!
45. Card Games flera kortspel (pasians, ventt osv.)

C.C.PD 29;/Diskett

Varje Fish och CC diskett innehåller mera program än här nämns. Beställ och bli överaskad!

1. Jet Fighter Simulators demospel. Inte för 1.3 maskiner.
2. En klar komponerings program, vilken påminner mycket Sonix
3. PD-spelen Lucas, Gomoko, Colony, Diamonds, Othello, Spies, osv
4. Deluxe Video reklam. Medräknat 13 bra animationer
5. DMCS Music Construktion Set komponerings program
6. DMCS programmets musik och instrument diskett
7. GFXMEN nyttoprogram
8. M.I.D.I. nyttoprogram och instrument
9. Deluxe Video reklam. Medräknat 10 bra animationer
10. Bra telekommunikationsprogram och några nyttoprogram
11. Mera telekommunikationsprogram
12. BBS amiga program tillämpningar
13. Quickcopy kopierings program för 2 diskett stationer
14. Programmen Reversi, Gravity, Flowed. Life och Spin 3D
15. Aegis Animators reklam. Innehåller imponerande föreställningar

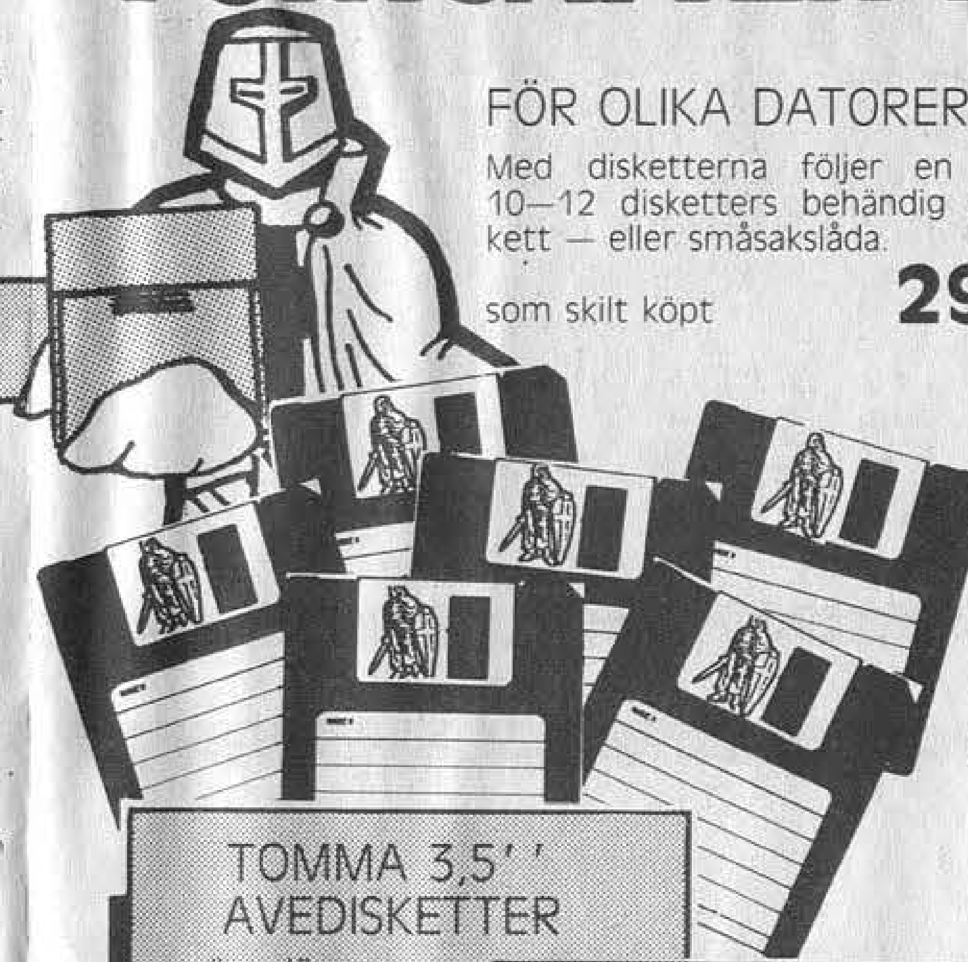
FISH PD 29;/Diskett

143. Relational information Manager databas program
144. Analytical Tabellräkningsprogrammet. Behöver tillägsminne
145. Tab musik komponerings program, medräknat en mängd instrument.
146. C-light demoversion Rav Tracing från det ursprungliga programmet
147. Ny version av Micro GNU Emaks ordbehandlingsprogrammet
148. Escape from Jovi. Ett PD-spel som är gjort med maskin språk
149. Pcopy ett kopieringsprogram som behöver 2 diskett stationer
152. Unix to Unix copierings programmets Amiga version
153. En text editor som är planerad för DME programmerare. version 1.30
155. AsmExamples lär dig om assembler programmering med exempel
156. Med Trikscreen Hacker kan du byta WB:s eller CLI:s bakgrund
157. Animationsprogram med vilken du kan göra en 3D boll demo. Boot Backup med vilken du kan förändra dess parametrar
158. DiskX sektorbaserad diskett-editor. TaskX pros besittning
159. MidiTools. En samling hjälp för Midi användaren.
160. Ett hjälp program som undersöker C programmers byggadsfel. En 68 000 disasembler som är programmerad med Dis assembler.
161. Getsprite ett program som konverterar Dpaint borstar till C-kod
162. Labyrint II rol/text PD-spel
163. Bank bankboks program. Five in Line PD-spelet. Bra!
164. Disk Salv fixar förstörda disketter. Ochså ZOO!
166. AutoGraft visar din bils kostnader grafiskt.
167. Du kan göra dina IFF bilder till körbara program.
168. Hjälpprogramspaket bl a. Config, Dme, DMouse, HDBackup, osv
169. Diskett katalog program. Dasm miniassembler klee 6502.
170. Blitter baserade snabba output rutiner. Kommunikations program, som har IBM 3278 terminal emulation.
171. Med Xoper kan du kontrollera din systems minne. Azcom terminal emulaattor
172. Handshake VT52/VT100/VT102/VT220 terminal emulaattor
173. Förvandla din bild från IFF till C-struktur. Medräknat ett exempel av detta
174. Castle ett grafiskt adventur PD-spel. Virus X 3.10
176. Glenn Everharts vidsträckta Tabellräkningsprogram V23-2A
177. Amiga versionet av Spice 2G.6 nätanalyseringsprogrammet. Behöver 1 MB
178. Black Box PD-spelet i vilken du måste hitta atomer.
179. Diet-programmet, som beräknar den nödvändiga kalori/mat mängden.
180. Star Trek frågespårtspelet för filmens vänner
181. Amiga versionet av den berömda Balli Halli spelet.
182. Nyttoprograms samling AMC. Edimap och Sam IFF-musik uprepnigs program.
183. FixFd Hjälpprogram för assembler programerare. 3 spel
184. World — textäventyrspelet
185. Den officiella Commodore IFF disketten.
186. A64K Metacomco compatibel 68 000 assembler.
187. Diskperf disk turbo för Amiga och Unix system.
188. ExecDis Disassembler
189. Nethack PD-spelet del. 1
190. Nethack PD-spelet del. 2
191. Med Blitlab kan du säker studera blitters funktion.
192. Ett Pacman liknande PD-spel med 3 svårighetsgrader.
193. C-monitor, som gör A68K assembler compatibelt kod.
194. Moria PD-spelet. Behöver 1MB tillägsminne.
195. Ett komplicerat men bra ordbehandingsprogram
196. Ham bilder med 4096 x 2800. 38 bitt/pixlars nogranhet.
197. Nyttoprogrammerna Ctags, Find, Fixhunk, Nro och Stevie
198. Blade Killer demotävlingens deltagare
199. Bildskärmsförmörkningsprogrammet, som börjar ett litet fyrverkeri när datorn inte används
200. Tank och Not Boeing Again programmerna. Den sistnämnda behöver 1MB tillägsminne.
201. Braco en ny version av Chris Gravs program för Amiga
202. Fina nya fontter (färgade) Version 1.0
203. Nyttoprogrammen Exples. CurusGuide och Isam
204. PD-spelen MouseBounce och Teacher
205. Battleforce PD-spelet som simulerar robotstrider. Bra!
206. 3D/"Stereo" demon. Behöver Röd/Gröna glasögon.
207. Covet mycket vid animation, som behöver bara 1900 block av en diskett
208. AsteroidField en vid animationsdemo. Mycket imponerande
209. Bowl animation. Bladge tävlingets vinnare
210. Calx Vetenskaplig räknemaskin, som har funktion ritning och sifferförändringar

TILL AV VÅRT URVAL

Från oss får du också Faug PD-disketterna mellan 1—85 och från denhär listan utestående Fish PD-disketterna mellan 1—142 och 211—236.

JULKLAPPS FÖRSLAGEN FORTSÄTTER FÖR OLIKA DATORER



FÖR OLIKA DATORER

Med disketterna följer en fri 10—12 disketters behändig diskett — eller småsakslåda.

som skilt köpt **29;**

ÄNTLIGEN BARA DISKETT ETIKETTER

Fina med Averiddare försedda diskett etiketter som sträcker sig inte över diskettets kant.

69; 100 st

Avesoft Scandinavia

TOMMA 3,5'' AVEDISKETTER

överlägsen pris/kvalitets förhålland

139; 10 st/paket

MED SAMMA PRIS

- en 10—12 disketters plast förvars låda.
- Dubbelt med etiketter.

AVESAMPLER

LJUD DIGITERARE TILL AMIGA



495;

Med denhär jättebilliga ljud digiteraren som du pluggar in i din dators printer port digiterar du till din användning ljud som du kan använda t. ex. i soundtracker programmet. Med digiteraren följer en programdiskett.

AVE MUSMATTA

(ungefär 20×25 cm) Dämpad vitbeige med marmor mönster.
Om mattan visar sig vara för liten köp en tillräckligt stor

AVE JÄTTE-MUSMATTA

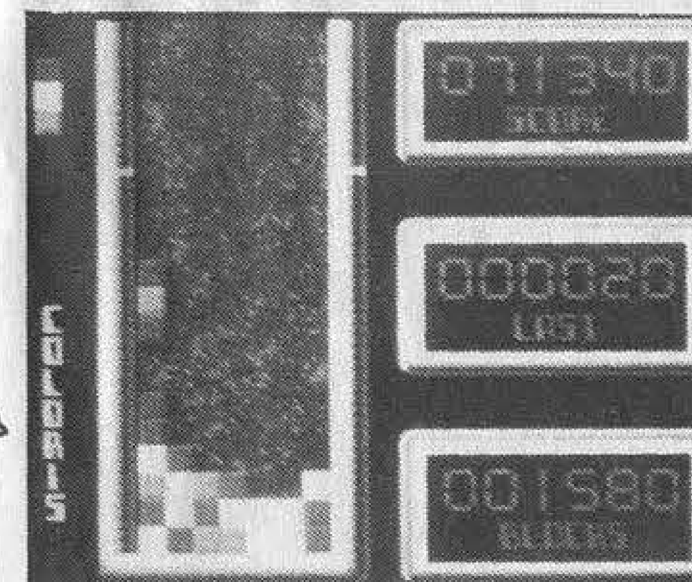
(ungefär 25×35 cm) också vitbeige med marmor mönster.

69; **99;**

Avesofts toppspel för Amiga årets julklapps ide COLORIS

Många tycker att Tetris är världens bästa dator spel som baserar sig på en enkel ide. Av sin ide placerar den sig mellan Tetris och Rubiks kub. COLORIS UTMANAR DEN GAMLA MÄSTAREN!

269;



VARNING! Det är svårt att sluta spela COLORIS när man en gång har börjat! Denhär amigistens drömmjulklapp sänds i en plast presentlåda. När du beställer COLORIS får du välja ett 69 kronors Avesoft programm alldeles FRITT!

Omringa programmerna som du tänker beställa och sätt ett KRYSS på varje fri diskett som du får per beställning av 10 PD disketter. Vi debiterar sändningets pris + postavgifterna. Leveranstiden är ungefär 2 veckor beroende på stagnationer. Beställningets minimi mängd är 3 PD disketter eller 80 kr. Den elfte fria disketten kan också vara ett 69; kronors Ave sparprogram. Våra priser innehåller inte omsättnigs skatt.

Blankett 1/89

Jag beställer följande PD-disketter

EURO PD

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45					

C.C PD

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

FISH PD

		143	144	145	146	147	148	149	150
151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
161	162	163	164	165	166	167	168	169	170
171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
181	182	183	184	185	186	187	188	189	190
191	192	193	194	195	196	197	198	199	200
201	202	203	204	205	206	207	208	209	210

Ljud digiterare	☐ 495 kr/st
Ave-musmatta	☐ 69 kr/st
Ave-jättemusmatta	☐ 99 kr/st
Avedisketter 3,5'' (10) (med förvarslåda och dubbelt med etiketter)	☐ 139 kr/st
Avediskett etiketter (100)	☐ 69 kr/st
1. Spelfälts editor r/st	☐ 69 kr/st
2. Menu editor r/st	☐ 69 kr/st
3. Survival duetto	☐ 69 kr/st
4. Memoris	☐ 69 kr/st
Bloody Afternoon	☐ 169 kr/st
Coloris spelet	☐ 269 kr/st + ____ fritt

Annat ____________________

Namn ____________________

Adress ____________________

Postadress ____________________

DM 16/89



Kan sändas ofrankerad inom Norden. Adressaten betalar portot.

Avesoft SKANDINAVIA
SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS

TOP-50

1	▲	**Batman - The Movie**	Ocean	C64, Amiga, Atari ST
2	☆	**Tom & Jerry 2**	Magic Bytes	C64, Amiga, Atari ST, PC
3	▲	**Oil Imperium**	Rainbow Arts	C64, Amiga, Atari ST, PC
4	☆	**Pro Tennis Tournament**	Ubisoft	Amiga, Atari ST
5	☆	**Oxxonian**	Psygnosis	C64, Amiga, Atari ST, PC
6	▲	**Shadow of the Beast**	Psygnosis	Amiga
7	☆	**Volleyball Simulator**	Anco	C64, Amiga, Atari ST, PC
8	▲	**Circus Attractions**	Rainbow Arts	C64, Atari ST, PC
9	☆	**Space Quest 3**	Sierra-on-line	Amiga, Atari ST, PC
10	▼	**Wayne Gretzky Icehockey**	Bethesda	Amiga, PC
11	▼	**Kick Off**	Virgin	C64, Amiga, Atari ST
12	☆	**Leisure Suit Larry 2**	Sierra-on-line	Amiga, Atari ST, Amiga
13	☆	**Superleague Soccer**	Impressions	Amiga, Atari ST
14	▼	**Bloodwych**	Mirrorsoft	Amiga, Atari ST
15	▼	**Tintin på Månen**	Infogrames	Amiga
16	☆	**Strider**	US Gold	C64, Amiga, Atari ST
17	▲	**F-16 Combat Pilot**	Digital Integration	Amiga, Atari ST, PC
18	☆	**Roller Coaster Rumbler**	Tynesoft	C64, Amiga, Atari ST
19	▼	**Sim City**	Broderbound	Amiga, PC
20	☆	**Mystery of the Mummy**	Rainbow Arts	Amiga, Atari ST
21	▼	**Red Storm Rising**	Microprose	C64, Amiga, Atari ST
22	☆	**Coin-up**	US Gold	C64
23	☆	**Hillsfar**	US Gold	C64, Amiga, Atari ST
24	☆	**Dragon Spirit**	Domark	C64, Amiga, Atari ST
25	▲	**Falcon F-16**	Mirrorsoft	Amiga, Atari ST, PC
26	▼	**Pirates!**	Microprose	C64, Atari ST, PC, Mac
27	▼	**Gemini Wing**	Virgin	Amiga, Atari ST
28	☆	**Winner**	US Gold	C64
29	▼	**New Zealand Story**	Ocean	C64, Amiga, Atari ST
30	☆	**Never Mind**	Psygnosis	Amiga, PC
31	▼	**Licence to Kill**	Domark	C64, Amiga, Atari ST, PC
32	▼	**Rick Dangerous**	Firebird	C64, Amiga, Atari ST, PC
33	☆	**Beach Volley**	Amiga	Amiga
34	☆	**Sporting Triangles**	CDS	C64, Amiga, Atari ST
35	▲	**Popolous**	Electronic Arts	Amiga, Atari ST
36	■	**Honda RVF**	Microstyle	Amiga, Atari ST
37	☆	**Epyx Action**	US Gold	C64
38	▲	**Test Drive 2 - the Duel**	Accolade	C64, Amiga, PC
39	▼	**KULT**	Infogrames	Amiga, Atari ST, PC
40	▼	**Leonardo**	Starbyte	C64, Amiga, Atari ST
41	☆	**Laser Squad**	Blade	C64, Amiga, Atari ST
42	▼	**Grand Monster Slam**	Rainbow Arts	C64, Amiga, Atari ST, PC
43	▼	**Silkworm**	Virgin	C64, Amiga, Atari ST
44	☆	**Leisure Suit Larry 3**	Sierra-on-line	PC
45	▼	**Spherical**	Rainbow Arts	C64, Amiga, Atari ST
46	▲	**Phobia**	Mirrorsoft	C64, Amiga, Atari ST
47	▲	**Premier Collection**	Psygnosis	Amiga, Atari ST
48	▼	**Shinobi**	Melbourne House	C64, Amiga, Atari ST
49	▼	**Gunship**	Microprose	C64, Amiga, Atari ST, PC
50	☆	**Tusker**	Activision	C64

BODEN
Orbit Information 0921-522 47
Oves Radio 0921-190 46
BORLÄNGE
Datashopen 0234-804 34
BORÅS
Databutiken 033-12 12 18
Huss Hemdata 033-12 68 18
EKSJÖ
Chara Data 0381-104 46
ESLÖV
Datalätt 0413-125 00
GÄVLE
Leksakshuset 026-10 33 60
GÖTEBORG
Leksakshuset 031-80 69 02
Datalätt (fd Mytech) 031-22 00 50
Westium 031-16 01 00
Ljud & Data 031-17 01 25
HANINGE
Darica 0750-119 69
HELSINGBORG
DC Citybutiken 042-14 46 00
Sektor 40 042-24 04 40
KARLSTAD
Leksakshuset 054-11 02 15
KARLSKOGA
Lio Produkter 0586-301 53
KISTA
Poppis Lek 08-751 90 45
LULEÅ
Lekvaruhuset 0920-259 25
LUND
Ditt & Data 046-12 96 81
MALMÖ
Computer Center 040-23 03 80
Diskett 040-97 20 26
NORRKÖPING
Datacenter 011-18 45 18
NÄSSJÖ
Ekdahls Data 0380-105 42
ORREFORS
Quickdata & Elektronik 0481-306 20
SKÖVDE
Westab 0500-850 25
SOLLENTUNA
Poppis Lek 08-96 43 20
STOCKHOLM
Databiten 08-21 04 46
Poppis Lek 08-661 27 07
Tial Trading 08-34 68 50
USR-Data 08-30 46 40
SUNDSVALL
Databutiken 060-11 08 00
VÄSTERÅS
Datacorner 021-12 52 44
Poppis Lek 021-12 85 30
VÄXJÖ
JM Data 0470-151 21
Radar 0470-250 90
ÖREBRO
Lågprislek 019-27 26 30
Ultimate Company 019-11 89 09
ÖSTERSUND
Databutiken 063-12 12 22